компьютерный еженедельник | upgrade.computery.ru

UPGRADE

ISSN 1680-4694

4 апреля 2005 | #13 (206)

ВОССТАНОВИТЬ ВСЕ:
ПРОГРАММА PC INSPECTOR FILE RECOVERY 4.0

INTEL CELERON И AMD SEMPRON
ПРОТИВ СОБСТВЕННЫХ "СТАРШИХ БРАТЬЕВ"

ЭТОТ СТОН У НАС ПЕСНЕЙ ЗОВЕТСЯ: JBL ON TOUR

ОПТИМАЛЬНЫЙ АПГРЕЙД:
ОБЩИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ

ASHAMPOO UNINSTALLER: СИСТЕМА БУДЕТ ЖИТЬ ВЕЧНО



ЛИПНЕТ КО ВСЕМУ



Кулер Ice Hammer 3775WV



ДВИГАЙ КЕПКОЙ!

Набор TrackIR 3-Pro + Vector Expansion

ШУМ И СКОРОСТЬ



Видеокарта GeCube X850XT

UPGRADE

#13 (206), 2005

Издается с 1 января 2000 года
Выходит один раз в неделю
по понедельникам

Главный редактор Данила Матвеев, *matveev@veneto.ru*
Заместитель главного редактора Алена Приказчикова, *lmf@veneto.ru*
Выпускающий редактор Татьяна Янкина, *yankee@veneto.ru*
Редакторы hardware Сергей Бучин, *sb@veneto.ru*
Александр Енин, *iney@veneto.ru*
Редактор новостей Николай Барсуков, *barsick@veneto.ru*
Литературный редактор Михаил Боде, *mbode@veneto.ru*
Дизайн и верстка Денис Соколов
Екатерина Вишнякова
Иллюстрации в номере Игорь Лепин
Фото в номере Андрей Клемин
PR-менеджер Иван Ларин, *vano@veneto.ru*
тел. (095) 246-7666
Отдел рекламы Алексей Струк, *struk@veneto.ru*
Глеб Сидоренко, *sidor@veneto.ru*
тел. (095) 745-6898
Директор по распространению Ирина Агронова, *agronova@veneto.ru*
тел. (095) 681-7837,
тел. (095) 684-5285
Идейный вдохновитель Андрей Забелин

ООО "Паблишинг Хаус ВЕНЕТО"

Генеральный директор Олег Иванов
Исполнительный директор Инна Коробова
Шеф-редактор Руслан Шебуков

Адрес редакции
119021, г. Москва, ул. Тимура Фрунзе, д. 22,
тел. (095) 246-4108, 246-7666,
факс (095) 246-2059

upgrade@veneto.ru
http://upgrade.computery.ru

Редакционная политика
Перепечатка материелов или их фрагментов допускается только по согласованию с редакцией в письменном виде. Редакция не несет ответственности за содержание рекламы. Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов. Редакция вступает в переписку с читателями, но не гарантирует моментального ответа. Любые присланные нам тексты рассматриваются с точки зрения пригодности к публикации. Мы будем рады вашим пресс-релизам, присланным на e-mail upgrade@veneto.ru.

Журнал зарегистрирован в Министерстве Российской Федерации по делам печати, телерадиовещания и средств массовых коммуникаций. Регистрационное свидетельство ПИ № 77-13341 от 14 августа 2002 г.

Подписка на журнал Upgrade по каталогу агентства "Роспечать".
Подписной индекс - 79722.

Старые номера журналов можно приобрести по адресу: м. "Савеловская", Выставочный компьютерный центр (ВКЦ) "Савеловский", киоск у главного входа. Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Издание отпечатано
ЗАО "Алмаз-Пресс"
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (095) 781-1990, 781-1999

Тираж: 72 000 экз.

Содержание

напиток номера
"Электрический чай со льдом"

книжка номера
"Книга о вкусной и здоровой пище"

песня номера
Herbert - The Audience

ссылка номера
tmp.kip.ru/pop.swf

Настоящая разница в возможностях



Недавно смотрел я телевизор.

Главное, вы не подумайте обо мне ничего плохого: я телевизор смотрю крайне редко, только если обстоятельства вынуждают. При нормальном течении жизни мне и в голову не придет развлекать себя телеящиком (ну, не считая канала Euronews, который меня успокаивает - там все такое благостное, даже рассказ о цунами!), но тогда так обстоятельства неожиданно сложились. Просто в тот момент, когда у меня появилось свободное время, я оказался перед ТВ и подумал: ну а почему бы, собственно, и нет?

Принялся переключать каналы. Везде шла приблизительно одинаковая по степени идиотизма чушь, поэтому в конце концов я бросил попытки найти что-либо адекватное и оставил включенным один из каналов.

По этому каналу шла чудная передача, в рамках которой перед публикой выступали так называемые "артисты разговорного жанра". Безусловно, и среди "сатириков" попадаются талантливые люди, но, во-первых, их очень мало, а во-вторых, по телевизору показывают преимущественно "юмористов" - совершенно бесталанных, а нередко даже пошлых. И вот эти самые начисто лишенные даже зачатков чувства юмора граждане шутили.

Через некоторое время я понял: многие, очень многие приколы и рассказы этих хлопцев вызывают ощущение deja vu. Учитывая тот факт, что я совершенно искренне телевизор не смотрю, а не только бравирую этим фактом на публике ("Как же, милочка, разве вы не знаете, что в этом сезоне смотреть телевизор немодно?"), чувство это озадачило. Где я мог слышать выступления юмористов, если мне и в страшном сне не придет в голову тратить на это время?

Но довольно быстро все прояснилось. Мастера разговорного жанра, оказывается, совершенно беззастенчиво веселили зал (а вдобавок и несколько десятков миллионов телезрителей) историями и шутками, взятыми... правильно, с anekdot.ru.

Наказание за это деяние не предусмотрено в Уголовном кодексе, поскольку anekdot.ru, равно как и большая часть прочих, схожих с ним ресурсов, представляет собой сборник народного творчества, которое при всем желании закопирайтить сложно, да, в общем-то, и не нужно. Но, в отличие от Димы Вернера, создателя и идеолога anekdot.ru, товарищи из телевизора не стесняются анонсировать набор историй из раздела "Лучшие прошлых лет" (есть такой на вышеупомянутом ресурсе) под названием "Авторская программа товарища Имярек". Слушатели верят и радуются, и это понятно - я уверен в том, что очень немногие одновременно и anekdot.ru посещают, и на концерты юмористов ходят...

Впрочем, утверждать, что содержимое интернета продают за деньги только юмористы, было бы несправедливо, да и ничего плохого, по большому счету, они не делают - ну, веселят народ чужими шутками и историями, выдавая их за свои шутки и свои истории, но не более того. Однако помимо них есть еще огромное количество людей, которые занимаются откровенным жульничеством, пользуясь тем, что в массе своей население нашей страны до сих пор очень плохо себе представляет интернет вообще и компьютер в частности.

Еще один простой пример. Около года назад мой товарищ решил приобрести дачу. Он порылся в Сети, нашел кучу разных предложений, но, будучи человеком не очень опытным в области работы с недвижимостью, решил привлечь к процессу специалистов. Не мудрствуя лукаво, он позвонил в некое агентство - там ему обрадовались как родному и предложили приехать к ним в офис и заплатить денег за знакомство с некими эксклюзивными вариантами, которые сотрудники агентства считали перспективными. В агентстве его уже совсем было уговорили заплатить денег (причем довольно много - почти сто долларов за 15 вариантов!), как вдруг при взгляде на монитор выяснилось, что та база предложений, которой представитель агентства так гордился по телефону, представляет собой открытый ресурс бесплатных объявлений, куда любой желающий при наличии интернета может зайти самостоятельно.

Разумеется, после такого открытия сотрудники фирмочки могли от моего товарища в лучшем случае в лицо получить, а о деньгах уже и речи не было, но не в этом суть.

Люди успешно торгуют открытой информацией, пользуясь исключительно тем, что они понимают (пусть порой и приблизительно), как работать с Сетью, а их клиенты - нет. Накладки в деятельности таких контор возникают только в тех случаях, когда им попадается клиент, знакомый с Сетью не понаслышке - а

это, видимо, бывает редко. В нашей стране количество людей, которые представляют себе, что такое интернет, разумеется, растет. По крайней мере, аналитические агентства раз в квартал радуют всех желающих отчетами с графиками, внушающими оптимизм. По разным оценкам, на текущий момент у нас в стране насчитывается от 10 до 20 миллионов пользователей Сети, то есть в среднем каждый десятый житель Российской Федерации время от времени бывает в Рунете.

Но ни одно аналитическое агентство не берется оценивать "качество" знакомства с интернетом этих самых пользователей. А между тем, мне кажется, этот показатель является ключевым.

Пока большинство пользователей Сети – это, уж извините меня, глухие чайники, причем данное утверждение справедливо по отношению к сетевой аудитории практически любой страны. То, что человек в состоянии отправить письмо через веб-интерфейс или добраться до чата через Top-100 "Рамблера", конечно, делает ему честь, но ситуацию принципиально не меняет.

По-моему, пользователь Сети – не просто любой человек, имеющий доступ в интернет. Пользователь Сети – это человек, который в состоянии с ее помощью решать проблемы наиболее эффективным способом, причем обладает такой возможностью исключительно благодаря тому, что представляет себе WWW как явление, в целом.

Если мы станем придерживаться этой классификации, то придем к выводу: в нашей стране вовсе не 10 и даже не 20 миллионов пользователей Сети. Выяснится, что пользователей Всемирной паутины у нас от силы миллиона три, а все остальные просто имеют доступ в интернет (что само по себе хорошо, но – см. выше). Стало быть, не следует противопоставлять 20 миллионов "пользователей" оставшейся части населения, как это принято у апологетов теории цифрового неравенства (я уже про нее не раз писал, если вкратце – люди, которые могут пользоваться возможностями, предоставляемыми цифровой эпохой, обладают принципиально более клевыми социальными перспективами, чем прочие, те, кто не может). Более уместно другое разделение: с одной стороны, три миллиона настоящих пользователей, с другой – все остальные, независимо от наличия или отсутствия у них доступа в Сеть.

Если человеку дать мольберт и краски и даже показать ему, каким концом тыкать кистью в холст, он не станет от этого художником. Так и, хм, "нецифровой" человек даже с компьютером в руках не станет пользователем. Скорее всего, никогда. Так что наши псевдосатирики и псевдориелторы с голоду не умрут, даже если Сеть войдет в каждый дом. Ну а настоящие пользователи (то есть мы), наверное, обречены всегда быть в меньшинстве.

Возможно, кстати, что для нас этот факт означает только доброе.

Но – посмотрим. UP

Remo
remo@veneto.ru

Ищем сотрудника!

Уважаемые читатели!

Редакция журнала Upgrade ищет новостника, специализирующегося на "железных" новостях. Требования к потенциальным кандидатам: знание материальной части вопроса (иными словами, в железе надо разбираться), владение английским языком в достаточной степени, чтобы использовать англоязычные новостные источники, адекватность, обязательность (критически важный пункт). Разумеется, новостник должен уметь писать связные, занятные и стилистически грамотные тексты и обладать развитым чувством литературного юмора.

Работа удаленная, надомная, ежедневная. Платим деньги - вполне приличные. Если вам это интересно, то, пожалуйста, напишите две новости о железе, каждую по 2000 знаков, и пришлите нам вместе с вашим резюме на адреса: matveev@veneto.ru и barsick@veneto.ru с темой "Новостник". Мы приложим все усилия к тому, чтобы реагировать на каждое письмо оперативно, но, если не всегда будет получаться, не ругайтесь, спам совсем замучил.

Редактор раздела: **Сергей Бучин** | sb@veneto.ru

Системная логика подешевеет летом

В начале июля компания Intel планирует немного снизить цены на свои наборы системной логики. Третьего числа подешевеют чипсеты 915P, 915GL, 915PL и 910GL. Ожидается, что за все вышеперечисленные решения будут просить аж на $1 меньше, чем раньше. Удивительно, но факт: программа по снижению стоимости распространяется и на наборы микросхем Lakeport (945G и 945P), массовое производство которых начнется ближе к лету.
Источник: www.digitimes.com

Nintendo DS бьет все рекорды

Как утверждают британские источники, премьера новой игровой консоли Nintendo DS стала



по-настоящему уникальным событием. Никогда еще на берегах Туманного Альбиона не продавалась игровая консоль, которая пользовалась бы такой невероятной популярностью. Только за первые два дня европейских продаж Nintendo DS удалось реализовать 87 000 устройств. Предыдущий рекорд был поставлен девайсом GameBoy Advance в июне 2001 года. Тогда за первые два дня после премьеры было продано 67 000 приставок.
Источник: www.gamesindustry.biz

Тайваньский оптимизм

Тайваньские производители цифровых фотокамер рассматривают Старый Свет (регион EMEA) как наиболее перспективный рынок для реализации собственной продукции. Именно освоением Старого Света в текущем году намерены вплотную заняться Premier Image Technology, Altek и Ability Enterprise. Оптимизм тайваньских компаний подтверждают и данные японской организации Camera & Imaging Products Association (CIPA). Ее аналитики отмечают, что в 2004 году на Европу приходилось 36% мировых продаж цифровых камер, и по данному показателю данный регион обогнал США. Отчеты аналитической фирмы IDC указывают на хорошую динамику европейского рынка. В прошлом году на нем было реализовано 25 миллионов камер, что на 57% больше, чем в 2003 году.
Источник: www.cdrinfo.com

Модули DDR2-800 появятся в июне

Компания TwinMOS Technologies стала первым производителем модулей оперативной памяти, создавшим собственный продукт на базе новых чипов DDR2-800 от Elpida. Эти планки были недавно показаны в рамках выставки CeBIT, однако пока TwinMOS Technologies не планирует запускать их в массовое производство, поскольку на рынке фактически отсутствуют соответствующие наборы системной логики, поддерживающие стандарт DDR2-800. С июня компания будет изготавливать по нескольку десятков модулей в месяц исключительно для того, чтобы оценить их возможности. Коммерческие поставки начнутся лишь после того, как станут доступны новые аппаратные платформы. Таким образом, в удовлетворении потребностей оверклокеров TwinMOS Technologies пока не заинтересована.
Источник: www.digitimes.com

Дефицит чипсетов Intel

Изготовители материнских плат жалуются на недостаточные объемы поставок чипсетов Intel 915 и 865, а также соответствующих печатных плат. По словам тайваньских и китайских источников, некоторое снижение производства системных плат, имевшее место в первом квартале нынешнего года, произошло как раз по этой причине. Надо полагать, дефицит сохранится до тех пор, пока компания Intel не выпустит наконец чипсеты Intel 945, официальная премьера которых запланирована на май.
Источник: www.digitimes.com

Nanya догоняет Powerchip

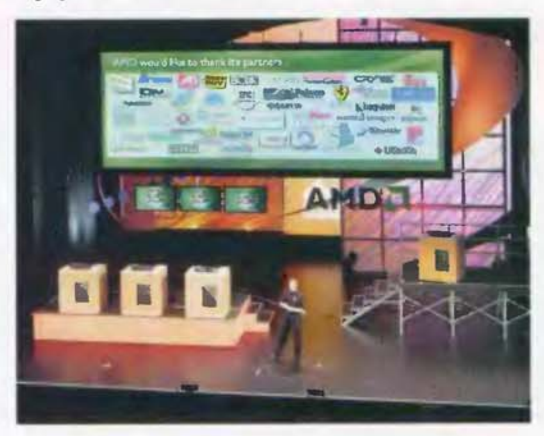
Благодаря расширению производственной базы компании Inotera Memories ее "родительская"

Два процессорных ядра для всех

В преддверии жесточайшей схватки процессорных производителей за кошельки своих клиентов компания AMD провела небольшое пресс-мероприятие, в рамках которого донесла до представителей компьютерных изданий свои планы по выводу двуядерных камней на рынок.

Итак, до выхода самых первых моделей двуядерных камней Opteron остается буквально пара месяцев, если не меньше. Вообще-то компания и раньше всегда предваряла релиз "настольных" CPU выпуском серверных решений. Не изменила она привычной маркетинговой модели и на этот раз. Наблюдатели отмечают, что данная очередность носит не только традиционный, но и чисто практический характер, так как именно в секторе серверных систем преимущества двуядерной архитектуры проявятся наиболее быстро и максимально "выпукло". Впрочем, не будут задерживать и "настольные" версии. По данным AMD, появление первого двуядерного Athlon 64 следует ожидать во второй половине года. К сожалению, этого нельзя сказать о семействе камней Athlon FX. В текущем году AMD не планирует вводить двуядерную архитектуру для "геймерских" процессоров в связи с фактическим отсутствием игр, способных использовать новые аппаратные возможности. В этом году выпуск подобных приложений и не планируется.

Несколько слов об архитектуре. По данным компании AMD, решения компании являются заведомо более продуманными, чем двуядерные модели ее главного конкурента, также подготавливаемые к выходу в ближайшее время. Во-первых, как и прежде, для процессоров AMD характерна полноценная поддержка 64-битных вычислений на всех уровнях функционирования. В то же время "64-битные" камни Pentium 4, как в одноядерном, так и в двуядерном исполнении, являются стопроцентно 32-битными чипами с расширенными возможностями адресации памяти (технология EM64T). Во-вторых, в отличие от того же Athlon 64, они изначально не проектировались под двуядерную архитектуру, что, разумеется, дает инженерам AMD огромное преимущество.

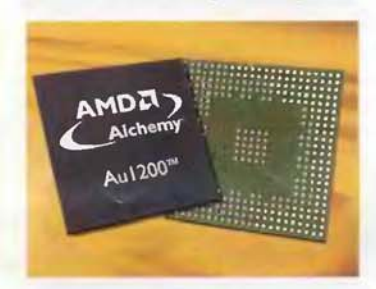


Представители AMD обещали, что все новые процессоры, созданные, кстати, с использованием техпроцесса 90 нанометров, будут приспособлены для установки на все материнские платы, оборудованные разъемом Socket 939 и поддерживающие камни линейки Athlon FX. Правда, BIOS системной платы все же потребуется обновить.

фирма Nanya Technology, второй по объему производства тайваньский изготовитель чипов памяти DRAM, догнала своего главного конкурента – корпорацию Powerchip Semiconductor. Так, в марте этого года Nanya Technology выпустила 40 миллионов микросхем. Столько же выпустила и Powerchip Semiconductor.
По данным аналитической организации iSuppli, в 2004 году Nanya Technology занимала 4,5% глобального рынка памяти, в то время как Powerchip Semiconductor могла похвастаться долей в 4,7%. Возможно, в текущем году Nanya Technology удастся вырваться вперед.
Источник: www.digitimes.com

Alchemy "пристроили" в плейер

Расширяется сфера применения встраиваемых процессоров AMD, входящих в линейку Alchemy. По-



сле того как представители процессорного гиганта продемонстрировали референсный дизайн мультимедийного плейера на базе этого экономичного x86-совместимого камня, многие производители проявили интерес к данному решению. Сейчас этот интерес начал воплощаться в кремнии и пластике. Компания PoGo! Products анонсировала устройство (пока оно остается безымянным), представляющее собой портативный мультимедийный проигрыватель, который умеет воспроизводить файлы любых форматов, будь то видео, картинки или музыка. За выполнение этих важных задач отвечает процессор AMD Alchemy Au1200. Ожидается, что устройство поступит в продажу в четвертом квартале текущего года. Скорее всего, к Рождеству.
Источник: www.pogoproducts.com

FIC приподняла завесу тайны

Пока компания NVIDIA свято блюдет тайну спецификаций нового чипсета C51, предназначенного для платформы AMD 64, производитель материнских плат FIC, ничтоже сумняшеся, продемонстрировал прототип материнской платы, маркированной как NVIDIA C51G. Взглянем на "запретный плод". В наличии интегрированное графическое ядро, графический слот PCI Express x16, слот расширения PCI Express x1, контроллер дисковых интерфейсов SATA и SATA II, сетевой контроллер Gigabit Ethernet и куча портов USB 2.0 и FireWire.
Источник: www.pcper.com

Ampex раздает лицензии

Компания Ampex выдала лицензию на использование ряда собственных технологических разработок фирме Olympus, японскому производителю фотоаппаратов. По условиям соглашения, Olympus выплатит $3 миллиона в качестве компенсации за применение технологий Ampex ранее, а также сумму, полагающуюся за право дальнейшей работы с этими технологиями.
К слову, разработками не очень известной у нас компании Ampex пользуются такие крупные бренды, как Sanyo, Sony, Matsushita Electric, и ряд других.
Источник: www.cdrinfo.com

Wireless MMX2 для XScale

В будущих моделях процессоров Intel XScale появится поддержка технологии Wireless MMX2. Подобно первой версии Wireless MMX, новая разработка инженеров Intel призвана облегчить программистам создание новых мультимедийных приложений, а также повысить производительность процессора при работе с аудио- и видеопотоками. Все эти возможности, по словам представителей Intel, предназначены



для ожидаемых моделей сотовых телефонов. Для этого трубки, разумеется, должны быть созданы на базе камней XScale.
Источник: www.cdrinfo.com

Четыре Pentium 4 и один P4 EE

Компания Intel начала поставки анонсированных ранее процессоров P4 630, P4 640, P4 650 и P4 660, а также P4 Extreme Edition. Воспользовавшись столь



удачным информационным поводом, представители Intel поделились и данными о готовящихся релизах. Так, стало известно о том, что двуядерная версия процессора Pentium 4 получит название Pentium Extreme Edition. Отсутствие традиционной четверки в наименовании продукта должно указывать клиентам на принципиально новую архитектуру камня. При этом в основе процессора будут лежать два совершенно стандартных ядра Prescott. Вслед за этим "первенцем" во втором квартале текущего года появятся и "массовые" двуядерные камни Pentium D, а также одноядерные процессоры линейки P4 5xx имеющие поддержку технологии виртуализации Vanderpool. В прайс-листах их можно будет опознать по единичке в конце номера модели.
Источник: www.cdrinfo.com

Очень тонкая камера Sony

Устройство под названием Cyber-shot DSC-T7 стало самой тонкой цифровой камерой, когда-либо выпущенной компанией Sony. Уже 15 апреля устройство поступит в продажу, и каждый покупатель сможет убедиться в том, что в наиболее тонком месте камера имеет толщину 9,8 миллиметра, в то время как ее максимальная толщина составляет 14,7 миллиметра. Предыдущая модель этой линейки – DSC-T3 была на 3,0 миллиметра толще (по всем параметрам). Для того чтобы достичь уменьшения габаритов девайса, инженерам компании Sony пришлось использовать три принципиальных нововведения: основная плата DSC-T7 вдвое меньше, чем у DSC-T3; оптическая система объектива оснащена несколькими дополнительными призмами; наконец, новый аккумулятор на 25% миниатюрнее прежнего, который применяется в вышеупомянутой младшей модели.
Источник: www.cdrinfo.com

Водород научились безопасно хранить

Как известно, одной из главных трудностей, стоящих на пути внедрения водородной энергетики, является отсутствие приемлемого способа хранения этого чрезвычайно летучего и горючего газа. Баллоны с водородом по сути являются настоящими бомбами. Будучи установленными в автомобиле, они в случае какой-либо аварии угрожают жизни и здоровью пассажиров и водителя. Несовершенны и технологии, обеспечивающие хранение водорода в связанном состоянии. Устройства на их основе обладают одним огромным недостатком: скорость отдачи водорода досадно мала. Решить проблему удалось американским ученым из Тихоокеанской северо-западной национальной лаборатории (Pacific Nordwest National Laboratory). Их метод подразумевает хранение водорода в связанном виде. Однако благодаря применению нанотехнологий скорость отдачи водорода удалось увеличить в сто раз.
Внимание исследователей привлек материал, известный как боран аммиака (ammonia borane). Он прекрасно вбирает в себя водород и отдает его при температуре 80 градусов Цельсия. Однако скорость этой отдачи весьма невысока. Повысить эффективность процесса удалось при помощи куска кварца с многочисленными внутренними полостями диаметром 6,5 нанометра. Эта "губка" впитывает большое количество борана аммиака, который осаждается на стенках полостей равномерным слоем. В таком виде материал хорошо удерживает водород и быстро освобождается от него при небольшом нагреве. Сейчас ученые патентуют свое изобретение. После этого можно будет подумать и о внедрении технологии.

Acer улаживает споры с PalmSource

Компания Acer разрешила конфликт с PalmSource, разгоревшийся из-за лицензионных отчислений, и готова вернуться на рынок карманных компьютеров во всей красе.
Напомним, что в 2001 году Acer подписала договор с PalmSource на право распространения КПК с установленной операционной системой Palm OS. Позднее, когда объем продаж Acer упали, компания попыталась пересмотреть соглашение с PalmSource, мотивируя это тем, что оплата лицензий должна производиться только исходя из числа реально проданных устройств. Однако первоначальная формулировка договора была несколько иной, и PalmSource, что называется, уперлась. Теперь



разногласия исчерпаны, и КПК моделей N30, N35 и N50 возвращаются на рынок.
Источник: www.digitimes.com

Компании готовят драйверы

В преддверии выпуска операционной системы Windows XP Professional x64 Edition производи-



тели материнских плат задумались о создании драйверов, которые дали бы возможность новой операционке полноценно функционировать на уже существующих аппаратных платформах. В частности, компания VIA Technologies подготовила 64-битные версии драйверов для чипсетов PT880 Pro, PT894, CN400 и ряда других. Не отстает и ULi Electronics. Что же касается компаний ATI Technologies, NVIDIA и Silicon Integrated Systems (SiS), то они лишь недавно приступили к созданию подобных программ. И это несмотря на то, что финальная версия Windows XP Professional x64 Edition увидит свет уже в конце апреля.
Источник: www.digitimes.com

Разъем для Pentium 5

Компания Sun King Technology (SKT), тайваньский разработчик и производитель процессорных разъемов, анонсировала новую разновидность сокета LGA 775, предназначенного для находящихся пока в разработке процессоров Intel. Принципиальных изменений не произошло, да и вряд ли они могли произойти, так как речь идет все о том же знакомом LGA 775 несколько усовершенствованной конструкции. Новый разъем не допускает случайного загибания ножек процессора и обеспечивает их правильную установку при фиксации камня. По некоторым данным, именно такой тип сокета станет стандартным при переходе на использование новых камней с архитектурой P5.
Источник: www.digitimes.com

Смартфон с жестким диском

В полку мутантов прибыло. Портативных устройств, сочетающих в себе свойства двух и более разновидностей гаджетов, появляется все больше. Теперь дело дошло и до вполне ожидаемой комбинации сотового телефона и портативного жесткого диска. Новый смартфон, обладающий вышеозначенными характеристиками, представила компания Samsung. Устройство SGH-i300 оборудовано миниатюрным HDD емкостью 3 Гбайт. По словам представителей корейской компании, столь большой массив памяти понадобится пользователю для хранения музыкальных композиций и фотографий. Среди других спецификаций устройства стоит отметить встроенную фотокамеру с разрешением 1,3 мегапикселя, дисплей TFT с разрешением 240 x 320 точек (262 144 цветов) и поддержку мультимедийных карт флэш-памяти TransFlash. Размеры смартфона - 113 x 48 x 20 миллиметров. Вес - 130 грамм.
Источник: www.cdrinfo.com

Чипы DDR2 все быстрее

Компания Elpida Memory, один из игроков на рынке оперативной памяти, объявила о выпуске чипов DDR2 SDRAM, демонстрирующих пропускную способность 800 Мбит/с. Емкость новых мик-



росхем составит 256 Мбит. Все чипы производятся в соответствии с технологическим процессом 0,1 микрона. Кристаллы упаковываются в пластиковые корпусы двух видов: 60-ножечные FBGA (маркировка EDE2508ABSE) и 84-ножечные FBGA (маркировка EDE2516ABSE). Емкость микросхем одинакова, а различия между ними сводятся к тонкостям компоновки внутренних банков. Сейчас клиентам компании рассылаются семплы. Массовое производство чипов начнется в первых числах мая.
Источник: www.cdrinfo.com

Мотоцикл на топливных элементах

Молодая перспективная компания Intelligent Energy, учрежденная выпускниками британского Университета Лафборо (Loughborough University) объявила о создании первого в мире мотоцикла, использующего в качестве источника энергии топливные элементы. Весьма дружественное по отношению к природе транспортное средство ENV (Emissions Neutral Vehicle) работает на электроэнергии, вырабатываемой при превращении водорода и кислорода в воду в присутствии катализаторов. Никакого открытого горения "гремучего газа" нет и в помине. Зато есть генератор CORE с выходной мощностью 1 кВт и мощная электрическая батарея. Генератор вырабатывает энергию при помощи мембраны протонного обмена (PEM). Эта технология существует уже довольно давно, однако до сих пор не использовалась для создания полноценного транспортного средства. Единственный ее недостаток - невысокая выходная мощность тока, производимого в процессе химической реакции. Для устранения этой проблемы и пришлось использовать аккумулятор, который постепенно накапливает заряд, а в случае необходимости позволяет двигателю развить мощность 6 кВт. Этого достаточно для того, чтобы перемещаться на мотоцикле со скоростью 80 км/ч. При этом одной заправки водородом хватает на четыре часа езды. Между тем создатели мотоцикла ENV не указывают, в каком именно виде хранится водород. На сайте компании представлено три различных варианта, среди которых есть как водородные баллоны, так и устройства для хранения водорода в связанном состоянии.
Сейчас в разработке находятся две новые, более мощные силовые установки. Они позволят развивать пиковую мощность 5 и 10 кВт. Генераторы планируется использовать для создания новых двух- и четырехколесных транспортных средств.



Адаптер CT-479 от ASUSTeK

По данным ряда сетевых источников, компания ASUSTeK планирует в ближайшее время выпустить на рынок адаптер CT-479, позволяющий устанавливать процессоры Pentium M, заточенные под разъем Socket 479, в стандартные мамки, предназначенные для "настольных" P4 с разъемом Socket 478. В итоге вырисовывается решение, привлекательное как по уровню производительности, так и по цене. Адаптер будет стоить менее $50, а материнская плата ASUS P4P800SE - менее $100. В такую "полумобильную" систему на базе набора микросхем i865 / i875 можно будет установить 4 Гбайт RAM и любую видеокарту, поддерживающую шину AGP 8x.
Источник: www.legitreviews.com

Внутренний резак ASUSTeK

Сейчас все так привыкли к использованию DVD-дисков, что сообщение о выпуске пишущего оптического привода, напрочь отказывающегося понимать данный формат, выглядит несколько странно. Однако компанию ASUSTeK это не смущает. Ее инженеры создали устройство CB-5216A, представляющее собой стандартный внутренний резак CD-RW. Девайс поддерживает технологии FlextraLink , FlextraSpeed , DDSS II и CAV, а также отличается выдающимися скоростными показателями. Немного найдется сейчас на рынке приводов, в которых реализована скоростная формула 52x32x52. Стандартную болванку емкостью 650 Мбайт писатель CB-5216A заполняет данными всего за 2,5 минуты.
Источник: www.asus.com

Samsung снова впереди всех

Южнокорейская компания Samsung на сегодняшний день производит сразу два уникальных дисплея. Во-первых, это самый большой в мире 82-дюймовый экран TFT-LCD, созданный с применением классических технологий. Во-вторых, пока лишь Samsung знает, как изготавливать в лабораторных условиях экраны TFT-LCD, выполненные только из пластика.
В создании гибкого дисплея корейцам помогали некоторые японские поставщики материалов. Плодом совместного творчества стал дисплей с диагональю 5 дюймов, способный отображать 262 000 цветов и имеющий разрешение 300 x 400 пикселей. Яркость картинки равна 120 кд/м^2, контрастность - 300:1. Время отклика пикселя составляет 25 миллисекунд. По данным Samsung, на коммерциализацию разработки уйдет по меньшей мере два года. В качестве наиболее вероятной сферы применения пластиковых дисплеев называется производство сотовых телефонов и КПК.
Источник: www.samsung.com

Графика 2005: факты и спекуляции

Пока ни один из разработчиков графических чипов не горит желанием распространяться о своих новых проектах. Однако даже на фоне подобной информационной блокады есть место для слухов, а также для фактов, не получивших официального подтверждения, и откровенных спекуляций. Что из этого правда, а что вымысел, станет ясно лишь к осени. Однако уже сейчас можно попытаться составить хотя бы часть истинной картины из целой кучи разрозненных элементов.
Канадская компания ATI Technologies вовсю трудится над графическим чипом R520 Fudo. Известно, что чип этот будет производиться с применением технологической нормы 90 нанометров. Имеется и полуофициальная информация, согласно которой число транзисторов в новой микросхеме достигнет 300-350 миллионов. С этого места начинаются спекуляции. Так, грубый расчет показывает, что данное количество транзисторов может говорить о наличии 24 конвейеров в чипе. Кроме того, по мнению большинства наблюдателей, частоты работы ядра и памяти видеокарт ATI следующего поколения составят 900 МГц и 750 МГц соответственно. Подтвердить или опровергнуть эту информацию удастся лишь в третьем квартале: именно тогда ATI обещает выпустить R520 "в свободное плавание".



Не сидит без дела и NVIDIA. Этот производитель готовит к релизу сразу два чипа - G70 и G80. Их дебют запланирован на сентябрь. Пока известно лишь, что оба новых процессора также будут производиться по проектной норме 90 нанометров. Некоторое время назад NVIDIA будоражила общественность полунамеками на двуядерную архитектуру GPU, однако большинство аналитиков уверены: времени до выпуска продуктов осталось слишком мало, чтобы всерьез верить в возможность создания подобных аппаратных решений.

TV-тюнер во флэшке

Тайваньский производитель TV-тюнеров компания Compro Technology готовит новую концепцию приборов, по габаритам и принципу использования подобных обыкновенной флэшке. Недавно представители Compro Technology продемонстрировали устройства VideoMate DVB-T Stick, VideoMate TV Stick и VideoMate TV Tiny, являющиеся полноценными TV-тюнерами, однако внешне выглядящие совсем как стандартные USB-накопители.
Несколько слов о системных требованиях. По данным разработчика, для просмотра телевизионных каналов на ПК будет достаточно центрального процессора, работающего на тактовой частоте 600 МГц. Для записи сигнала в формате MPEG-2 нужен камень помощнее - 866 МГц. Наконец, для приема программ HDTV необходим процессор с тактовой частотой 2,4 ГГц.
Источник: www.digitimes.com

Jetway сфокусируется на OEM для SFF

Сосредоточиться на производстве материнских плат для сторонних компаний намерена Jetway Information. Несмотря на свои успехи в деле продвижения barebone-систем (SFF) собственной разработки, Jetway продолжает позиционировать себя исключительно как OEM-производителя материнских плат. Даже



популярность серии настольных систем MagicTwin не смогла изменить сложившегося стереотипа. Дошло до того, что Jetway на выставке CeBIT так и не внесла в каталог демонстрируемых изделий ни одной подобной системы. Вместо этого производитель бросит все силы на изготовление материнских плат, предназначенных для barebone-систем сторонних заказчиков. Работу над системами MiniQ в фирма продолжит скорее в качестве хобби, однако в обозримом будущем они не смогут занять сколько-нибудь заметное место в бизнес-модели Jetway.
Источник: www.digitimes.com

SanDisk завалит мир плейерами

Недавно компания SanDisk объявила о своем намерении начать поставки MP3-плейеров собственного производства в Азиатско-Тихоокеанский регион. Напомним, что в конце прошлого года эта компания вышла с аналогичными продуктами на рынок Северной Америки.
По словам представителей SanDisk, их фирме по плечу на равных конкурировать практически с любым игроком данного рынка. Во всяком случае, пока речь идет о плейерах, построенных на базе массива флэш-памяти. По условиям договора, заключенного с Toshiba, SanDisk может приобретать флэш-память дешевле, чем любой из ее конкурентов. А ведь именно от этого зависит итоговая себестоимость устройства. За первый месяц своего присутствия в Америке компания заняла 23% рынка флэш-плейеров, оставив позади iRiver, MPIO и Apple Computer.
Источник: www.digitimes.com

HP 635i уже на рынке

Второй в этом году оптический привод выпустила компания Hewlett-Packard. Новое устройство 635i является мультиформатным DVD-резаком, обладающим достаточно стандартными по нынешним временам параметрами. Для каждого из присутствующих на рынке форматов имеется своя скоростная формула. Так, для носителей DVD+R/RW это соотношение выглядит как 16x8x16. У болванок DVD-R/RW несколько медленнее происходит перезапись – 16x6x16. Наконец, обычный CD пишется и читается приводом в соответствии с формулой 48x24x48. Поддерживаются и двухслойные диски DVD+R DL. Для них максимальная скорость записи составляет 4x. На тайваньском рынке 635i будет стоить $101-102. У нас, ясное дело, несколько дороже.

Источник: www.digitimes.com

Мегапикселей все больше

Производители профессиональных цифровых фотокамер скоро порадуют потребителей удиви-



тельными новинками. Компания Pentax активно работает над созданием фотоаппарата, сенсор которого будет иметь разрешение 18 мегапикселей. Как ожидается, продажи устройства начнутся в будущем году. Но это еще не предел. Не исключено, что до конца текущего года на прилавках магазинов появится камера, использующая разрешение 21,5 мегапикселя. Ее проектированием занимается компания Mamiya-OP. На первых порах оба устройства будут продаваться только на территории Японии. Их стоимость будет колебаться в районе миллиона иен.

Источник: www.cdrinfo.com

Creative Labs вернет деньги

Сингапурский производитель звуковых карт Creative Labs проиграл судебный процесс, в ходе которого трое клиентов компании сумели доказать, что их претензии по поводу недобросовестной рекламы, адресованные компании, справедливы. Как выяснилось, на протяжении долгого времени продукты Audigy ES, Audigy Platinum, Audigy Platinum eX, Audigy Gamer, Audigy MP3+ и ряд других рекламировались производителем как устройства, которые способны обеспечивать воспроизведение 24-битного звукового потока с частотой дискретизации 96 кГц. Однако, как было установлено, данные показатели реально можно отметить лишь в отдельных случаях, тогда как в основном обещания производителя не выполняются. Юристам удалось убедить суд в том, что речь идет о недобросовестной рекламе. В итоге было принято феноменальное решение: каждый, кто приобрел один из вышеупомянутых продуктов до конца 2004 года, может получить скидку в 25% при покупке любой другой звуковой карты производства компании Creative Labs. При этом сумма скидки не должна превышать $62,5. Это правило будет действовать до 25 сентября 2005 года. Для получения



скидки необходимо оформить покупку через официальный интернет-сайт компании.

Истцы добились компенсации в размере $1000-3000 каждый. Надо отметить, что их адвокаты оценили свои услуги в $470 000. Так что недовольным меломанам остается только радоваться, что судебные издержки оплачивает проигравшая сторона.

Источник: www.audiocardsettlement.com

Компания Samsung метит в лидеры

Мировым лидером на рынке мультимедийных плееров рассчитывает стать южнокорейская компания Samsung. Реализация амбициозного плана запланирована на 2007 год, однако работы по завоеванию любви клиентов фирма начала загодя.

Стратегический план наступления предусматривает выпуск сразу шести моделей плееров еще до конца первой половины нынешнего года. Пока, к сожалению, имеется только самая общая информация об устройствах. В частности, известно о том, что девайс YP-T8 будет представлять собой мультимедийный плейер с возможностью воспроизведения как видео-, так и аудиофайлов. При этом, отмечают представители Samsung, размеры YP-T8 составят лишь треть от габаритов других распространенных моделей с аналогичным функциональным набором. Другой плейер, пока известный под рабочим названием YH-J70, должен привлечь внимание гаджетоманов наличием 30-гигабайтного жесткого диска, оснащенного интеллектуальной системой защиты от вибрации и ударов, и пяти встроенных игр, позволяющих пользователю скрасить досуг. Специально для модников и модниц планируется выпустить модель YP-F1. Она интересна тем, что будет иметь девять различных вариантов дизайна. Также компания Samsung планирует сделать реверанс в сторону богатеньких клиентов. Исключительно для удовлетворения их потребностей будет предназначена модель класса premium - YP-W3L. Про ее функциональный набор представители фирмы пока предпочитают не говорить, за то охотно распространяются о роскошном оформлении девайса. Наконец, к данной линейке отно-



сятся еще две новые модели - YH-J50 и YP-D1, которые компания продемонстрировала в рамках выставки CeBIT.

Немного выводов. Налицо стремление Samsung повысить популярность своих устройств путем отказа от моделей "для всех" в пользу достаточно специфических девайсов, нацеленных на строго определенную "разновидность" клиента. За счет такого подхода компания в ближайшие два года рассчитывает в несколько раз увеличить объемы продаж своих плейеров по всему миру. Напомним, что за прошлый год южнокорейский гигант смог реализовать 1,7 миллиона мультимедийных плейеров. Учитывая масштабы амбиций Samsung, это не так уж и много. Теоретически, при должном старании со стороны корейцев, этот показатель за два-три года можно увеличить вдвое.

Европейская премьера PSP откладывается

В то время как игровая консоль Nintendo DS бьет в Европе все рекорды популярности, ее главный конкурент, карманная приставка Sony PSP, реализуется производителем только на территории Японии. Ранее первые партии PSP планировалось завезти на континент в конце марта, однако недавно руководство компании Sony приняло решение отсрочить европейскую премьеру своего детища по крайней мере на несколько месяцев. Если учесть, что Nintendo DS в Старом Свете продается вовсю, остается сделать вывод: только крайне серьезные обстоятельства могли заставить компанию отложить вывод PSP на данный рынок. По официальной версии, таким обстоятельством явился невероятно высокий спрос на приставку в Японии. Компания Sony неверно спрогнозировала требуемые объемы поставок, так что девайсов для внешних рынков просто не хватило. Теперь придется подождать, пока японцы не поостынут, а Sony не сделает еще пару сотен тысяч устройств.

Источник: www.cdrinfo.com

Средство от горячки

Кулер Ice Hammer 3775WV

Было такое замечательное время, лет этак 12–14 назад, когда только у избранных россиян были компьютеры. Кто-то довольствовался 386-м, более обеспеченные покупали 486-й, и только у невозможно богатых граждан появлялись заоблачные Pentium 66 МГц. Охлаждались эти древние компьютеры лишь дуновениями свободных ветров, веющих меж ребер простейших алюминиевых радиаторов – сейчас такие не ставят даже на не самые мощные видеокарты. Покажи "кроманьонцам" тех лет кулер вроде того, которому посвящен этот текст, да еще скажи им, что этот "малыш" предназначен именно для процессора, – не избежать инфарктов и летальных исходов.

Решение для излишне "темпераментных" процессоров, предложенное фирмой Ice Hammer, выглядит достаточно стандартно. Огромных размеров медная чаша из пластин, с вентилятором, имеющим размах крыльев 80 мм. Медные пластины, из которых собран радиатор, отформованы, их поверхности придана рифленая форма (внешне они очень похожи на чипсы). В результате появляются завихрения воздуха между ребер и увеличивается площадь поверхности. Эта технология носит название Wave Voodoo Master, она применена во многих старших моделях этой фирмы. А подошва, увы, не удалась. И пальцем выщерблины ощущаются, и следы фрезерного станка видны – полировщик, наверное, ушел в отпуск или в запой. Ну и ладно. Все равно подобные ветряки покупают люди, для которых "полирнуть" основание – что зубы перед сном почистить.

3775WV можно посадить на любой камень – крепления универсальные. Я буду охлаждать им свой верный Athlon. У многих плат с Socket A нет крепежных отверстий под кулер, вся надежда на шесть штатных сокетных зубцов. На них и устанавливается стальная крепежная скоба. Радиатор привинчивается к ней двумя винтами, и разночтений не предусмотрено – тянуть до упора.

Забавный бонус: в комплекте нашлись смешные прокладочки, пафосно названные в мануале "спецкреплением на Socket A". Каким образом эти "фиговые листочки" защитят мой камень от раскола, я так и не понял, но на всякий случай наклеил строго по инструкции. Впрочем, отбросив лирику, следует признать систему креплений продуманной – держится конструкция весьма уверенно. И кто говорил, что за зубцы ничего не прицепишь?

Игнорируем грозные доводы инструкции – мол, "оверклокинг за свой счет". Включаем в закрытом тесном корпусе (чтоб жизнь медом не казалась), сразу подняв напряжение на ядре до 1,9 В и частоту шины до 166 МГц (для Athlon XP Palomino эти параметры по умолчанию имеют значения 1,75 В и 133 МГц соответственно). Что ж, получаем хороший результат. Мало того что престарелый процессор легко завелся, он еще и пережил все тесты S&M и SiSoft Sandra. Температура во время простоя колебалась от 38°C до 45°C, а под нагрузкой не превышала 65°C, и все это без подвываний оборотистых турбин.

В заключение добавлю, что этот кулер – не единственное изделие фирмы. Старшие модели (3880WV, 3875WV) – увеличенная копия описанного девайса.

Итак, за сравнительно небольшие деньги мы получили разгон, тишину и внушительный вид. Есть еще горячие камни в мой огород? Пожалуйста, я готов! UP

Курина
kurina@pisem.net

Ice Hammer 3775WV

Характеристики

Цена: $32 • Поддерживаемые платформы. AMD Athlon XP, AMD Athlon 64 Socket 754 / 939 / 940, Intel P4 Socket 478 / LGA 775 • Подшипники: 2 шариковых • Скорость вращения вентилятора: 3000 об./мин. • Воздушный поток: 53 фт³/мин. • Уровень шума. 30 дБ • Материал радиатора: медь • Дополнительно: регулятор скорости вращения • Габариты: 114 x 114 x 65 мм • Вес: 678 г

Подробности

www.icehammer.ru

Поднебесный тихоход: ASUS DVD-E616P2

Как обычно бывает? Едете вы на рынок за новым чайником, а по приезде домой выясняется, что в сумке, помимо чайника, лежит куча купленных мимоходом дисков. Среди покупок – пара классных фильмов и видеодиск с видами острова Занзибар, на который вы собрались поехать летом. Уже дома, вставив приобретения в CD-ROM, вы приходите в ярость. И вожделенный Занзибар, и фильмы – на DVD-дисках, вот незадача! Не нужно поддаваться эмоциям и удивлять домашних нецензурными словами. Повернитесь лицом к прогрессу и подыщите привод DVD. Например, вот такой.



Устройства линейки DVD-ROM E616 выпускаются давно, но в конце 2004 года инженеры ASUSTeK озаботились подавлением шума и вибраций высокоскоростных приводов и выпустили модель DVD-E616P2 серии QuieTrack. QuieTrack – это пакет разработок ASUS, незаменимый в важном деле переселения компьютера в гостиную. Шуметь и дзынькать в гостиной ничего не должно (кроме посуды. – Прим. Енина). Система AFFM (Airflow Field Modification) распределяет воздушные потоки внутри девайса, DDSSII (Double Dynamic Suspension System II) уменьшает вибрации, а первобытное желание девайса раскрутиться до отказа подавляется интеллект-контролем скорости.

Все это умещается в корпусе уменьшенного размера (173 мм в длину) с белым или черным фасадом, на выбор. Думайте, а мне пора на рынок, за дисками... UP

Курина
kurina@pisem.net

ASUS DVD-E616P2

Характеристики

Цена: $29 • Скорость чтения: DVD - 16x, CD - 16x • Интерфейс: ATA/100 • Время доступа: CD - 120 мс, DVD - 120 мс • Поддерживаемые форматы: DVD-R, DVD-ROM, DVD-R, DVD-RW, DVD-Video, DVD+R, DVD+RW, CD, AudioCD, CD-R, CD-RW, PhotoCD • Габариты: 173,0 x 148,5 x 42,6 мм • Вес: 830 г

Подробности

www.asuscom.ru

Шумная Гекуба

Видеокарта GeCube X850XT

Выбор комплектующих для замены – далеко не единственная проблема, возникающая у человека, который собрался обновить железного друга целиком. Думаю, первой задачей будет выбор между десктопом и ноутбуком. Десктоп – он мощный, и для него есть куча самых разнообразных комплектующих, которые можно насовать в стальной ящик (всяких хардов, писалок, тюнеров, звуковушек). И дальше радоваться жизни. Но есть у настольных ПК один большой недостаток – почти полное отсутствие мобильности, даже в пределах небольшой квартиры.

Осознав этот факт, юзер начинает присматриваться к ноутбукам. Большие и маленькие, белые и красные, легкие и тяжелые, дешевые и дорогие... Как хорошо вечерком прилечь на диванчик, положить раскладного железного друга на коленки и рассекать просторы Глобальной сети, а потом посмотреть свежеслитый фильм или поиграть во что-нибудь не тяжелее первого UT. Потому как нормально отразить все красоты того же Doom 3 или второй "Халвы" лэптоп не в состоянии. А заменить видяху с такой же легкостью, как в десктопе, не получится. Вот и приходится выбирать одно из двух, мощь или мобильность.

Спрос рождает предложение – появились баребоны. С одной стороны, их легко брать под мышку и перетаскивать в удобное место, с другой – в них применяются все те же десктопные комплектующие, со всеми характерными степенями свободы в выборе начинки. Только, как и везде, есть одно но: большинство barebone-систем не рассчитывались на установку монстров 6800 или X850 с развесистой системой охлаждения. Умельцы быстро нашли выход из положения – приноровились запихивать в маленький кузовок водянки. А что делать обычным пользователям? Как вариант, обратить внимание на изделие от GeCube, которое мы сегодня будем рассматривать.

Коробка весьма скромных габаритов, помимо виновницы теста, содержит три диска (один с драйверами, два с ПО), мануал и шнурки-разветвители для коннектора S-Video в количестве четырех штук. Да, еще был обнаружен переходник с шестиконтактного разъема питания на привычный, четырехконтактный. Видеокарта выполнена в референс-дизайне ATI на базе чипа R480, частоты ядра и памяти (Samsung, 1,6 нс) – 520 МГц и 1080 МГц соответственно.

Отдельного внимания заслуживает система охлаждения на этой карте. По сравнению с похожими кулерами, которые нередко устанавливают на карты X800, у радиатора GeCube X850XT площадь значительно больше. Ребра стали тоньше и длиннее, а для более равномерного распределения тепла по ребрам на медное основание напаяна теплотрубка. Чипы памяти на лицевой стороне контактируют с радиатором через теплопроводные резинки, а на обратной стороне видеокарты за охлаждение мозгов отвечают два алюминиевых радиатора. Хочется отметить, что эффективность у этой системы гораздо выше, чем у маленького алюминиевого уголка, описанного в обзоре X850XT PE.

После того как карта была внедрена в тестовый стенд (Abit AA8XE, P4 3,95 ГГц, 2 x 512 DDR2 2-2-2-7) стал явно слышен негромкий аэродинамический шум, издаваемый вентилятором на видеокарте. Помимо кулера на этой плате, в системе было установлено еще три вентилятора, и в результате их счастливого воссоединения уровень шума получился довольно высоким.

Поскольку покупается такая карта не для печатанья в Word и не для просмотра фильмов, а для работы с тяжелыми 3D-приложениями, ими и займемся. Сегодня нагружать видеокарту будут ставшие уже стандартными 3DMard 2003 и 2005, UT2003 и две знаменательные игрушки 2004 года – Doom 3 и HL2. В 3DMark 2005 карточка накрутила 5500 попугаев, а в 3DMark 2003 – 12 535, в UT2003 fly-by antalus 1024 x 768 с максимальным качеством картинки выдала 238 fps, а при увеличении уровня анизотропии и антиалиасинга до 16x и 6x соответственно этот показатель опустился до 153 fps. В Doom 3 для теста использовалось встроенное demo1. В разрешении 640 x 480 с минимальной детализацией картинки до сотни не хватило всего 8 fps, в high quality среднее значение составило 78 fps. Для замера производительности в Half-Life 2 был выбран ролик, записанный на карте D1_canals_09. Результат – те же 78 кадров в секунду, в разрешении 1024 x 768 с максимальной детализацией картинки. Что ж, достижения карточки внушают уважение. Более того: в некоторых приложениях без активации анизотропии и антиалиасинга результаты могли быть и выше, но все упиралось в процессор.

За высокую производительность и относительно небольшие габариты видеомонстра пришлось расплачиваться ушам. Почти сразу же после запуска любого более-менее тяжелого теста вентилятор начинал крутиться все быстрее и быстрее и через 2-3 минуты достигал максимальной скорости вращения. Уровень шума на таких оборотах довольно серьезный.

Если вы оверклокер и решились на покупку этой видеокарты, то мой вам совет – меняйте систему охлаждения. При повышении частот поддерживать температуру чипа ниже 63-65 градусов ей не под силу. Поэтому тот разгон, который получается на штатной системе, язык не поворачивается назвать полноценным: частоту ядра, в принципе, можно повысить до 580 МГц, но уже после 540 МГц в большинстве тестов начинают появляться артефакты. Примерно так же обстоят дела с памятью: выше 1100 МГц – только с артефактами.

Вывод: у GeCube получилось совместить в данном продукте хорошую производительность и малые габариты, и его можно рекомендовать тем, кто желает собрать навороченный баребон. Само собой, обычные десктопы тоже никто не отменял. У карточки есть лишь один существенный минус – высокий уровень шума. **UP**

Mazur
mazur363@mail.ru

GeCube X850XT

Характеристики

Цена: нет данных ▪ Видеочип: R480 ▪ Частота видеочипа: 520 МГц ▪ Память: Samsung, 256 Мбайт, 1,6 нс ▪ Количество чипов памяти: 8 шт. ▪ Частота памяти: 1080 МГц ▪ Интерфейс: PCIE x16 ▪ Выходы: 2 x DVI, видеовыход ▪ Дополнительно: низкопрофильная система охлаждения

Подробности

www.gecube.com

Благодарность

Устройство предоставлено представительством компании ATI в России и СНГ (www.ati.com).

ТВ-лидер с радио

TV-тюнер Behold TV 409 FM

Знаете, что мне напоминает современное тюнеростроение? Многодневную велогонку. Аналогии несложные: где-то сильно крутит педали пелотон (основная группа гонщиков), в арьергарде печально тащатся безвестные аутсайдеры, а впереди "на лихих конях" несется пара-тройка лидеров. То один вперед вырывается, то другой подналяжет на педали... Или это "Формула-1"? В общем, скажу сразу: сегодня желтая майка лидера достается новичку "из конюшни" хорошо известной команды Beholder, ТВ-тюнеру Behold TV 409 FM, которому и посвящается данный материал.

Начнем с упаковки. Коробочка без изысков, но симпатичная. Небольшая и без громких обещаний – производители явно хорошо справляются с нездоровыми амбициями. Внутри все тоже попростому: потроха кучкой лежат на поролоновой подложке. И это правильно, внутренний ТВ-тюнер отнюдь не хрупкая вещь. В комплект поставки входит сама PCI-плата тюнера, пульт дистанционного управления, ИК-приемник (глазок с липучкой на шнуре) для ПДУ, антенна для FM, пара полезных шнуров и пара не менее полезных CD. И еще четырехстраничный мануал по установке. Резюмирую: ничего лишнего, но и ничто не упущено.

Осмотрим плату тюнера: аккуратная, приятный синий текстолит, пайка чистая, гнезда входов / выходов ровненькие, расположены строго на одной линии. Хорошая работа. Читаем мануал. Огорчаемся. Behold TV 409 FM не умеет прокачивать звук по шине PCI – нужно обеспечивать прямое соединение с аудиокартой. Впрочем, огорчаемся несильно: кроме стандартного стереошнура типа "джек-джек" в комплекте имеется шнурок для соединения внутреннего аудиовыхода тюнера с внутренним входом аудиокарты. Так и поступаем – лезем с фонариком в нутро системного блока, находим заветный коннектор, подсоединяем до щелчка. Вставляем тюнер, фиксируем винтиком, ТВ-антенна,



FM-антенна, ИК-приемник... Честное слово, быстрее сделать, чем описать.

Включаем компьютер, грузим все, что просит "новое железо" (драйверы, софт), тихо радуемся хэлп-файлу, размещенному на CD. Обычный скромный HTML, а вовсе на монстроподобный PDF. Запускаем программу просмотра. Вместо нее вылезает окошко настроек. Настраиваем. В моем случае просто потребовалось указать правильный аудиотракт (дополнительный OUT, дополнительный IN). Остальное корректно.

Отличный у тюнера софт. Лучший. Русскоязычный. По функциональности напоминает старенький Winamp, даже внешнее сходство имеется. Интерфейс спартанский, простой и наглядный, и в то же время все есть, и это "все" под руками. За время работы (и приятных развлечений) с Behold TV 409 FM мне ни разу не пришлось обращаться к "Помощи".

Идем в настройки каналов ТВ, сбрасываем "умолчальные" значения, сканируем весь диапазон. Сканирует девайс не просто быстро, а ураганно быстро – за несколько секунд. Прям реактивный двигатель, а не программа... Находит много. "Прощелкиваем" все найденные каналы мышкой, выбрасываем ложные. (Что характерно, каналы в окне настроек "прощелкиваются" с одного клика, иными словами, тыкаешь в строчку с частотой – канал тут же переключается. Кто "в теме", тот меня поймет и вместе со мной прослезится от счастья.) И все равно остается много каналов – все, что ловит большой телевизор.

Пробежался по остальным настройкам. Их минимум. Менять ничего не стал, сплюнул трижды, закрыл настройки и двумя кликами развернул окно просмотра на весь экран. Обалдеть. Я видел хорошую телекартинку на своем мониторе, тюнеры последних поколений делать ее умеют, но я еще ни разу не видел, чтобы картинка была хорошей сразу по всем параметрам. Такое случилось впервые. Четко. Ярко. Резко. Без "расчесок", размазывания, цветных "флажков" и "штанов" по краям экрана. На двух каналах, правда, я заметил маленькие сдвиги картинки вправо / влево, но эти сдвиги имеются всегда, на любом тюнере, и не лечатся. Да и не напрягают, в общем-то. И что интересно, ни один (повторяю – ни один!) канал из обнаруженных в результате "реактивного" сканирования не потребовал серьезной точной подстройки руками. Картинка чистая, звук – тоже. Даже мой дорогущий телевизор так не умеет...

Поигрался с настройками. Часто им требуется уделить внимание после установки любого ТВ-тюнера, что занимает энное количество драгоценного времени. На сей раз не выгорело, настройки по умолчанию очень хороши, улучшать практически нечего. Даже включение режима удвоения частоты кадров особо не изменило ситуацию.

Смотрим "телевизию" и радуемся. В руке – ПДУ. Удобный пульт – по-взрослому пузатенький, простой "как правда", весьма информативный. Резиновые кнопки пульта высоковаты и при неосторожном нажатии склонны к перекосу, но к этому быстро привыкаешь. Естественно, все функции пульта могут также выполнять мышь и клавиатура.

Поразило то, как обращается Behold TV 409 FM с каналами, у которых имеется стереозвук. У меня таких два – ОРТ и MTV. Тюнеры, с которыми я имел дело до сих пор, от этих каналов приходили в замешательство. То есть стерео-то они ловили и даже воспроизводили, но с задержкой и с регулярными переключениями в моно. Я, честно говоря, привык к подобному поведению железа и грешил на что угодно, только не на тюнеры: телеприем в моем районе далек от идеального, да и российское телевидение в целом тоже не

Behold TV 409 FM

Характеристики

Цена: $66 ■ Чип: Philips SAA7135, с поддержкой эффектов Philips Incredible Mono, Philips Incredible Stereo, Virtual Dolby Surround ■ Диапазон: МВ, ДМВ ■ Стерео звук: A2 / NICAM ■ Таймшифт: для ТВ и FM ■ Индивидуальные настройки (пресеты): для записи AVI, MPEG, WAV, BMP и JPEG

Подробности

tuner.beholder.ru

Благодарность

Устройство предоставлено компанией "Антарес" (www.antares.ru, 748-7111)

слишком близко к этому уровню. Пользуясь случаем, прошу прощения у российского телевидения, а заодно и у производителей трансляционного оборудования: Behold TV 409 FM вцепляется в NICAM-стерео сразу и переваривает его без заметного напряжения. И никогда не сбивается в моно. Я в трансе. К тому же чип тюнера (Philips SAA7135) умеет делать из обычного стерео всякое крутое Dolby.

Выйдемте из транса и поюзаемте важную фичу – видеозахват. Тут как раз кино от Тинто Брасса показывают. Главное – все правильно настроить. В моем случае потребовалось просто переназначить диск, на который будут падать файлы несжатого AVI, я специально для этой цели винчестер прикупил. Кликаем мышом по кнопке видеозахвата и недоуменно чешем в волосяном покрове оголовья. Обычно после запуска видеозахвата возникает интерлейсный глюк – изображение "телевизии" сменяется сплошной чернотой, и для того, чтобы картинку вернуть, надо мышкой передвинуть окно программы по экрану. В случае с Behold TV 409 FM никаких глюков не происходит – запнется чуть, а потом как показывал, так и показывает. Пишем, что нам надо, потом воспроизводим. Все хорошо, правда, в случае с несжатыми AVI это не очень удивительно. Ради прикола пробую захватывать с компрессией. Behold TV 409 FM использует системные WDM-драйверы, а значит, пользуется встроенным в ОС DirectX, поэтому софту тюнера ничто не мешает использовать для сжатия любой из кодеков, установленных в операционке. Попробовал. Еще раз убедился, что пока кодеки не умеют эффективно скручивать видеосигнал на лету. Приемлемо – умеют (новости, там, записать или концерт Наташи Королевой...), но если мы хотим качественную картинку, то пишем без сжатия, а уже потом "прессуем" специализированным софтом, кому каким удобнее (NunDub rulez!).

Так, теперь перейдем к любимому – к обожаемому мной таймшифту (задержке воспроизведения на время, достаточное для посещения санузла или варки хорошего кофе). Тут-то обломчик и затаился! Не работает, однако. Кнопка есть, но серая она, неподсвеченная, и на клики мышом не реагирует. Малость ругаемся, лезем в хэлп. Из хэлпа – на сайт. Забываем про таймшифт и начинаем тащиться от сайта. Компания Beholder подходит к своей продукции серьезно, а к нам, пользователям, с уважением. Там, на сайте, куча всего полезного. Во-первых, имеются плагины (если кто не курсе – полезные модули, монтирующиеся в стандартный софт). Пока их немного, но, судя по датам поступления, дополнения активно разрабатываются. Самый полезный на сегодня плагин (всем стоять смирно!) – модуль, умеющий удалять рекламу при захвате сигнала! Реализован он до гениального просто. Как вы наверняка заметили, большинство телекомпаний транслируют рекламные блоки, временно отключая логотип канала. Обычно эта традиция российского эфира безумно раздражает, когда нужно каналы настраивать... Так вот, полезный плагин на сайте отслеживает расположение логотипов, и, как только они исчезают с экрана, плагин переключает захват в режим паузы. Ну чем не чудо?

Однако вернемся к таймшифту. Для этого, кстати, мне пришлось посетить форум. Оказывается, чтобы полезная фича заработала, необходимо установить специальный кодек от InterVideo. Кодек к тюнеру прилагается, но не на диске с драйверами, а в комплекте с несомненно полезной программой WinDVD Creator, которая занимает второй диск. Гражданам, считающим, что "и пусть себе стоит, он никому не мешает, тем более что в комплекте идут официальные кодеки от InterVideo", проще, но моя проблема в том, что я программой WinDVD Creator пользоваться не собираюсь: жесткий диск у меня не резиновый, реестр не казенный, да и кодеки я предпочитаю от Elecard. Так что же, получается, таймшифта мне не положено?

Форум оказался для меня спасением – не я один такой. Есть там инфа по решению проблемы, есть и ссылочка на кодек... Таймшифт заработал без нареканий. Но, честно говоря, пятнышко осталось. Я бы на месте производителей что-нибудь адекватное предпринял.

О радио можно сказать совсем немного: FM-тюнер работает, и работает великолепно. Sic!

В общем, хотите ТВ-тюнер? Рекомендую Behold TV 409 FM! Хорошая вещь, по вполне разумной, кстати, цене... UP

Банзай Бонсаев
banzai@veneto.ru

И родила гора мышь

NaturalPoint TrackIR 3-Pro + Vector Expansion

Пятнадцать тысяч лет назад, в эпоху палеолита, древний человек приручил собаку. С кошками это случилось, по последним данным, около десяти тысячелетий назад. Тридцать семь лет назад, в 1968 году, человек по имени Дуглас Энгельбарт приручил мышь... Вернее, не приручил, а изобрел. С тех самых пор полноценных и удобных аналогов устройству ввода, которое до недавнего времени в компьютерной литературе трогательно называли не иначе как "манипулятор типа мышь", никто не придумал.

Идея создания "перевернутой мыши" (трекбола) не вызвала радостного отклика в сердцах большинства пользователей, тачпады никогда не сравнятся по удобству использования с обыкновенной мышью, а о менее распространенных и часто более запущенных случаях не стоит и упоминать. Но у комплекта, запечатленного на фотографиях, есть все шансы стать полноценной заменой компьютерному грызуну.

Комплект состоит из двух частей, которые продаются отдельно. Набор TrackIR 3-Pro во многом похож на другой продукт компании NaturalPoint – SmartNAV, о котором наш журнал рассказывал в #29 (171) за июль 2004 года, и отличается от последнего комплектацией и прилагаемым софтом. Набор Vector Expansion – это дополнение, расширяющее функциональность TrackIR (см. врезку).

У вас может создаться впечатление, что производители нашпиговали корпус обыкновенной веб-камеры чем-то технологически продвинутым. На самом деле устройство является простым источником инфракрасных лучей. Лучи под разными углами отражаются от поверхности, в качестве которой выступают светоотражающие точки.

Для того чтобы приобщиться к чуду, нам потребуется всего лишь установить ПО, зафиксировать приемник (в идеале – прямо напротив себя на расстоянии вытянутой руки), приклеить на собственный лоб (нос) светоотражающую точку и... вот оно! Куда бы вы ни повернули лоб или нос, туда же передвинется курсор. Вместо кнопок мыши по умолчанию используются левая и правая клавиши Win, но настройки можно изменить.

TrackIR подходит для работы с самыми разными приложениями, его удобно использовать в качестве альтернативы мышке. При должной сноровке с помощью TrackIR можно даже рисовать! Вряд ли такие выходки способны оставить след в мировой культуре, но радости они приносят море.

Но полностью все возможности TrackIR раскрываются лишь в играх. В первую очередь это относится ко всякого рода симуляторам и экшенам (список игр, поддерживающих TrackIR, можно найти на сайте NaturalPoint: www.naturalpoint.com). Если к вашему компьютеру одновременно подключены TrackIR и обыкновенная мышь, такой набор позволит вам ощутить гораздо большую свободу. Вспомните классическую Counter Strike: при движении мыши, скажем, влево весь корпус вашего игрока поворачивается влево. Не голова, а весь корпус! Со стороны такой боец напоминает робота: куда смотрю – туда стреляю.

В нашем случае все не так. Вы когда-нибудь слышали поговорку про мух с котлетами? Здесь все точно так же! Представьте себя сидящим в кабине самолета. Голова совершает естественные движения влево и вправо, вверх и вниз, вы переводите взгляд с лобового стекла на приборную доску, любуетесь ландшафтом, причем используете для этого свою собственную (!) голову, а в роли вашей правой руки, держащей штурвал и переключающей всяческие рычажки на панели, при этом выступает мышь. Как после такого не ощутить себя Чкаловым и не совершить беспосадочный перелет до ближайшего магазина? UP

Бармаглот
jabberwocky@bk.ru

NaturalPoint TrackIR 3-Pro + Vector Expansion

Характеристики
Цена: $140 + $50 ■ Интерфейс: USB ■ Комплектация: набор NaturalPoint TrackIR 3-Pro - CD с драйверами и ПО, 26 отражающих точек, крепеж на стену, краткое руководство; набор Vector Expansion - рамка на кепку, кепка, CD с ПО, код активации ПО, краткое руководство

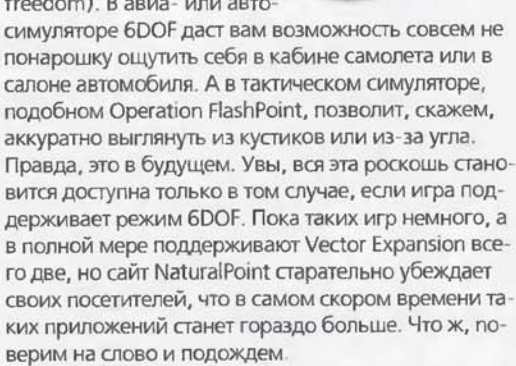
Подробности
www.naturalpoint.com

Благодарность
Устройства предоставлены нашим читателем по имени Tollan.

Векторная экспансия

За что, спросите вы, производитель просит дополнительные 50 удушенных ехидн? Что это за экспансия такая, что она даст конкретно мне, видавшему виды геймеру?

Отвечаем. Набор состоит из гибкой металлической рамки со светоотражающими полосками, фирменной кепки, а также необходимого программного обеспечения. После обновления ПО и несколько утомительного процесса регистрации на сайте производителя станет возможна активация Vector Expansion. А в действии комплект выглядит примерно следующим образом. Когда мы вертели головой в кабине самолета, TrackIR воспринимал наши телодвижения исключительно как двухмерные (перемещение точки относительно плоскости экрана монитора), и ему было все равно, на каком расстоянии от монитора мы находились. Теперь с помощью рамки устройство различает абсолютно любые движения головы в трехмерном пространстве, включая повороты вокруг шеи, наклоны набок, приближение и удаление от экрана и т. д. Производитель называет эту возможность 6DOF (6 degrees of freedom). В авиа- или автосимуляторе 6DOF даст вам возможность совсем не понарошку ощутить себя в кабине самолета или в салоне автомобиля. А в тактическом симуляторе, подобном Operation FlashPoint, позволит, скажем, аккуратно выглянуть из кустиков или из-за угла. Правда, это в будущем. Увы, вся эта роскошь становится доступна только в том случае, если игра поддерживает режим 6DOF. Пока таких игр немного, а в полной мере поддерживают Vector Expansion всего две, но сайт NaturalPoint старательно убеждает своих посетителей, что в самом скором времени таких приложений станет гораздо больше. Что ж, поверим на слово и подождем.



Портативный бумбокс

Акустическая система JBL On Tour

Производители давно изощряются в изобретении новых типов АС. Семиканальные (6.1) мультимедийные системы благополучно внедрились в места обитания компьютерщиков (не без помощи Creative), восьмиканальные тоже медленно, но верно проползают в малолитражные московские квартиры, заполняя лишними маркетинговыми сателлитами (как прикажете размещать семь сателлитов в метре от слушателя?) драгоценные кубометры жилых объемов. Мы было принялись выкидывать из редакции лишние мебеля, ожидая новейших околокомпьютерных систем стандарта 9.3, но внезапно разработчики акустики смилостивились и принялись реализовывать решение, в общем-то, лежавшее на поверхности. То есть занялись изготовлением мобильной акустики.

Что ни говори, дело полезное. Хочется же иной раз или в дороге, или сидючи в компании, запустить на ноуте какой-нибудь фильм либо послушать музыку? И с нами такое бывает. На данный момент вариантов практически нет – перегружай штатные динамики, слушай с хрипом пополам. Что расслышал – все твое. Но лучше бы достать из сумки нечто работающее от батарей, подключить к выходу со звуковой карты и получить что-то лучшее – то, что по крайней мере будет играть громче и ниже. В таких условиях не до жиру (хотя есть подозрение, что у Bose именно в таких условиях получилось бы произведение искусства). Первыми, как водится, почесались китайцы: на гонконгской выставке были обнаружены устройства, позиционируемые как "акустика для ноутбуков". Спустя некоторое время нашлись и их прототипы – системы производства Altec Lansing, напоминающие noname. Искали мы их, искали, да так и не нашли. Зато наткнулись на портативную акустику от JBL. Как известно, эта компания высоко держит марку на протяжении десятков лет – от кого еще ждать образцового девайса, как не от нее?

Логично, но неверно. Похоже, все силы разработчиков были брошены на стилизацию On Tour под новомодное детище Apple – iPod. То, что стильный аудиодевайс не обязан хорошо звучать, чтобы быть успешным, серия плейеров этой марки нам уже продемонстрировала. JBL тоже решила попробовать себя на этом поприще и родила сей впукло-выпуклый параллелепипед – не музыкальный, зато загадочный и, главное, позиционируемый как дополнение к этому велелепному (бог с вами, без преувеличений!) плейеру.

Поначалу мы даже решили, что это не колонки, а переносной накопитель или даже навязший у всех на зубах MP3-плейер (какой ужас!), и хотели отправить курьера обратно, но разобрались. Крышка параллелепипеда хитро сдвигается вверх, и "айподоподобный" обнажает свои расписные динамики. О господи, это "джибиэль"! Благодарим тебя! Падите на колени, смертные, и раболепствуйте: если JBL делает нечто для культового iPod, влияние которого на рассудки его собственных припадочных фанатов может сравниться разве что с влиянием рок-групп на неокрепшие умы советской молодежи, – то это заведомо хорошо.

Подключаем On Tour к карте Echo Indigo и расплываемся в блаженной улыбке – согнать ее не могут ни хрипы искажений, ни шипение шумов, ни косяки в передаче отдельных частот. 20-долларовый Genius, пылящийся на столе товарища Барсукова, звучит не хуже, а в чем-то даже лучше, но он уже совсем не так моден, как несколько лет назад. Но на дворе эпоха iPod, и перед нами одно из воплощений новейшей концепции. Может ли "айподоподобный" JBL звучать плохо? Вопрос риторический. Конечно, нет! По определению.

А тест FSQ злобно клевещет. Возможно ли такое, чтобы у колонок JBL вообще не было запаса по уровню неискаженной громкости? Чтобы не было ни подобия баса, ни даже фирменного панча? Чтобы передача тембров инструментов не выдерживала никакой критики, чтобы позиционирование источников звука присутствовало только на зачаточном уровне и вообще чтобы ни одна тестовая композиция не звучала по крайней мере удовлетворительно? Конечно, эта информация совершенно не может соответствовать действительности. Это грязные инсинуации. А отвратительное звучание даже самых простых для воспроизведения композиций (взять хотя бы Prodigy) – это не более чем слуховая галлюцинация.

К чему такая жесткая критика? Попробую объясниться. Не важно, насколько хорошо звучат ноутбучные колонки других компаний. Не важно, звучат ли они вообще и возможно ли создание качественных и миниатюрных колонок хотя бы в теории. Проблема в том, что JBL – это не просто дорожащая имиджем фирма, гарантирующая качество продукции своим лейблом. JBL – это определенная идеология, это фирменная концепция саунда, которая прослеживается и в самых дорогих, и в самых дешевых моделях компании. У фирменного звука этой культовой компании есть и сторонники, и противники. То, что мы услышали сегодня, не имеет никакого отношения к концепции JBL – "это" даже от ноутбучных динамиков отличается мало. На том и закончим. С вашего позволения, обойдемся без выводов. И объявим траур.

P. S. Ноутбучные колонки бывают двух типов. Пассивные или маломощные колонки, сосущие электрические соки ноутбучного аккумулятора через порт USB сейчас делают компании OZAKI, Trendnet, Defender, есть упоминания о бренде SoundWalker, и, конечно, такие девайсы пачками штампуют безымянные китайские энтузиасты. Колонки другого типа, активные, требующие питания от сети или от батарей, пока распространены в меньшей степени – нам известно о модели Altec Lansing, о вышеописанной системе от JBL (с ней уже все понятно) и о плодах трудов безвестных китайцев. В течение ближайшего квартала мы постараемся все это хозяйство собрать и провести полную его инвентаризацию, с последующей публикацией отчета на страницах нашего-всегда-вашего журнала. UP

Александр Енин
iney@computery.ru

JBL On Tour

Характеристики

Цена: $150 ▪ Частотный диапазон: 100 Гц - 20 кГц ▪ Соотношение сигнал / шум: 80 дБ ▪ Диаметр диффузоров: 1" ▪ Мощность усилителя: 3 Вт RMS ▪ Питание: 4 x AAA ▪ Габариты: 171 x 89 x 38 мм ▪ Вес: 500 г

Подробности

www.jbl.com

Благодарность

Устройство предоставлено компанией MMS (www.mms.ru, 788-1700).

Слабые против быстрых

Так ли плохи процессоры low-end?



После выхода статьи "Мифы каменного века" (Upgrade #47 (189)) нас буквально завалили письмами. Дело в том, что мой коллега отважился высказать в ней очень смелое мнение: "Бюджетный процессор с нормальной тактовой частотой обеспечит достаточный для типовых домашних задач уровень производительности". Удивительно, но многих наших читателей эта часть материала задела больше, чем все остальные, не менее спорные (я тебе дам "спорные". – Прим. ред.) утверждения. Мы даже не предполагали, что эта тема окажется столь актуальной для вас! Нашлись и те, кто с пеной у рта доказывал превосходство Pentium над Celeron, а также преимущества Athlon перед Sempron, и те, кто благодарил Сергея Бучина за смелость и прямоту.

Тем не менее было бы не очень честно по отношению к вам сказать "А" и оборвать тему, не произнеся еще тридцать звуков. Честно говоря, мы и сами никогда серьезно не задумывались над вопросом "Насколько старший процессор быстрее своего "урезанного собрата"?". Просто, как и многие, считали "по умолчанию", что быстрее, и все тут. Мы проводили тесты, но никогда не акцентировали на этом внимание. А между тем за двести с лишним номеров у нас накопилась серьезная статистика тестов! Конечно, ни о какой преемственности результатов говорить не приходится (все-таки тестовые стенды обновляются слишком часто, иногда чаще, чем хотелось бы), но очень обобщенно ответить на вопрос "Кто быстрее?" она позволяла. И в конце концов ответ был найден, после чего три человека (я и два редактора) почесали головы и единогласно решили тему развивать.

Нет-нет, у нас нет желания перегружать и без того нелегкий текст таблицами n-летней давности, пользу от которых получат только лишь владельцы Duron и Celeron Coppermine! Речь пойдет только о современных процессорах. Их, в общем-то, не так уж и много: Pentium 4 Prescott, Pentium 4 Northwood, Celeron и его "брат" Celeron D, Athlon 64 Socket 754 и Sempron Socket 754. Если позволите, вопрос о разнице в скорости работы Athlon 64 и Athlon 64 FX для Socket 939 мы затрагивать не будем: во-первых, он подробно рассмотрен в статье "Четыре, но не гигагерца" (Upgrade #11 (204)), а во-вторых, назвать процессоры с 939 ногами "урезанными" у меня язык не поворачивается.

Тестовые конфигурации указаны во врезках. Предвижу большое количество вопросов. Скажу сразу: никаких комментариев не будет. И так было непросто собрать эти не самые новые платформы (Россия, говорите, небогатая страна с такими же пользователями? А вот у восьми из десяти моих друзей уже вовсю работает PCI Express). Откладывать испытания до того момента, когда в нашем распоряжении будет идеальная платформа, не хотелось, поэтому мы провели тесты на том, что было под рукой. К тому же воспринимать всю таблицу с результатами тестов целиком не надо. А если анализировать данные по каждому семейству процессоров в отдельности, то можно не брать в расчет особенности материнок. Более того, сначала мы даже хотели провести тесты разных платформ (Intel и AMD) с разными видеокартами, чтобы у вас вообще не было соблазна искать в этой статье очередной вариант ответа на вопрос "Кто быстрее, Pentium 4 или Athlon?". Этот текст посвящен процессорам low-end, его цель - выяснить, насколько такие CPU слабее (а может, сильнее?) своих "старших братьев". И ответ на этот вопрос в материале дан, а вот сравнивать старшие версии процессоров не стоит.

Результаты тестов получились, мягко говоря, неожиданными. Мы прекрасно понимаем, что сравнение Prescott 2,8 ГГц и Northwood 2,8 ГГц некорректно из-за разницы в частоте FSB, однако посмотрите на скорость Celeron D и Northwood! Вы ничего странного не видите? Да, в играх - несомненная победа Pentium 4, однако в 3DMark 2005 наступает перелом, и во всех тестах кодирования Northwood проигрывает процессору, который стоит почти в два раза дешевле. SiSoft Sandra, правда, восстанавливает репутацию Northwood. Но обратите внимание на то, какова разница в скорости! Даже в играх назвать ее огромной нельзя. Не спорю, пять процентов - это, несомненно, довольно много, но семьдесят пять долларов - это семьдесят пять долларов. Вложите вы их в видеоподсистему - прирост fps будет больше, чем если вы просто купите Pentium 4.

С полноценным Prescott все предельно ясно: Celeron ему проигрывает. Неудивительно: главное преимущество Prescott - большой кэш, и, строго говоря, на этом достоинства этого камня заканчиваются, и начинается, к примеру, в полтора раза более длинный конвейер. Celeron же лишен огромного кэша, зато все остальные признаки Prescott у него есть. Плюс более медленная шина. Отсюда и проигрыш "старшему брату". И разница уже куда более ощутимая: от пяти до пят-

надцати процентов в играх. Есть о чем задуматься. С таким отставанием производительности вряд ли можно справиться простой заменой видеокарты, особенно если учесть, что разница в стоимости видеоподсистем – всего $80 (именно столько придется доплатить за P4 Prescott).

Еще раз просим не рассматривать пару "Prescott – Northwood"! Слишком разные условия тестирования были заданы! Если вам это будет нужно, мы детально исследуем разницу между Northwood и Prescott, но сравнивать два почти одинаковых процессора с более медленной шиной и с FSB 800 МГц между собой нельзя. Поверьте, с FSB 800 МГц Northwood выглядит совсем не так бледно.

Перейдем к более интересной паре – процессорам Athlon и Sempron для Socket 754. Честно говоря, разобраться, кто тут low-end, а кто нет, довольно сложно. Как видите, Athlon 64 за счет большего объема кэш-памяти обставил Sempron везде, абсолютно во всех тестах (за исключением тестов SiSoft Sandra, в которых разница в производительности процессоров настолько мала, что ей можно просто пренебречь. Еще отличился тест Graphic Benchmark из набора 3DMark 2005 – в этом приложении Sempron умудрился обогнать вообще всех других участников, но там получилась такая каша из результатов, что мы решили вовсе исключить этот тест из таблицы и объявить неудавшимся). В принципе, все логично. Но теперь посмотрите, пожалуйста, на цены процессоров. И кто тут low-end? Athlon 64 или Sempron с рейтингом 3100+? Вот и выходит, что Athlon 64 Socket 754 в качестве небыстрого решения пока определенно более выгоден. Не забывайте также о 64-битных инструкциях: у Sempron их нет, а у Athlon 64 они есть.

Теперь попробуем сравнить две модели Athlon 64 – для Socket 754 и для Socket 939. Второй из упомянутых процессоров имеет 90-нанометровое ядро Winchester. Понятно, что двухканальный контроллер памяти обеспечивает процессору чистую победу практически везде (звуковой тест не в счет), кроме теста WinRAR, с которым почему-то лучше справилось одноканальное решение. Лидер опережает второго участника не намного, но все-таки опережает, пусть эти проценты и заметны-то только тестерам. При этом разница в цене (мы намеренно не учитываем, сколько стоят материнки, потому что если принимать во внимание еще и это, то мы окончательно запутаемся в собственной же статье) настолько невелика, что экономить на AMD неразумно. Однако если вы все-таки выбрали Socket 754, то выгоднее, несомненно, купить Athlon 64, пока эти камни еще есть в продаже.

Честно говоря, хотелось закончить эту статью громкими заявлениями типа "Покупать hi-end больше не имеет смысла", но, увы, однозначных выводов сделать нельзя. Кому-то пять процентов в какой-нибудь синтетике покажутся огромной разницей, а кто-то и на десять процентов в одном тесте плевать хотел, потому что пользуется другими приложениями, а там все в порядке. Можно лишь констатировать следующее: Celeron D частенько опережает Northwood, а более быстрый Athlon 64 стоит дешевле (или в крайнем случае не дороже) своего "урезанного брата", Sempron. Маркетологи компаний все-таки не зря едят свой хлеб, и разделение на быстрые и медленные процессоры чаще всего имеет смысл, вот только стоит пожелать производителям не путаться самим и не путать пользователей.

Впрочем, учитывая разницу в цене, кое-какие выводы сделать получится. Экономить на AMD практически бесполезно – современный процессор с более быстрым контроллером стоит всего на 25 долларов дороже более старой модификации с одноканальной памятью, большим тепловыделением и меньшим разгонным потенциалом (к разгону Winchester мы еще обязательно вернемся), тогда как Intel более жестко разграничивает линейки Celeron и Pentium 4, и задуматься тут уже есть над чем. Все-таки восемьдесят долларов – это видеокарта более высокого уровня, да еще на вентилятор деньги останутся. К тому же Celeron D отлично разгоняется.

А бюджетные машинки разумнее всего собирать на Celeron D и Athlon 64 Socket 754. Оба процессора обеспечивают отличный уровень производительности. Вы не получите суперскоростей, однако точно не будете испытывать неловкость перед владельцами машин на Pentium и Athlon для Socket 939. А если они будут чересчур назойливо рассказывать вам о том, какой плохой процессор Celeron, вы знаете, какую статью им показать.

P. S. Мы помним про свои обещания! Если у вас будет желание (напоминаю, его имеет смысл доносить до нас по электронной почте), мы обязательно вернемся к вопросу "Northwood vs. Prescott", а также расставим "по ранжиру" все ядра Athlon 64 – их выпущено немало, а ясности от этого точно не прибавилось.

P. P. S. Пользуясь случаем, хочу задать вам, уважаемые читатели, вопрос: в какой форме нам стоит представлять результаты тестов? Есть два варианта: таблица (традиционный вид) и диаграмма (мы несколько раз публиковали их, но формат, откровенно говоря, "не пошел"). За что голосуете вы? Опять-таки, мнения – в почту sb@veneto.ru. UP

Назгул
nazgulishe@mail.ru

Конфигурации тестовых стендов

Процессоры: Pentium 4 Northwood 2,8 ГГц FSB 533 МГц; Pentium 4 Prescott 2,8 ГГц FSB 800 МГц; Celeron D 2,8 ГГц FSB 533 МГц; Athlon 64 Socket 754 2800+ 1800 МГц; Athlon 64 Socket 939 3000+ 1800 МГц; Sempron 3100+ 1800 МГц ■ Материнские платы: ASUS P4C800, EPoX EP-8KDA3+, ABIT AV8 ■ Память: 2 x 512 Мбайт DDR4000 OCZ Performance ■ Видеокарта: NVIDIA GeForce 6800GT

Результаты тестирования процессоров

	Pentium 4 Northwood 2,8 ГГц	Pentium 4 Prescott 2,8 ГГц	Celeron D 2,8 ГГц	Athlon 64 2800+	Sempron 3100+	Athlon 64 3000+
Средняя цена в Москве на конец марта 2005 года, $	170	180	100	120	126	150
Quake III Arena, 640 x 480 @ 16 бит, fps	325,3	340,1	319,2	338,7	331,4	362,2
Quake III Arena, 1280 x 1024 @ 32 бит, fps	171,5	171,2	162,6	179,5	175,4	188,6
Doom 3, 1280 x 1024 @ 32 бит, fps	59,4	63,2	55,0	76,5	72,3	79,7
UT2004, 1280 x 1024 @ 32 бит, fps	94,8	103,7	90,5	123,3	117,7	128,3
FarCry, 1024 x 768 @ 32 бит, fps	121,1	136,5	114,8	144,6	142,3	153,0
3DMark 2005, CPU Benchmark, 1024 x 768, баллы	3321	3876	3357	3786	3678	3992
DivX, кодирование видео, с	558	532	549	561	567	537
Lame, кодирование звука, с	260	245	251	259	262	259
WinRAR, архивация, с	314	260	305	203	225	220
SiSoft Sandra, CPU Benchmark, Dhrystone, баллы	7478	7948	7521	8120	8107	8129
SiSoft Sandra, CPU Benchmark, Whetstone, баллы	3881	5690	3434	3561	3550	3603

Ударим апгрейдом по тормозам!

Постепенная модернизация компьютера. Часть первая. Общие рекомендации

Нам постоянно приходит много писем о том, что журнал наш называется Upgrade, а вот собственно об апгрейде мы не пишем. Конечно, это одна из главных тем. Просто в таких статьях не обязательно встречается слово "апгрейд" и его производные. Руководство по перепрошивке BIOS - это тоже необходимый для апгрейда материал, а сама перепрошивка обязательно потребуется, если вы не собираетесь менять материнскую плату.

Впрочем, доля истины в этих упреках есть. Руководства по модернизации системы в нашем журнале не было давно. Причин тому несколько. Вот первая и самая главная: любые рекомендации такого рода моментально устаревают. Обновился прайс, поменялись цены, сместилось ценовое плато - и все, нет никакого толка от совета менять процессор X именно на процессор Y. Вторая причина: существует настолько много разных конфигураций, что давать какие-либо советы для каждой из них не представляется возможным. Вернее, это реализуемо, но ценой огромного количества журнального места.

Тем не менее, несмотря на все трудности, мы решили начать публикацию серии статей об апгрейде. Пока у нас нет четкого плана данного цикла материалов, и лишь вам, уважаемые читатели, решать (с помощью писем и отзывов), каков он будет и о чем будут статьи, входящие в него. Пожалуй, это самый интерактивный проект за все время существования Upgrade. Надеюсь, что путем анализа вашей почты нам удастся составить некую "среднюю" конфигурацию (или несколько), отталкиваясь от которой мы постараемся давать конкретные советы. А первая статья из цикла (а в будущем, возможно, и рубрики) под кодовым названием "Оптимальный апгрейд" будет, как обычно, посвящена общим вопросам, связанным с модернизацией системы. Особое внимание мы уделим ситуациям, в которых бюджет жестко ограничен, а поменять хочется много всего. Потому что когда денег много, и советов-то никаких не нужно: покупай самые дорогие железки, и все будет хорошо.

Итак, начинаем. Что такое "апгрейд" (или модернизация) в контексте данной статьи? Это замена некоторых частей компьютера (или всего компьютера, что тоже иногда приходится делать) с целью повышения его производительности или расширения функциональности. Что может меняться? Да по большому счету все. Чаще всего, правда, слово "апгрейд" употребляется по отношению к комплектующим, непосредственно влияющим на скорость работы ПК: процессору, материнской плате, оперативной памяти, видеокарте и дисковой подсистеме. Именно о них в основном мы и будем говорить. Впрочем, других комплектующих мы тоже коснемся.

С чего начинается апгрейд? Прежде всего человек осознает, что его ПК в текущей конфигурации не соответствует задачам, для выполнения которых предназначен. Уже и процессор разогнан, и видеокарта, и даже с винчестера все "забэкаплено", а fps по-прежнему мало, да и очередная игра на винт не лезет. Да-да, будем честными: чаще всего инициируют апгрейд именно игры, потому как для офисных приложений вполне достаточно даже очень несовременных конфигураций. Так что слово "задачи" в данном случае вполне допустимо заменить на слово "игры" - ошибки не будет.



На этом этапе важно не прогадать и поменять именно то, что нужно, и желательно на то, что к вашей системе подойдет. Часто бывает примерно так: человек убеждается, что производительности ему не хватает, идет и покупает на единственные сто долларов процессор, приносит домой, и дальше начинается веселое время. Перво-наперво выясняется: к его плате процессор не подходит. Или подходит, но нужно купить переходник, перепрошить BIOS, повысить напряжение, и даже тогда никто ничего не гарантирует. Пользователь занимает еще сто долларов, меняет материнскую плату, собирает компьютер, ставит Windows, запускает любимый шутер, и в том же разрешении получает на целых три кадра в секунду больше. Потому что менять в первую очередь нужно было видеокарту. Не хотите повторить путь этого несчастного? Тогда придется включать голову.

Прежде всего нужно определиться с количеством денег, которые вы можете выделить на усовершенствование своего компьютера. Причем принимать во внимание нужно как очевидные, так и неочевидные траты. Например, при замене процессора часто нужно купить также новый кулер, но многие об этом забывают, и в результате кулер покупается "на сдачу", что влечет за собой перегревы и глюки.

Впрочем, это не единственный случай и далеко не самый заковыристый. Поэтому остановимся на других неочевидных тратах. В первую очередь, собравшись что-либо менять, оцените готовность вашего блока питания к увеличению нагрузки. Рост мощности может показаться вам не таким уж и большим, но часто даже замена одного процессора на другой становится той самой соломинкой, которая ломает хребет блоку пи-

тания. Если вашему корпусу больше трех лет, то не надейтесь, что надпись "400 Вт" соответствует действительности. БП с течением времени постепенно теряет мощность, и даже если сейчас "все работает", при апгрейде "пожилой" блок способен доставить массу неприятностей. Увеличение прожорливости – побочный эффект от установки чего угодно, будь то новый процессор, мощная видеокарта или дополнительный жесткий диск.

Про кулер мы уже сказали. Надеяться на то, что старый ветродуй справится с мощным процессором, разумно только в одном случае: если вы в этом абсолютно уверены. Пускай сейчас температура процессора – 45 градусов, а новый процессор будет на 25% мощнее предыдущего, это совсем не значит, что если оставить старый кулер, то он справится и температура просто чуть-чуть поднимется. Может, и справится, а может, и нет. Поищите в интернете результаты тестирования своего кулера на мощных процессорах и имейте также в виду, что полностью алюминиевые радиаторы себя изжили и на современных процессорах им не место.

Если вы собираетесь менять старую систему на относительно новую, задумайтесь также вот о чем: поддерживает ли вашу видеокарту материнка. История с 3,3-вольтовыми картами и полуторавольтовыми портами AGP еще не закончилась! Если вдруг в вашей системе сохранился какой-то анахронизм наподобие TNT2 M64, не вздумайте ставить его в современную плату даже "на денек, пока новую видяху не куплю"! О несовместимости AGP-карт и разъемов PCI Express я даже и не упоминаю, равно как и о том, что, как бы вам ни был дорог ISA-модем, в слоты современных плат его, увы, не запихать.

Еще одна неочевидная с самого начала трата – корпусные вентиляторы. Имейте в виду: все современные системы требуют дополнительного охлаждения! И без корпусных вертушек вам никак не обойтись. То, что старый ПК без них нормально работал и не перегревался, а также то, что шум мешает сосредоточиться, не является поводом не оснащать корпус вентиляторами. Если у вас их не было, обязательно включите в смету парочку.

Есть еще мелочи вроде шлейфов и термопасты, но они стоят недорого и на общий бюджет влияния не окажут. Поэтому будем считать, что с количеством денег вы определились. Впрочем, стойте! Важно не только знать точную сумму, которую вы готовы потратить на модернизацию прямо сейчас, но и представлять себе, на какие изменения системы вы готовы пойти в ближайшем будущем! То есть вы должны четко понимать, будете ли вы вкладывать в апгрейд еще какие-то деньги или потратитесь один раз и постараетесь – не факт, что получится! – забыть о замене чего-либо на пару лет. Если, положим, в течение полугода у вас должны появиться дополнительные финансы, это необходимо учитывать при выборе железа! Далее мы поговорим об этом.

Ну а пока перед нами стоит вторая, но ничуть не менее сложная задача – понять, что конкретно мы хотим поменять. И вот тут все зависит только от нынешней конфигурации вашего компьютера и от тех приложений, которые вы используете. Общие рекомендации по этому вопросу давать трудно: система у каждого своя, комплектующие в ней уникальные, и что к чему подойдет, а что с чем работать не будет, знаете только вы. Если вы регулярно читаете Upgrade, то прекрасно представляете, какие именно параметры больше всего влияют на скорость работы тех или иных программ.

Тем не менее постараемся задать верное направление. Если вам не хватает производительности даже в офисных приложениях, это повод или задуматься о смене всей системы (значит, уж очень она у вас старая), или докупить модуль памяти. Чаще всего люди, не играющие в современные шутеры и симуляторы, замечают "тормоза" в Windows только в одном случае – когда система начинает использовать жесткий диск в качестве памяти. Возможно, и докупать-то ничего не надо: иногда имеет смысл воспользоваться грамотным конфигуратором системы и повыкидывать из оперативки все ненужные процессы, а потом еще и оптимизатором оперативной памяти вроде Memturbo поработать. Однако если вы сидите на Windows XP, а оперативки у вас меньше чем 512 Мбайт, задумайтесь о приобретении дополнительной планки. Чаще всего этого будет достаточно, и еще на какое-то время вы об апгрейде забудете.

Если вам не хватает емкости жесткого диска, можно докупить еще один, а можно просто слить все ненужное на болванки – ведь резаки CD (да и DVD тоже) сейчас стоят недорого и есть почти у всех. Критерии бесполезности информации у каждого свои, однако чаще всего на компьютере среднего пользователя хлам копится годами под предлогом "когда-нибудь пригодится", и если с этим ничего не сделать, никакая покупка дополнительных HDD не спасет. Я, например, поступаю так: если я год не пользовался какими-то данными или если у бережно хранимого дистрибутива приложения есть две более новые версии, это объявляется хламом и безжалостно выбрасывается. Встречаются и исключения (например, 3DMark 2001 и типовые расчеты, оставшиеся на винчестере аж с первого курса, я их берегу для младшего брата), но редко. Впрочем, иногда HDD точно стоит докупить. Проверьте, есть ли под него место в корпусе, и покупайте. Только смотрите, не приобретите SATA-диск в пару к плате, на которой нет разъемов этого стандарта! То же относится и к оптическим приводам.

Ну и, наконец, самый сложный случай – не хватает производительности в тяжелых приложениях. Скорее всего, это игры, но вполне может быть, что вы зани-

Где покупать железо?

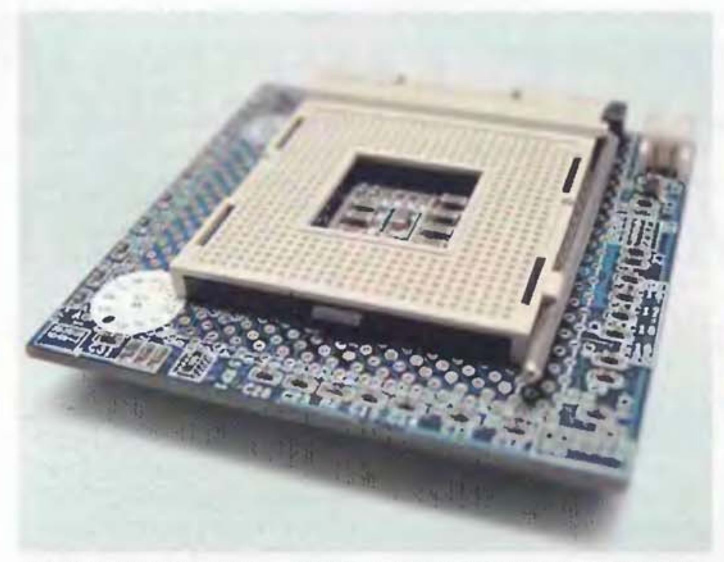
Нет-нет, мы не будем рекламировать конкретные компании! Рекламный отдел у нас в другом здании. Я хочу поговорить всего лишь о выборе мест, в которых вы собираетесь покупать железо.

По большому счету, у вас два варианта. Нет, даже три. Самый простой путь - пойти в большую фирму, которая торгует всем, и приобрести все железо там. Плюсы очевидны: все покупается в одном месте, следовательно, случись что, гарантийному отделу некуда будет "переводить стрелки". Второй плюс, который также встречается часто, - низкие цены. Дело в том, что чем больше фирма, тем проще ей жить, тем более низкую цену на комплектующие она может выставить. Маленьким же фирмочкам удерживать низкие цены на все позиции очень сложно. Однако не бывает плюсов без минусов. Контролировать движение товара в крупной организации чаще всего крайне сложно. Оно и понятно: объемы продаж большие, и железо завозится на склад постоянно. Нередко случается так: вы звоните, узнаете, что нужный вам девайс лежит на складе, а приехав в фирму, обнаруживаете, что устройство уже продано или изменилась цена на него, так как пришла новая партия. Кроме того, ни о каком индивидуальном подходе в таком случае и речи быть не может, основные клиенты больших компаний - оптовики, и никто с пятисотдолларовым заказом возиться особенно не будет. Да и специалисты гарантийных отделов в таких фирмах чаще всего настолько опытны и притом настолько невежливы, что любое обращение к ним чревато нервотрепкой. Обычно с маленькими конторами общаться проще. Кроме того (это чисто российская особенность), в огромных фирмах чаще всего огромные очереди. Сотрудников, выписывающих товар, мало, касс тоже немного, а приемщик в гарантийке вообще всего один. При этом продать-то хочется побольше, реклама идет потоком, народ - тоже...

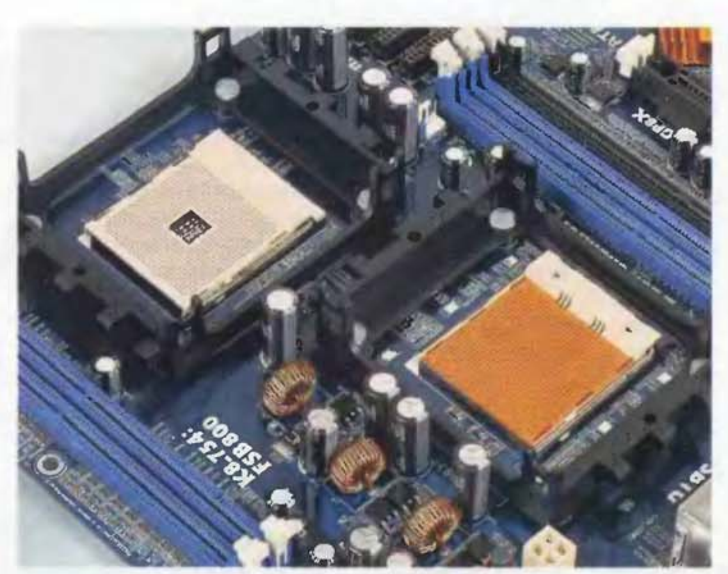
Поэтому некоторые выбирают другой путь. Они вооружаются специализированным поисковиком (типа www.price.ru или www.stolica.ru) и начинают искать наиболее выгодные цены на конкретные товары. Первые пять предложений с наиболее выгодной ценой чаще всего оказываются полной лажей, но купить что-то по более низкой цене, чем в самом большом оптовике, вполне реально. Главное преимущество такого способа поиска железа - экономия денег, недостатки - большие временные затраты на закупку и, если с девайсом возникнут проблемы, на обмен и ремонт комплектующих.

Третий вариант самый простой. Человек идет в любимую фирму (снимающую офис неподалеку от его института), в которой его знают, и покупает там все, что ему нужно. Не факт, что он сэкономит деньги, но вот нервы и время сбережет точно.

Как поступить вам? Выбор в конечном счете за вами. Мне ближе всего первый вариант, но, еще раз повторюсь, у него тоже есть масса недостатков.



Процессорные переходники - хороший вариант, однако только в случае маленького бюджета. В других случаях от них лучше отказаться.



У комбинированного железа есть достоинства и недостатки, но оно, несомненно, может помочь пережить трудные времена.

маетесь, например, кодированием видео. И тут вам очень пригодится ваш стаж читателя Upgrade.

Если вы пользуетесь какими-то специфическими программами, такими, например, как софт для расчета траектории полета сложного объекта в сложных условиях, то есть выполняющими большой объем математических вычислений, то вам точно придется менять процессор. Видеомонтаж требует процессорных ресурсов плюс приличного обьема памяти. Если же вам не хватает fps, то узким местом может быть как видеокарта (наиболее очевидный, но не всегда верный вариант), так и процессор. Проведите простое испытание: запустите любую 3D-игру со встроенным бенчмарком в привычном вам родном разрешении и запишите результат теста. Затем понизьте разрешение и снова запустите игрушку. Получилась цифра, которая не слишком сильно отличается от числа, полученного в начале? Тогда, скорее всего, замена процессора даст вам больший прирост производительности, чем замена карточки. Если же результаты различаются сильно, то видеокарту тоже стоит поменять. Разумеется, реальная зависимость скорости от частот намного сложнее вышеописанной, однако часто достаточно даже такого простого хода, чтобы все понять. Мы планируем исследовать прирост производительности от замены той или иной комплектующей, однако это опять-таки отдельная сложная тема. Вам же нужно понять, что делать конкретно с вашей системой. Если есть возможность, отложите принятие решения до выхода остальных статей цикла, если такой возможности нет, постарайтесь проверить свои догадки на практике еще до покупки железа. О чем я говорю? Наверняка у кого-нибудь из ваших друзей есть более мощная видеокарта. Кто мешает вам взять ее на часок? Та же история с процессором. А выводы, которые вы, владелец системы, сделаете на основе тестов, выполненных вами же, будут ценнее любых журнальных статей.

Вопроса выбора кандидатов на вылет мы еще коснемся, когда будем исследовать производительность конкретных конфигураций, пока же я постараюсь дать рекомендации по следующему этапу апгрейда ПК: на что менять старое железо?

В первую голову вам следует, как я уже говорил, понять, на что вам хватает денег. При подведении баланса учтите: старое железо, если оно, конечно, не совсем древнее, можно выгодно продать. На любой сетевой барахолке, которые в изобилии встречаются на многих более-менее крупных компьютерных порталах, вы сможете узнать средние цены на свое железо. Помните: продажа железного старья за нормальные деньги - процесс отнюдь не мгновенный, и занимает он порой несколько дней или даже недель, поэтому желательно планировать все таким образом, чтобы даже в худшем случае не оставаться без компьютера. Поэтому лучше всего следовать схеме, при которой замена продаваемой железки у вас уже есть и новая плата успешно работает уже сейчас, в то время как старая выставлена на продажу и ждет своего покупателя.

Выбор конкретного железа зависит от того, сколько денег у вас кармане, однако некоторые советы все же можно дать. На этом этапе точная оценка трат, намеченных на ближайшие полгода, очень важна, особенно при комплексном апгрейде, при котором меняется сразу много всего. Если сейчас вы располагаете,

О вреде и пользе "переходных"решений

Вы являетесь обладателем не очень старой конфигурации, которую, тем не менее, уже пора обновить, да и денег у вас вроде бы вполне достаточно. Вы хотите поменять только материнскую плату, а процессор и видеокарту купить потом. Но вот беда: очередная смена стандартов сыграла с вами злую шутку, и ваш Athlon 64 Socket 754 в плату, которую вы хотите купить, не воткнешь. Да и AGP-видео становится бесполезным: на дворе век PCI Express. Менять сразу все? Не хватит денег. Частичная же замена невозможна - старые и новые железки несовместимы.

Знакомая ситуация? Вы уже попадали в такую? Если нет, то подумайте, как вы поступите, оказавшись в ней? Можно спокойно копить деньги и ждать падения цен на комплектующие (которое, впрочем, происходит постоянно). Но так, глядишь, прождешь и до второго пришествия, а компьютер хочется сейчас. Что же делать? Выход есть! Многие производители предусмотрели такие ситуации, и на свет все чаще появляются решения с двумя процессорными разъемами, с поддержкой памяти двух разных типов или со слотами AGP и PCI Express. Такие железки всегда очень востребованы в периоды смены стандартов, и производители это понимают. С одной стороны, такое железо имеет массу недостатков. Разводка разъемов двух типов сложна, и не всегда удается выполнить ее на должном уровне. Кроме того, бесплатный сыр бывает только в мышеловке, и за расширение функциональности приходится платить либо "урезанностью" в другой части, либо отсутствием оверклокерских возможностей, либо еще чем-то подобным. Но зато такое "переходное" железо способно стать для вас спасением на то время, пока вы проводите постепенный апгрейд. А когда материнка с двумя сокетами станет ненужной, ее можно будет продать: не вы один ищете вариант для постепенной модернизации системы.

Впрочем, с развитием рынка потребительского кредитования (об этом разговор отдельный) актуальность "переходного"железа, безусловно, падает. Часто выгоднее бывает заплатить процент за пользование кредитом, чем терять тот же процент плюс часы, а то и целые дни на перепродаже купленного "на время" оборудования.

скажем, суммой N и ее хватает на средний процессор, среднюю матплату и не слишком выдающуюся видеокарту, а через пару месяцев вы сумеете раздобыть сумму M, которой хватит на топовую карточку, – то логично до поры до времени вовсе не трогать видео, зато взять процессор побыстрее и материнскую плату получше, а потом купить видео, которое к тому же еще и подешевеет. Взяв все сейчас, вы потеряете потом на перепродаже железа и время и деньги. Если же дополнительные траты в течение некоторого срока не планируются, то разумнее апгрейдиться по среднему варианту, не откладывая дело в долгий ящик. Понимаете, о чем я?

Общее правило подбора железа формулируется очень кратко, и оно верно в 100% случаев, вне зависимости от системы: старший процессор лучше, чем младший, а бренд лучше, чем noname. Получается, что лучше всего покупать высокопроизводительные железки от известных брендов, однако если бы все могли себе это позволить, данная статья вообще не вышла бы за ненадобностью. Чаще всего приходится искать компромисс между ценой, производительностью и брендовостью. Тут опять-таки все зависит от ваших личных предпочтений: кто-то захочет взять быструю карточку от непонятно какого производителя, понадеется на удачу, немного поборется с глюками, походит в гарантийный отдел, однако в конце концов получит стабильные 100 fps за небольшую сумму. Кому-то ближе вариант "60 fps, но сразу". Думайте, что лучше для вас. Лично мне однозначно ближе второй путь – небольшая часть скорости приносится в жертву стабильности. Сейчас существует масса брендов "средней руки", которые не берут больших денег за имя, но при этом выпускают надежные неприхотливые железки. И вообще, если раньше нормально работала только очень дорогая продукция, продаваемая под парой марок, а все остальное – как повезет, то теперь (спасибо конкуренции!) исправным является 80% железа, исключая разве что плоды труда самых левых и убогих фирм. Иными словами, мейнстрим сейчас вполне стабилен. Я не призываю всех покупать самые дорогие комплектующие, однако советую воздерживаться от приобретения железа, которое в прайсе обычно описывается как noname и произведено какими-то безвестными конторами. Проколы бывают у всех, и от выпуска глючной девайсины не застрахован никто, даже ASUS, ABIT и Foxconn, однако чем больше денег было вложено в бренд, тем ниже вероятность появления проблемного устройства под этой маркой.

Я намеренно воздержусь от публикации личного "списка предпочтений": во-первых, он далек от того, чтобы быть отражением рыночной ситуации, а во-вторых, на все сто процентов субъективен, ибо руководствуюсь я часто совсем не объективными критериями и не всегда общедоступной информацией. Тем не менее каждый из вас в состоянии сделать достаточно точный и удачный выбор. Рецепт прост: читайте Upgrade и пользуйтесь интернетом. Мы тестируем достаточно большое количество железа, и наши мнения и значки помогут вам определиться, а в интернете можно найти как хорошие, так и плохие отзывы о выбранной вами комплектующей. После просмотра прайс-листа любимой фирмы у вас на руках окажется список из десятка подходящих железок. Не поленитесь поискать мнения и статьи о каждой из них! Время, потраченное сегодня, позволит вам сэкономить завтра.

Кстати, об экономии. На бренде ужиматься не рекомендуется, на производительности – не хочется. Как же быть? Экономить на функциональности! Рассмотрю пример с материнскими платами. Допустим, ваши главные требования к материнке формулируются так: процессорный разъем Socket 939, PCI Express, двухканальная DDR, обязательные дополнительные функции – RAID-контроллер, восемь портов USB 2.0, FireWire и гигабитная сеть. Однако такая плата от нормального производителя стоит $200, у вас же есть всего $150. В этом случае очень полезно сесть и подумать над необходимостью в каждой из функций прямо сейчас. Допустим, FireWire вам нужен потому, что через полгода вы собираетесь обзавестись видеокамерой формата MiniDV, а сеть в вашем доме проложат не раньше чем через год, да и то она будет стомегабитной. При этом докупка второго винчестера входит в ваши планы на ближайший квартал. Так не разумнее ли будет пожертвовать функциями, которые можно реализовать с помощью отдельных контроллеров, чтобы уложиться в бюджет? Очень даже разумно! Вы не замените ни процессорный разъем, ни разъемы памяти, а плату от дяди Ляо не сделаете платой от известной компании первого эшелона, однако вам вполне по силам купить FireWire-контроллер, RAID-контроллер и хорошую звуковую карту! При этом отдельные решения, скорее всего, окажутся стабильнее интегрированных, а тратиться на них можно будет не сейчас, а чуть позже, когда, возможно, у вас появятся дополнительные деньги. Лучше экономить на заменяемых элементах, чем на том, чего уже никак не изменишь.

Так, о брендах поговорили, теперь давайте побеседуем о топовых железках. Знаете, я не хочу подвергать сомнению утверждение, что процессор с частотой 3,6 ГГц лучше процессора, работающего на 3,2 ГГц. Однако если бы при покупке железа я всегда руководствовался этим принципом, боюсь, мои финансы давно бы спели романсы. Топовое железо, только что выпущенное производителем, всегда продается по заоблачным ценам. Логично? Вполне. Оправданно? Не факт, не факт. Рассмотрим упоминавшийся выше пример с процессорами. На момент написания статьи стоимость Pentium 4 560 (тактовая частота – 3,6 ГГц) составляла $445. За P4 550 (3,4 ГГц) просят уже $320. Разница в производительности – 200 МГц, или, даже в идеальном случае, примерно 5%. Разница в цене – 25%. Где правда?

Правда – дальше по прайсу. Процессор с частотой 3,0 ГГц сто-



Прайс-листы должны стать вашим постоянным спутником, если, конечно, вы умеете считать деньги.

ит уже $194, а Pentium 4 2,8 ГГц – 175 условных президентов. Куда более адекватное соотношение разницы в цене и разницы в скорости работы, не так ли? Самое лучшее оно, конечно, у low-end процессоров класса Intel Celeron и AMD Sempron, однако даже среди полноскоростных камней подобрать вариант с адекватной ценой и производительностью очень просто. Достаточно посмотреть на прайс-лист. Кстати, бояться "урезанных" процессоров не стоит. Мы уже писали об этом в статье "Мифы каменного века" (Upgrade #47 (189)), однако нелишним будет повториться: разделение на low-end, middle-end и hi-end в настоящее время очень условно. Если на рынке видеокарт иногда еще сохраняется адекватная классификация устройств по секторам (скажем, GeForce 6600 намного медленнее, чем GeForce 6800, но и стоит дешевле), то процессорный рынок разделен на секторы исключительно по желанию маркетологов. И часто вдвое более дешевый процессор в реальных приложениях демонстрирует производительность всего на 5% ниже, чем у топового камня, а в ряде случаев работает и вовсе с той же скоростью. Вы же не с синтетическими тестами, полагаю, имеете дело в повседневной жизни, а с конкретными программами? Изучите тесты! Вдруг Celeron именно в этих приложениях ничуть не медленнее Pentium 4? А сэкономленные деньги (а это, кстати, далеко не 10 долларов) можно потратить с большей пользой.

Впрочем, на рынке видеокарт тоже не все гладко. Топовые карточки часто намного дороже таких же топовых "собратьев", функционирующих, между тем, на чуть более низкой частоте или оснащенных более слабой системой охлаждения. То есть неоправданная разница в цене тоже встречается. Изучив рынок видеокарт, я пришел к выводу, что оптимальным выбором будет графический акселератор на самой слабой модификации конкретного чипсета, которая ограничена только по частотам работы ядра и памяти, ну или имеет чуть меньший объем памяти или меньшее число конвейеров. Цены на такие карточки, как правило, вполне нормальные, а вот если вы захотите приобрести видяху на чипсете XT или Ultra, переплатить придется прилично. Вместе с тем даже если этих несчастных 50 МГц будет вам не хватать, чипсет и память почти всегда можно разогнать до частот старшей версии карты. Неплохим выбором, кстати, являются и видеокарты на чипсетах младших версий, изначально разогнанные производителями. В свое время карточка на GeForce4 Ti4200, в которой и чипсет и память работали на частотах, характерных для GeForce4 Ti4600, обошлась мне на 80 долларов дешевле, чем полноценная Ti4600. Такие же варианты в изобилии можно встретить и сейчас.

Повторяю, экономить несложно: достаточно внимательно читать тесты и уметь анализировать прайс-листы. Всегда можно найти ту самую "золотую середину", то есть девайс, функциональность и производительность которого устроят вас и который удастся купить по адекватной цене.

Так, вот вроде бы и все общие рекомендации. Однако у меня еще осталось некоторое количество места, и его я, если позволите, отведу под вольные рассуждения о целесообразности апгрейда тех или иных конфигураций. Можно? Отлично, приступаем.

Итак, вариант первый – древняя система в корпусе AT. Апгрейду не поддается. Вернее, поддается, но железо "тех времен", даже б/у, стоит недешево, да и поискать его придется. Замена же чего-то одного невозможна: материнка не поддерживает новые процессоры и видеокарты, а корпус не поддерживает новые материнки. Да, такова жизнь. Очень старый системник, в котором (прошу прощения за такое упрощение) установлен процессор с тактовой частотой ниже 500 МГц, выгоднее продать, чтобы затем купить новый ПК. Никаких иных советов на этот счет не будет. Точка.

Второй вариант – более современная система, в ATX-корпусе, на материнке i815 (или более старых чипсетах вроде i440BX) либо VIA KT133 / 133A. Тут уже простор для творчества больше. Есть и процессорный потенциал, и место для увеличения мощности видеоподсистемы. С i815, да и вообще с системами для Pentium III, все понятно: максимальная частота – 1,4 ГГц, Tualatin поддерживается по умолчанию немногими платами, в некоторых случаях (не всегда) может помочь специальный переходник (его, правда, придется поискать – в России Powerleap и прочие компании подобного рода не очень широко представлены), если же не поможет – 1000 МГц, и точка. Если 1,4 ГГц (или 1 ГГц в более старых системах) вам достаточно, можно не менять материнку и купить лишь процессор, который, кстати, в паре с современной видеокартой будет смотреться… ну, если не неплохо, то по крайней мере не убого и не по-стариковски.

Если же у вас Athlon-система, то возможностей для маневра у вас больше. На многие платы с KT133A нормально встают даже очень быстрые процессоры Athlon XP. Выясните, вполне может быть, что ваша плата именно из таких "живучих", и если вас не пугает перспектива сидения на SDR в момент, когда мир переходит на DDR2, система с Athlon XP 2600+ и Radeon 9800 (или около того) нормально послужит вам еще примерно год. Меня сложно упрекнуть в нелюбви к техническому прогрессу, но до недавнего времени я являлся обладателем именно такой машинки, и нельзя сказать, чтобы ее производительность меня удручала. Не супер, но вполне хватало.

С KT133 и чипсетами его уровня ситуация похуже: отсутствие поддержки шины FSB 266 МГц дает о себе знать. Многие платы разгоняются до таких частот, однако, если разогнать вашу материнку не удастся, Athlon Thunderbird 1400 – ваш максимум. Есть еще вариант – купить XP, уменьшить его FSB и затем разогнать множитель до базовой частоты, но необходимо убедиться, что плата с XP запускается. Таких материнок, кстати, не очень много. Учтите также, что во всех вышеперечисленных системах встречаются трехвольтовые видеокарты, которые, вполне возможно, в современную материнку ставить строго запрещено – портится не видяха, а материнка!

Более современная система с Pentium 4 первых серий, чипсет – i850 или i845. Если это материнская плата с разъемом Socket 423, вы сами виноваты, что купили промежуточный вариант, и увы, ничего больше 2 ГГц у вас не запустится. Существуют переходники Socket 423 – Socket 478 (опять всплывает имя Powerleap), но в их работоспособности я не уверен. Intel негуманно поступила с пользователями Socket 423, и вот им-то без замены материнки не обойтись: разница в производительности даже между Pentium 4 1,4 ГГц и P4 2 ГГц не так велика, чтобы вообще называть такую замену апгрейдом.

Если это Socket 478, узнайте, на что способна ваша плата. Владельцев материнок с SDRAM и RDRAM, скорее всего, ждут трудности с их модернизацией – особенно быстрый процессор на них не поставишь (шина 400 МГц – предел), а менять надо все сразу, включая память.

А вот если у вас более современный i845D, то вам доступно, как правило, большее количество процессоров – часто вся линейка Northwood с шиной 533 МГц, а в ней есть достойные камешки. Старшие чипсеты серии i845 могут даже поддерживать Northwood с шиной 800 МГц, пусть и неофициально.

Вы являетесь обладателем системы на базе i865 / i875? Тогда зачем вы вообще читаете эту статью?

Ну а с системами на AMD примерно того же возраста все еще проще. Многие платы на чипсетах VIA KT266 и KT266A (а также на NVIDIA nForce) могут заставить работать процессоры Athlon XP даже с шиной FSB 333 МГц. Разгон и новые прошивки BIOS – великое сочетание. О материнках на KT333 и говорить нечего. Почти всегда они поддерживают Sempron для Socket A и Barton безо всяких ограничений. А есть ли те, кому не хватает производительности Athlon XP 3200+ (пока это самый современный процессор для Socket A)? Если финансы ограничены, менять материнку нет никакого смысла.

Системы с Socket 754 будут еще долго актуальны благодаря линейке Sempron, а также процессорам с рейтингами 3400+ и 3700+ и частотой 2,4 ГГц. Так что тут ситуация не такая, как с Socket 423, хотя и S754 является в своем роде "переходным" вариантом.

Вот вроде бы и все основные типы конфигураций. Существуют и экзотические системы вроде компьютеров на "переходных" материнках того времени, а также ПК с нераспространенными чипсетами от ALi, SiS и т. д., но все многообразие конфигураций мы все равно не рассмотрим даже в очень большом цикле статей, а тем более в первом материале. Поэтому размышления закончены. Ко всему вышесказанному добавлю только, что для большинства старых систем актуальна замена блока питания на сильно более мощный. Это верно для абсолютно всех ПК уровня Athlon Thunderbird / Pentium III, для большинства компьютеров на KT266 / i850 / i845 и для более новых системников, корпус которых покупался "на сдачу" в комплекте с блоком питания. Также имейте в виду: мало того что многие старые видяхи несовместимы с новыми материнскими платами, так еще и самые современные AGP-карточки часто не работают в старых платах из-за недостатка питания или особенностей реализации AGP на чипсете. Про возможную несовместимость памяти даже в рамках одного стандарта я даже не упоминаю: случаев, в которых на старой матери отказываются работать новые модули, равно как и обратных ситуаций, возникает и еще возникнет предостаточно. Так что следовать моим советам вам надо только после полного и всестороннего изучения возможностей своей материнской платы. И тут уж как повезет: если материнка распространенная и известная, будут о ней и отзывы, и статистика, и модифицированные прошивки найдутся, а если это непонятно что непонятно от кого, не обессудьте – лучше бы вам это чудо прямо сейчас продать, если, конечно, кто-нибудь купит. Тут все как с машинами: в России владельцам "тойот" и "опелей" обычно значительно легче найти и запчасти, и специалистов по ремонту таких автомобилей, чем хозяевам легковых седанов марки "Студебеккер".

Вот, пожалуй, и все общие рекомендации. Во второй части материала мы будем уже оперировать конкретными марками и цифрами, так что – до встречи в будущих Upgrade! UP

(Продолжение следует)

Назгул
nazgulishe@mail.ru

О старом, новом и фиолетовом

Черный экран с вентилятором

Q *Проблема в следующем: мать CUSI-M (SiS630E), БП любой (пробовал с разными), подключен только монитор и бипер, память M.tec (64 Мбайт / 100 МГц), процессор Coppermine Celeron 433 МГц. При включении питания включается вентилятор процессора, на мониторе пусто, бипер молчит. Батарейку вытаскивал, память менял, BIOS сбрасывал, результатов никаких. Таких мамок несколько было в разное время (была куплена большая партия машин на них), около 50 пока работают, но я думаю, тоже придут ко мне.*

A Прежде всего, я рад сообщить, что серия статей "Черный экран смерти", как мы и обещали, теперь доступна на нашем сайте. Вот ссылки: www.computery.ru/upgrade/numbers/2002/081/ekran_081.htm, www.computery.ru/upgrade/numbers/2002/082/ekran_082.htm, www.computery.ru/upgrade/numbers/2002/083/ekran_083.htm. В этих текстах как раз и раскрывается тема диагностики незапускающейся машины. Ваш случай там тоже описан.
Сбросить BIOS и вытащить батарейку чаще всего недостаточно. Впрочем, не факт, что материнку удастся спасти, и тут ничего не поделаешь: иногда железо погибает, и реанимировать его можно лишь в сервис-центрах, да и то не всегда.

Плейер и синий экран

Q *Вот конфигурация моего компьютера: ECS PF4 Extreme (1.0) Socket 775, Intel Pentium 4 3,2 ГГц, Seagate Barracuda 7200.7 200 Гбайт, ATI Radeon X700 Pro 256 Мбайт, 512 Мбайт PC2-4200 533 МГц DDR2 Kingston BOX, тюнер Behold TV Model 403 FM. Я решил со своего старого компьютера перенести информацию на новый при помощи плейера (Samsung yepp-900 на основе жесткого диска). Новый компьютер идентифицировал плейер как неизвестное устройство. На старом компьютере такое бывало. Опираясь на собственный опыт, выяснил, что плейер работает в Win XP только при отсутствии (!) драйверов USB 2.0 (работает только с теми, которые содержит Windows). Как удалить эти драйверы, я не знал, а потому решил устранить проблему простой переустановкой системы. В BIOS поставил загрузку с CD-ROM и при помощи программы Partition Magic отформатировал раздел С. Без проблем установил Windows XP Professional без SP1. Примерно через два дня получил синий экран в процессе загрузки. То, что написано на этом синем экране, одному богу известно.*
Например, такое: "STOP: 0x0000-005; 0xf78350bf; 0xf7c45208; 0xf7-c44f08". А на следующей строке: "pci.sys f78350bf base at f782e000 date stamp 3b7d855c", - это все, что я смог прочесть.
Пытался вновь установить систему, на этот раз без форматирования, и снова эта же картина на экране появилась как раз тогда, когда должно было появиться лицензионное соглашение и меню установки. Примерно через 8-10 часов компьютер вновь заработал как ни в чем не бывало. Без проблем работаю два дня, а на третий все повторяется. Снова несколько часов компьютер стоит, а потом работает как часы. Не пойму, в чем секрет. Заглянуть внутрь я не могу, так как ПК на гарантии, но и от магазина живу совсем не близко. Не могли бы вы объяснить причину столь загадочного явления. Может быть, какие-то настройки или еще что-нибудь... Я часто переустанавливал систему на старом компьютере и никогда ничего подобного не видел.

A То, что компьютер на гарантии и вы боитесь в него лазить, практически лишает вас возможности нормально его продиагностировать. Существует огромное число причин, вызываю-

Иногда проще заплатить...

Q *Я купил себе монитор Sony SDM-HX73, подключил к цифровому выходу видеокарты. Первое время очень радовался мониторчику. Но потом начал придираться: "На черном фоне по краям очень неравномерная подсветка". Написал на support@sony.ru - ни ответа ни привета. Скажите, так и должно быть? В сервис-центре фирмы-продавца что-то невразумительное промямлили, сказали: "Типа, привози!" И еще в этой компании мне дали гарантию, которую не хотят принимать фирменные сервис-центры Sony. Не означает ли это, что у меня непонятно как ввезенный и не предназначенный для России монитор?*



A Во-первых, для своих претензий вы выбрали довольно удачное определение - "придираюсь". Вы именно придираетесь. Неравномерная подсветка является особенностью (увы, неприятной, но именно особенностью) многих мониторов. Идеальных ЖК не бывает: у каких-то продуктов проблемы с равномерностью подсветки и черным цветом, у каких-то - со временем реакции, а на некоторые можно смотреть только под прямым углом. В сервис-центр вы, конечно, съездить можете, и теоретически возможно даже добиться замены монитора (часто претензии скандального клиента проще удовлетворить, чем оспаривать их в судебном порядке), но только... проблема-то не в мониторе совсем. Надо было внимательнее смотреть, что покупаете.
Для того чтобы точно ответить на вопрос о гарантии, необходимо знать, из-за чего сервисы Sony не принимают данный монитор. Возможно, талон просто неправильно заполнен, нет где-то нужного штампика магазина. Выяснить этот вопрос проще всего в сервис-центре фирмы-продавца - ошибки бывают у всех, и не факт, что это "непонятно как ввезенный" монитор.
И в любом случае, прежде чем производить какие-то действия, нелишним будет узнать мнения других владельцев мониторов Sony SDM-HX73. Возможно, это все-таки не проблема, а просто особенность всех дисплеев этой модели. Понятно, конечно, что неравномерная подсветка - не самое большое достоинство купленного за свои деньги устройства, но вы же не станете требовать от продавца заменить BMW на "газель" только потому, что в багажник легковушки влезает очень мало кирпича, для перевозки которого вы машину и приобрели? Ведь вы видели, что покупали.

щих появление синего экрана, начиная с неверных настроек подсистемы памяти и кривого BIOS платы и заканчивая глюком с TV-тюнером, который может просто криво опознаваться системой при установке. Особенно тяжело с синими экранами, всплывающими нечасто и непредсказуемо. Объяснить причину я, увы, не могу. Что бы сделал я? Если бы машина не была на гарантии, вытащил бы тюнер, сбросил установки BIOS на "умолчальные" и попробовал поставить систему. Дальнейшие действия зависели бы от результатов эксперимента. В вашем же случае самое лучшее, что вы можете сделать, – это убрать все подключенные внешние устройства, сбросить настройки памяти на "умолчальные", отключить все бустеры, убрать все разгоны и попробовать поставить Windows (в идеале из другого дистрибутива) в таком режиме. Если не получится, то придется везти ПК в сервис-центр фирмы на гарантийное обслуживание.

Prescott vs. Northwood

Q *Хочу собрать новый компьютер, но по финансовым причинам придется ограничиться 865-м чипсетом. А вот с выбором процессора я как буриданов осел. С одной стороны, в свое время в разных журналах писали, что в некоторых задачах Northwood быстрее, да и энергопотребление его ниже. С другой стороны, как я понимаю, за счет большего кэша Prescott быстрее компрессирует и декодирует. С третьей стороны, компьютер я собираю о-очень надолго, и наверняка софт будет оптимизироваться под SSE3 Prescott. С четвертой стороны, задачи у меня не слишком ресурсоемкие, практически офисные – интернет, переводчики, "тихие" игры – шутеры и автогонки я не очень люблю, зато люблю посмотреть кино. В результате мозги враскоряку! Хотелось бы узнать ваше мнение по этому вопросу.*

A Я уже высказывался по теме "Northwood vs. Prescott". Да, пока я считаю Northwood процессором более удачным и менее прожорливым, однако, увы, будущее за процессорами Prescott, которые на более высоких частотах, несомненно, себя еще покажут. Сейчас же Prescott быстрее Northwood лишь в очень малом числе приложений, и вы уж точно не заметите этого, используя интернет-браузеры, "тихие" игры и DVD-плейеры. Наличие блока инструкций SSE3 тоже пока дает весьма призрачное преимущество, которое если и станет реальным, то не в ближайшем будущем, да и влиять на скорость будет несильно.
Я бы рекомендовал поступить вот как: сейчас возьмите ПК с платой, поддерживающей Prescott, и процессор с ядром Northwood. Если уж совсем припрет, никогда не поздно поменять CPU на Prescott. Однако что-то мне подсказывает, что этот момент не наступит. Понимаю, совет собирать компьютер "надолго" на старом процессоре воспринимается странно, но вы, как и хотели, узнали мое мнение. Выбор за вами.

DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте - conf.computery.ru/cgi-bin/conference/start.asp - живет зверек "hard-модератор", который ответит на все ваши самые сокровенные вопросы о системе. Рассчитывать на ответ также можно, отправив письмо на адрес support@veneto.ru.
Пожалуйста, учтите, что для техподдержки используется только этот почтовый ящик, но никак не upgrade@veneto.ru.

Фиолетовые полосы на экране

Q *Система: ECS K7VTA3 (VIA KT333CF) v.8.0, Athlon XP 2000+, 2 x 256 Мбайт DDR Kingmax PC3200, HDD Samsung SP0411N 40 Гбайт, звук C-Media CMI8738/C3DX (PCI-карта), модем ELSA Microlink 56K PCI, TV-тюнер Fly TV Prime 34 PCI, привод DVD-RW NEC 3500, блок питания Powerman 300 Вт, монитор Samsung 757MB. При смене видеокарты GeForce FX5200 Pro (250 / 500 МГц) 64 Мбайт (попате) на чипе Radeon 9600 (199 / 395... сам удивился, когда посмотрел!) 128 Мбайт (попате) системный блок стал включаться с проблемами. Примерно так: включаем системник, загорается индикатор HDD, и тишина. Опять жмем кнопку (от двух до десяти раз!). Ура! Как положено, загораются все индикаторы: HDD, сеть, DVD-RW, но на мониторе на черном фоне (до загрузки Windows) возникают вертикальные прерывистые фиолетовые полосы, сквозь которые виден текст менеджера выбора загрузки Windows XP и Windows 98. Жмем кнопку "Сеть" на системнике – загрузка пошла по новой: если повезет, то полосы исчезнут, если нет, повторяем по новой. Но иногда (о, счастье!) все запускается с первого раза. Со старой картой такого не было никогда. Менял блок питания, тоже 300 Вт, – не помогло. Прошил новые частоты на видяхе (200 / 370) – бесполезно. Переставил ее в другой системник (ECS KT133, Duron700) – запускается с ходу без проблем. В чем причина? Или много железа в системнике? Так старая карта работала! Кстати, у знакомого точно такая же ситуация, только системник старый: PIII-866, материнка на 815-м чипсете, с GeForce 4MX-400 все было отлично, поставили Radeon 9200SE 64 Мбайт – точно так же не включается! То есть нужно несколько попыток, чтобы включить комп. Правда, на машине моего знакомого нет глюка с фиолетовыми полосами, хотя монитор точно такой же... В общем, ума не приложу, чем лечить, где искать.*

A *(Злорадно.)* Правильно, я никогда не советовал покупать карточки попате! Впрочем, в данном случае дело, скорее всего, вообще не в видеокарте, а, к примеру, в блоке питания. Есть питальник помощнее? Поставьте, поставьте, хоть на время. Не исключено, что все заработает. Также повыкидывайте (опять-таки на время) из системника все ненужное для запуска железо: модем, звуковушку, TV-тюнер... Думаю, этих мер будет вполне достаточно для нормального старта системы с первого раза. Затем вставляйте удаленные железки по одной и смотрите на "реакцию" системы. Почти наверняка все "свалится" после установки второго или третьего PCI-устройства, и это будет означать, что вам, скорее всего, придется отказаться от чего-то: стабилизатор питания материнки "не тянет" такое количество девайсов. Хотя как знать, может, заменой БП удастся решить и эту проблему. UP

Назгул
support@veneto.ru

Редактор раздела: **Алена Приказчикова** | lmf@veneto.ru

Торвальдс использует iMac

Создатель Linux и главный идеолог одноименного движения Линус Торвальдс (Linus Torvalds) сделал на днях сенсационное заявление. Бизнесмен признался в том, что использует в качестве персонального компьютера рабочую станцию Apple Macintosh G5. В одном из сообщений Linux-рассылки Торвальдс сказал, что



не может как следует протестировать патч, выпущенный для Linux, на платформе x86, поскольку в настоящее время использует другой ПК. На просьбу пояснить ситуацию со сменой предпочтений он ответил: "Сейчас у меня двухпроцессорный Mac, разумеется, с установленной на нем операционной системой Linux. Так что, по сути, это уже не совсем Mac". Торвальдс отметил, что не видит ничего преступного в переходе на новую платформу, однако напоследок разоткровенничался: "Кроме того, я получил эту машину совершенно бесплатно".

Источник: www.zdnet.co.uk

Вслед за Индией и Китаем

Вслед за Индией и Китаем, двумя странами, ставшими в последнее время крупными центрами мировой софтверной индустрии, в сектор информационных технологий потянулись и другие, не менее перспективные государства. К такому выводу пришли топ-менеджеры компаний IBM и Sun Microsystems, выступившие на проходившей в Калифорнии (США) конференции Evans Data Developer Relations Conference. "В то время как рост рынка программного обеспечения в Соединенных Штатах Америки весьма незначителен, программирование активно развивается не только в Китае и Индии, но и в Мексике,



Испании, Бразилии и даже Вьетнаме", - отметил в своей речи Мэтт Томпсон (Matt Thompson), директор по развитию технологий корпорации Sun. А вице-президент подразделения IBM по связям с разработчиками Джина Пул (Gina Poole) в своем выступлении подчеркнула значимость аутсорсинговых проектов. "Наша компания в настоящее время работает с индийскими и китайскими школами, руководство которых крайне озабочено качественной профессиональной подготовкой своих студентов", - сказала Пул.

Источник: www.yahoo.com

Сверхбезопасная Linux

Компания Astaro сообщила о выходе "безопасного" дистрибутива Security Linux 5.2. Главным преимуществом новой версии стала встроенная защита от проникновения на компьютер шпионских программ и прочего вредоносного ПО. Как утверждают разработчики, интегрированная в продукт система безопасности позволяет также предотвращать утечку приватной информации за пределы офиса. Операционка распространяется в составе пакета Astaro Security Gateway, однако продается и отдельно. Стоимость продукта, в зависимости от варианта поставки. колеблется от $280 до $345.

Источник: www.yahoo.com

IBM приобрела Ascential Software

Корпорация IBM покупает компанию Ascential Software, занимающуюся разработкой программного обеспечения для ин-

Компания Intel склоняется к "открытому" ПО?

Ранее мы неоднократно писали о возникшей у компании Sun Microsystems тяге к переводу собственных программных продуктов на рельсы OpenSource. За последние шесть лет этот производитель корпоративного софта и серверов действительно выпустил немало OpenSource-продуктов и начал свободно распространять ранее закрытые программы. Во многом это стало возможным благодаря усилиям Дениз Купер (Danese Cooper). Эта скромная дама, ласково величающая себя "OpenSource-дивой", не ограничивалась работой в штате компании. Некоторое время назад ей удалось стать членом правления организации Open Source Initiative. В этих двух ипостасях Купер изо всех сил пропагандировала преимущества открытого ПО. Однако недавно статус-кво был нарушен: Дениз Купер объявила о своем намерении покинуть Sun Microsystems и перейти на работу в Intel.

В свете этого решения можно задаться двумя вопросами: претерпит ли изменения политика Sun Microsystems и как именно отразится приход Купер на политике компании Intel? Источники утверждают, что курс, взятый Sun, не изменится. Компания, как и прежде, будет стремиться менять свои продукты в соответствии с концепцией OpenSource, так как, по мнению руководства, данное направление является весьма перспективным, особенно в корпоративном секторе. Поэтому здесь все более или менее ясно: задел, созданный Купер в период ее работы в Sun, сохранится. Гораздо интереснее обстоит дело с Intel - компанией, не горящей желанием расширять поддержку своих продуктов в среде открытых операционных систем. Недавняя инициатива по выпуску Linux-драйверов для платформы Centrino является скорее исключением из правил. Пока. Так как с приходом в эту компанию "OpenSource-дивы" все может измениться. Тем более что расставаться со своим креслом в Open Source Initiative Купер не намерена. Именно этот факт дает надежду на то, что и Intel совершит разворот в сторону "открытого" ПО.



теграции данных. Сумма сделки составляет $1,1 миллиарда "живых денег". Доходы Ascential Software за последнее время значительно возросли: в 2004 году компания заработала более $270 миллионов, а количество ее клиентов превысило 3 тысячи. Среди постоянных партнеров фирмы значатся страховые, финансовые, производственные, а также государственные организации. Надо отметить, что все ее сотрудники без исключения перейдут на работу в IBM, никаких сокращений не планируется. Результатом покупки станет внедрение ПО производства компании Ascential Software в собственные разработки IBM. Кстати, за последние четыре года Голубой Гигант приобрел восемь компаний (включая Ascential Software), работавших в сфере управления информацией.
Источник: www.yahoo.com

CherryOS увидела свет

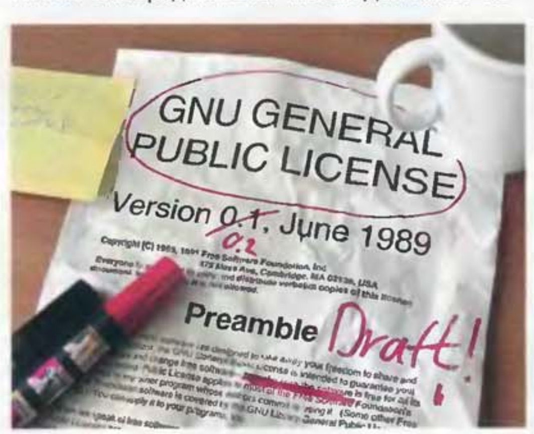
Спустя пять месяцев после официального анонса состоялся релиз скандально известного эмулятора Mac OS для операционной системы Windows, который называется CherryOS. Программа была создана сотрудником гавайской фирмы Maui X-Stream по имени Арбен Крайзью (Arben Kryeziu). Она позволяет запускать Mac OS X на Windows-машинах, эмулируя при этом работу процессора G4, а также целого спектра специфического оборудования.
Программа выложена на сайте компании. Пользователям доступны две версии: одна с временным ограничением использования, другая - полная. И если первый вариант можно загрузить бесплатно, то за возможность использовать все преимущества программы в течение неограниченного времени необходимо заплатить $50.
Источник: www.yahoo.com

Французский эксперт оштрафован

Интересное нововведение появилось на днях во Франции. Отныне специалисты по электронной безопасности, использующие дизассемблирование для поиска уязвимостей в ПО, не имеют права публиковать информацию о своих находках. Новый порядок фактически установился после того, как парижский суд наложил штраф на Гийома Тена (Guillaume Tena). Еще в 2001 году программист обнаружил сразу несколько уязвимостей в антивирусном продукте Viguard фирмы Tegam International. Примерно год спустя Тена опубликовал результаты своих изысканий в интернете, что, видимо, не очень понравилось компании-производителю. В итоге Tegam подала иск против программиста, обвинив его в нарушении закона об интеллектуальной собственности. Французские эксперты по безопасности считают постановление суда очень плохой новостью, хотя ответчик отделался всего лишь условным штрафом. Сам Тена на своем веб-сайте пишет, что пользователям теперь придется оценивать качество программного обеспечения, "руководствуясь пресс-релизами". Фирма Tegam, в свою очередь, не останавливается на достигнутом и требует, чтобы эксперт компенсировал нанесенный ей ущерб.
Источник: www.news.com

Защитник OpenSource атакует IT-гигантов

Нарушения лицензий бывают разные. Так, оказывается, вполне можно нарушить и лицензию GPL, подразумевающую свободное распространение программного обеспечения вместе с его исходными кодами. Далеко за примерами ходить не надо - Харальд Вельте (Harald Welte), разработчик "открытого" ПО, отправил в 13 крупных IT-компаний письма, в которых сообщалось о том, что эти фирмы не соблюдают условия лицензии GPL и могут быть за это наказаны в судебном порядке.
Намерения у Вельте, надо отметить, самые что ни на есть благородные. Этот "новый Дон-Кихот" настаивает на том, что все участники рынка обязаны публиковать исходные коды любых изменений, вносимых в ПО, защищенное GPL. Это требование в явной форме прописано в самом определении GPL. По сути, речь идет о принципиальном правиле, соблюдение которого и делает возможной общественную разработку OpenSource-продуктов. Однако, как выяснилось, крупные IT-компании давно взяли за правило использовать защищенные GPL продукты, вносить в них необходимые изменения и держать эти изменения при себе. Против такой практики и выступает программист. Среди разосланных им писем есть предупреждения, адресованные таким гигантам, как Motorola и Acer. Надо полагать, компании отнесутся к предупреждению серьезно, так как за плечами у Вельте уже несколько успешных судебных процессов, связанных как раз с подобными нарушениями. Недавняя рассылка писем получила широкий общественный резонанс: западные СМИ выстроились в очередь за получением права на эксклюзивное интервью с Вельте. Чью позицию сообщество программистов сочтет наиболее привлекательной, тоже совершенно ясно. О юридической стороне дела мы уже говорили. Как ни крути, сложно найти аргумент против деятельности Вельте. К тому же он производит впечатление человека, искренне верящего в правоту собственного дела.



Развитие Mozilla остановлено

Разработчики из некоммерческой организации Mozilla Foundation приняли решение прекратить дальнейшее развитие открытого браузера Mozilla. Это означает, что существенные обновления для популярной программы больше выходить не будут. Отныне все внимание программисты намерены уделять OpenSource-проектам Firefox и Thunderbird. Запланированный ранее выход Mozilla 1.8, скорее всего, не состоится, сообщают разработчики. Однако в ближайшее время обязательно появится версия 1.7.6, которая, судя по всему, станет последней в истории браузера. "Альфа- и бета-версии программы подразумевали финальный релиз, но на сегодняшний день он не входит в наши планы", - говорится на официальном сайте проекта.



Тем временем ряд разработчиков, в свое время активно участвовавших в развитии браузера, решили взять судьбу программы в свои руки. Так что не исключено, что версия 1.8 все же увидит свет через некоторое время, но уже под другим именем.
Источник: www.yahoo.com

Рэй Оззи перешел в Microsoft

Корпорация Microsoft решила приобрести компанию Groove Networks, "виртуальный офис" которой планируется впоследствии интегрировать в программный пакет Microsoft Office. Основатель Groove Networks Рэй Оззи (Ray Ozzie), являющийся к тому же автором легендарного Lotus Notes, будет назначен главным технологом софтверного гиганта. Заняв новый пост, Оззи станет подчиняться непосредственно Биллу Гейтсу (Bill Gates). Причем работать новоиспеченному технологу придется как в штабе Microsoft в Редмонде, так и в Бостоне, где находится центральный офис Groove Networks. Гейтс довольно лестно отозвался о фирме в целом и об Оззи в частности, подчеркнув значимость его опыта в таких сферах, как электронная безопасность, пиринговые сети и аутентификация. Многим наработкам компании, скорее всего, найдется применение в будущих продуктах Microsoft, в том числе и в Windows Longhorn. Условия сделки, как обычно, не разглашаются. Известно лишь, что процедура приобретения будет завершена во втором квартале 2005 года.
Источник: www.zdnet.co.uk

Новая одежка для старого приятеля

Программа PC INSPECTOR File Recovery 4.0

Если есть такие пользователи, которым за последние шесть лет ни разу не пришлось воспользоваться программой PC INSPECTOR File Recovery 3.0 (а именно столько лет прошло с момента выхода ее третьей версии), то я им искренне завидую, потому как это может быть только в одном из трех случаев. За все время эксплуатации компьютера у вас не пропало ни одного нужного файла? Тогда стоит позавидовать вашей аккуратности и скрупулезности (в том числе и в подборе комплектующих, поскольку ваша система не дает аппаратных сбоев). На вашем компьютере нет таких файлов, о потере которых вы будете хоть немного жалеть? Такой образ жизни тоже вызывает зависть – как ни крути, а хорошо быть беззаботным. И наконец, вы вообще не знаете о том, что стертые файлы можно восстановить? В этом случае, если верить Екклесиасту, мы имеем дело с человеком, чье счастье заключается в его неведении, а стало быть, беспредельно.

Все остальные пользователи с PC INSPECTOR File Recovery 3.0 знакомы. Поскольку полезные файлы в их системе имелись, периодически удалялись по недоразумению или по ошибке, и они были в курсе, что в большинстве случаев такая потеря не является необратимой. Именно поэтому PC INSPECTOR File Recovery 3.0 целых шесть лет верой и правдой служила большинству владельцев ПК. Служила до тех пор, пока на смену ей не пришла PC INSPECTOR File Recovery 4.0.

PC INSPECTOR File Recovery 4.0 (pcinspector.de, 5,8 Мбайт, freeware), как и ее предшественница, осталась бесплатной. Из списка поддерживаемых языков русский тоже никуда не пропал. Да и других радикальных изменений, которые сразу бросились бы в глаза, в новой версии нет. И это правильно, как сказал бы один известный политический деятель. Безусловно, известно великое множество программ, новые версии которых должны быть не просто лучше, а радикально лучше старых. Поскольку старые, мягко говоря, крайне далеки не только от идеала, но даже от намека на него. Но PC INSPECTOR File Recovery – это совсем из другой оперы, как сказал бы другой, не менее известный политический деятель.

По большому счету, старая версия тоже работала вполне неплохо. Даже очень хорошо, поэтому обновление программы явилось лично для меня полной неожиданностью. Я даже сначала подумал, что выход новой версии задуман исключительно как промоутерский ход, цель которого – подогрев интереса к программе. Проще говоря, чтоб не забыли: ведь о старых, испытанных версиях ни писать, ни говорить не принято, и если особых причин для выпуска новой версии нет, то о программе вспоминают все реже и реже. И получается, что опытные пользователи про PC INSPECTOR File Recovery еще что-то знают, а те, кто приобрел компьютер недавно, должны быть очень любопытными, чтобы найти оптимальный инструмент восстановления удаленных файлов.

Тем не менее в новой версии PC INSPECTOR File Recovery 4.0 некоторые изменения налицо. Прежде всего интерфейс. Во-первых, он стал более стильным: влияние Windows XP видно невооруженным глазом. Во-вторых, красота привела к повышению коэффициента "юзабилити" – замена квадратиков на вкладки в стартовом окне оказалась весьма эффективной идеей. Все-таки обычно вкладки скорее ассоциируются с тем, по чему надо кликать мышкой, тогда как квадратики зачастую напоминают элементы деко-

Оптимизатор для Firefox

События последнего времени свидетельствуют о том, что Mozilla Team сосредоточила свои усилия на совершенствовании и продвижении браузера Firefox. То ли в Mozilla Suite действительно чего-то не хватало (или было много лишнего), то ли Firefox оказался в нужном месте в нужное время, но на многих новостных сайтах до сих пор появляются победные рапорты об увеличении количества пользователей, скачавших данный браузер. Разумеется, независимые разработчики не могут игнорировать этот факт, и всевозможные дополнительные модули к Mozilla Firefox появляются все чаще и чаще. Одной из самых полезных утилит "сопровождения" этого браузера является FireTune (версия за номером 0.2 уже доступна для скачивания по адресу: www.totalidea.com/files/firetune/firetune.zip). Выпустили ее создатели знаменитого твикера Tweak-XP Pro, и один этот факт заставляет отнестись к FireTune с должным вниманием и почтением.

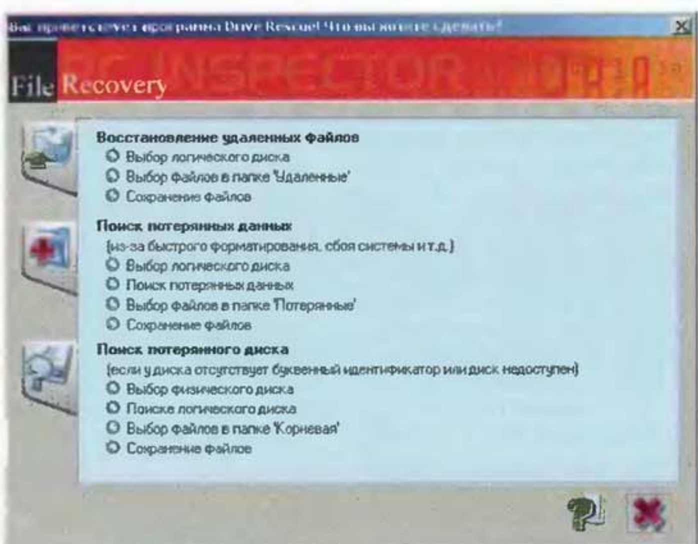
Функционирует утилита на компьютерах под управлением ОС Windows 2000 / XP / 2003 и позволяет пользователю Mozilla Firefox версии не ниже 1.0 настроить свой браузер на максимально эффективную работу в конкретных условиях. Разумеется, для решения этой задачи твикер не обязателен, но менять параметры вручную слишком утомительно. Если же этот труд возьмет на себя софт, то количество пользователей, которые начнут эксплуатировать Firefox на полную катушку, только возрастет к взаимной радости юзеров и девелоперов.



Итак, FireTune настраивает браузер так, чтобы его работа была максимально производительной на ПК любой конфигурации и в сети любой пропускной способности. Ее интерфейс очень прост, пользователь лишь выбирает нужное сочетание производительности компьютера и качества связи, все остальное программа берет на себя. При этом настройке поддается каждый профиль в отдельности: это удобно тем, кто пользуется ноутбуком и выходит в Сеть из разных мест. А чтобы эксперименты с настройками не привели к ухудшению ситуации, предусмотрена возможность сохранения и восстановления пресетов из файла бэкапа.



Список удаленных файлов программа PC INSPECTOR File Recovery покажет через минуту после начала своей работы.



После установки PC INSPECTOR File Recovery пользователь сразу же может определиться со своими действиями: список прилагается.

ративной отделки. А вот предназначение всех операций и их количество остались прежними: восстановление файлов, удаленных стандартным способом, восстановление файлов, утраченных в результате быстрого форматирования диска или сбоя системы, и поиск логических дисков, которые стали недоступны, если данные о них пропали из таблицы разделов. Последний режим в третьей версии особой эффективностью не отличался. К сожалению, в версии 4.0 этот инструмент тоже далек от совершенства. Поэтому если немотивированное удаление разделов является вашим фирменным приемом, то для их восстановления лучше выбрать другую утилиту. Режим восстановления "нормально" удаленных файлов тоже мало изменился, но по другой причине: к нему и раньше трудно было придраться.

Остается режим поиска и восстановления потерянных данных. Думаю, я не сильно ошибусь, если скажу, что именно он является самым популярным у большинства пользователей. Хочу сразу успокоить всех поклонников программы: фирменная функция Special Recovery (с ее помощью можно восстановить файлы, на которые отсутствуют ссылки в каталоге) никуда не пропала. Поддерживаются форматы ARJ, AVI, BMP, CDR, DOC, DBF, DXF, EXE, GIF, HLP, HTM, HTML, JPG, LZH, MID, MOV, MP3, PDF, PNG, RTF, TAR, TIF, WAV, XLS и ZIP. Работать все стало не просто быстрее, а намного быстрее. Поиск удаленных файлов в разделе размером 10 Гбайт занимает меньше минуты. Старая версия копупалась бы с подобной задачей раза в два дольше. При этом программа не допускает никакого манкирования своими обязанностями: PC INSPECTOR File Recovery выдает полный, точно и скрупулезно составленный список файлов, которые могут быть восстановлены. Причем вся процедура восстановления инициируется фактически одним кликом мыши: пользователь указывает программе, что именно следует сохранить и куда. Остальное сделает сама PC INSPECTOR File Recovery.

Те, кто уже знаком с программой, знают одну тонкость ее работы, касающуюся отображения информации. Пользователи, использующие ее впервые, должны учитывать, что после сканирования системы софтина предложит выбрать логический диск, информацию с которого следует восстановить. Однако в списке будут представлены два набора логических дисков, и именно это может несколько запутать начинающего пользователя: в одном перечне диски обозначены номерами, а в другом – буквами. Если в системе установлен один винчестер, то эти два списка, скорее всего, будут просто дублировать друг друга. А если на вашем компьютере два винчестера, то порядок следования разделов для каждого привода и порядок перечисления логических дисков с точки зрения системы Windows могут различаться (впрочем, это тоже не обязательно, но весьма вероятно). Все будет зависеть от того, каким образом пользователь разбивал систему на логические диски, и в частности от того, какие разделы были выбраны активными. При этом потерянные логические диски отображаются, естественно, только в перечне физических устройств, поскольку никакая буква им в данный момент не соответствует. Если же вас мучают сомнения по поводу разбиения дисков, то следует обратиться ко второй вкладке программы: на ней отображены все жесткие диски и разделы, причем там же указаны их объемы.

Также следует помнить, что для получения качественного результата не следует инсталлировать программу на тот диск, данные с которого будут восстанавливаться. Поэтому лучше всего установить программу сразу на оба жестких диска и, если необходимо восстановить данные с одного из них, запускать PC INSPECTOR File Recovery с другого. Но даже в этом случае разработчики ничего не обещают. Может быть, потому, что предлагают платные услуги по восстановлению утраченной информации и рассматривают свой продукт исключительно как средство демонстрации своих возможностей. UP

Сергей Голубев
sergo@aviel.ru

Свежие программные поступления

Abakt 0.9.0

Вышла новая версия программы, предназначенной для резервного копирования. В ней появились новые фильтры и улучшена работа с архивами формата 7-Zip. Скачать Abakt можно по адресу: www.xs4all.nl/~edienske/abakt/download/abakt-0.9.0.exe.

ClamAV 0.83-7c

Обновился уникальный антивирус для Windows, прообразом которого стал продукт, работающий в системе Linux. Графического интерфейса программа не имеет и после запуска работает в фоновом режиме, не беспокоя пользователя вопросами и замечаниями. В новой версии улучшена функция сканирования почты. Скачать антивирус можно по адресу: www.sosdg.org/clamav-win32/clamav-devel.exe.

nVHardPage 2.2

В новой версии твикера для видеокарт NVIDIA, умеющего работать с их недокументированными возможностями, добавилась поддержка интерфейса PCI Express. Также дополнена база данных драйверов ForceWare. Скачать программу можно по адресу: downloads.guru3d.com/download.php?det=362.

AntiVir Personal Edition 6.30.00.10

Разработчики бесплатного немецкого антивируса обновили модули AntiVir Personal Edition и Command line scanner ave32.exe. Следует заметить, что, несмотря на бесплатность программы, ее антивирусная база включает в себя на сегодня более 80 000 вредоносных кодов. Скачать ее можно по адресу: www.avup.de/personal/en/avwinsfx.exe.

Платиновый флакон системного шампуня

Программа Ashampoo UnInstaller Platinum Suite

Если вам посчастливится найти старые версии замечательного продукта Ashampoo UnInstaller - берите не думая, поскольку весь функционал в новой версии остался на месте, ничего не поменялось. Текущая версия 1.1.0.0 весом 6 Мбайт традиционно доступна для свободной загрузки (www.ashampoo.com) и тридцатидневного тестирования с триальным ключом, каковой немедленно высылается по требованию пользователя (без такого ключа программа демонстрирует рекламные баннеры).

От предыдущих версий Platinum Suite выгодно отличается вот чем: во-первых, разработчики мудро отказались от бессмысленных бонусов типа антиспамерского фильтра, во-вторых, деинсталлятор официально научился говорить по-русски, а в-третьих, интерфейс приложения облачился в традиционно-новомодный XP-наряд.



Новая версия деинсталлятора наконец-то заговорила по-русски и, невзирая на новомодный XP-стиль, сохранила все функциональные возможности.

Настройка и параметры

Первым делом признайтесь себе как на духу: кем вы себя считаете - желторотым цыпленком или гордым орлом? Думаю, ответ очевиден. Теперь зайдем в меню "Файл" > "Настройки" и на вкладке "Общие" включим опцию "Режим эксперта" взамен "умолчальной" "Простой режим". Вуаля - интерфейс деинсталлятора обогатился дополнительными разделами, кои мы рассмотрим чуть ниже. На этой же вкладке я бы советовал вам отключить опцию "Активировать UIWatcher" - монитор инсталляции в трее. Дело в том, что эта резидентная утилита реагирует на запуск исполняемых файлов исключительно двух видов - setup.exe и install.exe, но большинство таких "экзешников" могут носить любые названия, вплоть до номера билда. Ко всему прочему, UIWatcher будет бездарно расходовать системные ресурсы.

На вкладке "Дисплей" имеет смысл отключить сомнительные красоты в XP-стиле. Вкладка "Откат" окна настроек представляет интерес только для пользователей, работающих в среде Win9x / ME / 2000. Если поставить флаг в переключателе "Авторезерв выбранных файлов и папок", то деинсталлятор в лучшем виде будет осуществлять бэкап жизненно важных файлов и каталогов. Товарищи, работающие в упомянутых системах, наверняка знают (или хорошо помнят) о проблеме с "милым" названием "dll-hell" - замене оригинальных системных файлов той или иной неразумной софтиной. По умолчанию "родные" файлы будут зарезервированы в каталоге \Program Files\Ashampoo\Ashampoo UnInstaller Platinum Suite\DLLBackup\, причем опция восстановления "оригиналов" активирована также по умолчанию. Зато в Windows XP эта проблема, как правило, неактуальна, так как в этой операционке реализована системная защита важных файлов. Таким образом, XP-юзерам нет нужды включать автоматический бэкап - они сэкономят массу времени.

Несколько слов о параметрах вкладки "Удалить": по умолчанию удаляемое приложение со всем хозяйством помещается в системную "Корзину". Можно, конечно, приказать деинсталлятору складировать мегабайты мусора в программной папке C:\Program Files\Ashampoo\Ashampoo UnInstaller Platinum Suite\Backup\, но видит бог, "Корзина" для того и создана - в случае маловероятных системных сбоев всегда можно вернуть утраченное на место. Впрочем, самые рисковые граждане могут поиграть с судьбой, удаляя ненужные файлы безвозвратно. Обратите внимание на раздел "Общие DLLs": разработчики, перестраховавшись, по умолчанию предлагают не удалять общие библиотеки, что совершенно правильно.

Где и что отслеживать

Итак, мы условились работать в экспертном режиме, дающем более широкие возможности для отслеживания системных изменений. В главном окне щелкнем по вкладке "Выбранное" (нюансы локализации, понимаешь) и перейдем на дополнительную вкладку "Диски". Увы, по умолчанию нам предлагают контроль над изменениями всех дисковых разделов. Но, скажите на милость, что может изменить устанавливаемая программа, например, на логическом диске G, где у меня хранятся системные образы? Разумеется, никаких изменений там не произойдет, зато эта функция, по сути изыск, отнимает кучу времени. Так что давайте отключим мониторинг всех разделов, кроме системного, и дело пойдет быстрее. Более того, для контроля достаточно в дереве дисков отметить системные папки Windows, Program Files и Documents and Settings - в остальные каталоги, как правило, ничего не записывается.

Теперь разберемся с разделами системного реестра (на примере Windows XP). Сразу обратим внимание на то, что по умолчанию отключен "шпионаж" за разделами HKEY_CLASSES_ROOT и HKEY_CURRENT_USER. Если порыться в умных книжках и статьях о тонкостях реестра, то вывод напрашивается сам собой: дело в том, что раздел HKEY_CLASSES_ROOT является "братом-близнецом" ветви HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Classes, ни больше ни меньше. А раз так, то отключение мониторинга первого раздела выглядит совершенно логичным и нет надобности в дополнительном наблюдении.

Зато со вторым разделом реестра (HKEY_CURRENT_USER) разобраться несколько сложнее: если вы работаете в системе один, то бишь не обременены дополнительными учетными записями, оставьте все как есть. Однако при наличии нескольких пользовательских аккаунтов целесооб-

разно включить мониторинг данного раздела. Из тех же умных книжек известно, что HKEY_CURRENT_USER имеет персонального "клона" с именем вида HKEY_USERS\S-1-5-21-1757981266-2025429265-725345543-1003. Этот раздел с потрясающе простым названием и отвечает за настройки того или иного пользователя. Таким образом, благодаря включению мониторинга изменений в разделе HKEY_CURRENT_USER мы получим отличную возможность выявлять и устранять причину системного глюка: вполне возможно, что один из неразумных пользователей в своем аккаунте хорошенько наломал дров.

Отслеживание изменений в системных файлах autoexec.bat и config.sys, равно как и в system.ini и win.ini, актуально сами понимаете для каких систем, по этой причине в среде Windows XP нет смысла мудрить с мониторингом данных файлов.

Устанавливаем и удаляем

Краткий алгоритм корректного процесса установки и удаления программных приложений с использованием Ashampoo UnInstaller таков: вначале сохраняем информацию о текущей конфигурации системы, затем устанавливаем софтину, после чего запускаем ее и создаем файл отчета о произошедших изменениях. Для удаления ненужной программы мы будем использовать этот самый отчет. Теперь более детально.

Для сохранения текущей конфигурации можно воспользоваться как кнопкой "Установить приложение" программы (в этом случае запустится своеобразный мастер установки), так и командой "Пошаговый помощник меню UnInstaller" – к нашим услугам еще более дотошный мастер. Однако, памятуя о том, что в самом начале мы выбрали экспертный режим работы с программой, воспользуемся неприметной кнопкой на ее инструментальной панели – "Сохранить текущую конфигурацию": при этом мы существенно сократим время на установку нужного приложения. О том, что "процесс пошел", будет свидетельствовать индикатор синего цвета в левом нижнем углу главного окна Ashampoo UnInstaller. Данные текущей конфигурации будут записаны в файл OldCFG.ECD.

Теперь можно закрыть деинсталлятор, поскольку часть программ завершают свою установку перезагрузкой. После того как новое приложение поселится в системе, запустим оное, причем желательно открыть все имеющиеся в нем дополнительные утилиты. Дело в том, что при первом запуске в реестр вносятся дополнительные записи, и это обязательно должно быть учтено при мониторинге изменений.

После этого требуется нажать кнопку "Сравнить / создать отчет": софтина предложит вам сохранить файл отчета (формата *.ECL) о произошедших изменениях. По моему скромному мнению, лучше такой отчет назвать в честь установленной софтины. Кроме того, в фоновом режиме будет создан файл новой конфигурации (вида NewCFG.ECD).

Перед удалением ставшего ненужным приложения нужно запустить штатную утилиту деинсталляции, предварительно выгрузив из памяти все программные модули – в противном случае уничтожение некоторых монструозных продуктов посредством одного лишь Ashampoo UnInstaller превращается в невыносимо долгую процедуру. Вот теперь-то и настал "звездный час" деинсталлятора: для "зачистки" системы после штатного удаления можно воспользоваться либо большой кнопкой "Удалить отчетное приложение", либо маленькой (с аналогичным названием). Тут же нам предложат выбрать файл отчета (вот здесь-то вы поймете, как хорошо, когда название файла совпадает с именем программы) и автоматический или полуавтоматический режим удаления. В автоматическом режиме поочередно будут наглядно показаны добавленные или измененные записи в реестре, а также файлы, созданные при установке приложения. По умолчанию будет удалено то, что было добавлено, а изменения будут отменены – достаточно в нужный момент нажимать кнопку "Выполнить". В конце процесса нам предложат расстаться с файлом отчета.

Мы не станем останавливаться на дополнительных возможностях деинсталлятора. Гораздо важнее взять за правило им пользоваться, чтобы потом не было обидно за время, бездарно потраченное на пресловутое "лечение". Даешь упорядоченные связи! UP

Акустик
lecter@list.ru



О перемещении папки и переключателях

Глюки с записью CD

Q *Проблема такая. Диск вроде пишется нормально, но потом верификацию не проходит ни один записанный файл. Если после этого диск открыть "эксплорером", он говорит, что формат неправильный, и ничего с ним не может сделать. А любая программа для записи CD указывает правильно, сколько места занято записью, сколько свободно, но сообщает, что формат диска не поддерживается (неизвестная файловая система). Стирает нормально. Пробовал разные болванки, пытался применять программы Small CD-Writer, CD Burner XP Pro и встроенную писалку XP – результат один и тот же. Никогда такого не было, началось после покупки новой материнской платы (EPoX 8RDA3+Pro) и, соответственно, переустановки операционки (Windows XP SP2 Corporate Edition, English). Привод – TEAC W540E (firmware 1.0F).*

A Попробуйте отключить для привода режим UDMA – это делается в свойствах соответствующего дискового контроллера в диспетчере устройств либо в утилите настройки Intel Application Accelerator. Можно также попробовать вообще удалить Intel Application Accelerator.

Мы в России, брат

Q *У меня ноутбук HP Compaq nc8000, и все меня в нем устраивает, только модем отказывается воспринимать сигнал "занято". Можете что-нибудь посоветовать на этот счет?*

A Модем в этом ноутбуке построен на чипе Agere (бывшая Lucent), поэтому все, что вам нужно сделать, – это добавить в реестр достаточно стандартный параметр, сообщающий модему, что вы находитесь в России. Для этого вам надо найти в реестре раздел, соответствующий вашему модему; скорее всего, это будет HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\Class\{4D36E96D-E325-11CE-BFC1-08002BE10318}\0000. Если установлены драйверы нескольких модемов, то вместо последних четырех нулей могут быть другие цифры – по значениям параметров в этих разделах легко понять, к какому модему какой подраздел относится. В найденном разделе создайте такой параметр: "CountryID"=hex:B5,00,00,00. После этого модем станет работать совершенно нормально. Непонятно только, почему компанией HP этого не было сделано изначально – ноутбук официально поставляется в Россию, но российским пользователям приходится мучиться с модемом. Впрочем, такая ситуация наблюдается со многими ноутбуками: как правило, чтобы заставить встроенные в них модемы работать нормально, приходится самостоятельно ковыряться в реестре или даже в драйверах.

Кстати, еще советую вам обратить внимание на одну утилиту, предназначенную для облегчения доступа к настройкам модемов Agere / Lucent, – программу Lucent Tune (sfstudio.omsktown.ru/down.html). С ее помощью вы, например, настроите временные параметры пульсового набора, дабы избежать такого неприят-

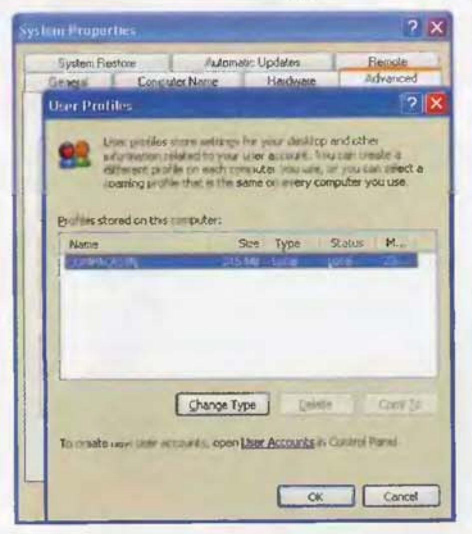
Переносим Documents and Settings

Q *Хочу разместить папку Documents and Settings так, чтобы она находилась не на системном загрузочном разделе. Также интересно, можно ли подобное сделать с папкой Program Files\Common, а то многие программы прописывают в эти папки свои профили и прочее, а следить за каждой из них неудобно. Из-за этого загрузочный раздел становится более фрагментированным. У меня диск разбит на три части: на первой находится система, на второй - программы, на третьей - данные.*

A Прочитайте статью на сайте Microsoft: support.microsoft.com/kb/q236621. Вот небольшой отрывок из нее.

"Чтобы переместить папку Documents and Settings в другое место на диске, выполните следующие действия.

- Войдите в систему с правами администратора.
- Создайте новую папку.
- Откройте текущую папку Documents and Settings.
- В меню "Сервис" выберите команду "Свойства папки" и перейдите на вкладку "Вид".
- В разделе "Дополнительные параметры" установите флажок "Показывать скрытые файлы и папки" и снимите флажки "Скрывать расширения для зарегистрированных типов файлов" и "Скрывать защищенные системные файлы".



- Нажмите кнопку OK.
- Выделите и скопируйте в новую папку все папки, кроме содержащей сведения о пользователе, который в данный момент работает в системе.
- На "Панели управления" дважды щелкните по значку "Система" и перейдите на вкладку "Профили пользователей".
- Скопируйте в новую папку профиль текущего пользователя.
- Нажмите кнопку OK, закройте "Панель управления", выйдите из системы и повторно войдите в нее с правами администратора.
- В окне редактора реестра из меню "Правка" выберите команду "Найти".
- Введите в появившемся диалоговом окне строку documents and settings и нажмите кнопку "Найти далее".
- В каждом разделе, а также в каждом имени раздела или параметре реестра, содержащем исходный путь к папке, замените его новым значением. (Примечание. Это действие необходимо выполнить для каждого случая вхождения исходного пути. В противном случае компьютер может не запуститься. Необходимо обновить все разделы и параметры реестра.)
- Перезагрузите компьютер.
- Теперь исходную папку Documents and Settings можно удалить".

Как видите, все понятно, но пользоваться этим методом надо очень осторожно, так как данный трюк может вызвать непрогнозируемые сбои. Для папки Program Files\Common действия аналогичны.

ного сбоя, как ошибочное определение сигнала "занято" еще во время набора номера, а также подгоните под свои нужды многие другие важные параметры, что позволит добиться максимальной эффективности модема на российских телефонных линиях.

Поможет технология поиска сбоев

Q *Я пишу вам в отчаянии, так как не знаю, что делать. У меня на рабочем компьютере установлена операционка Windows 98 SE. Недавно появилась следующая проблема: постоянно стал зависать процесс tapisrv, из-за чего интернет работает в лучшем случае медленно, то есть медленно открываются страницы, медленно осуществляется переход по ссылкам, загрузка страницы прекращается (как бы замораживается), хотя ей еще грузиться и грузиться. После отсоединения от Сети в Task Manager я вручную убиваю процесс Rnaap, а затем, открыв Task Manager, снова вижу, что tapisrv не отвечает. Я убиваю и его, и, если после этого соединяюсь с Сетью, некоторое время все работает. Раньше помогала также перезагрузка компьютера, а теперь и от нее толку никакого. Я использую простенький файрволл AtGuard 3.1 (так как конфигурация машины не позволяет большего: жесткий диск на 1,2 Гбайт, 16 Мбайт RAM, Pentium 166 MMX, Video S3 Trio 2 Мбайт) и Reget Deluxe для закачки файлов. Работа с почтой осуществляется посредством Outlook Express, кстати, после выхода из этого клиента раньше все и начиналось. Помогите, пожалуйста, разрешить эту неприятную проблему. Крайне желательно обойтись без переустановки Windows, так как я боюсь, что не смогу восстановить рабочие программы или что-то напортачу, а это равносильно катастрофе.*



A Выявить причину подобного сбоя непросто. Это может быть и устаревший драйвер модема, и старая версия файрволла (лучше устанавливать последний AtGuard версии 3.22), и программы-шпионы (просканируйте систему утилитой типа Ad-aware). Поэтому попробуйте воспользоваться технологией поиска причин сбоя, которая описана в статье "Глюки: как выявить причины и устранить последствия" (www.computery.ru/upgrade/faq/soft/2002/s_faq_051.htm).

Сосед мне друг, но...

Q *А как сделать, чтобы в "Сетевом окружении" у соседей по локалке мой компьютер не отображался?*

A Во-первых, можно установить файрволл и заблокировать все входящие соединения (лучше, если файрволл поддерживает stealth-режим), а во-вторых, попробуйте выполнить следующую команду: `net config server /hidden:yes`.

Политика и безопасность

Q *Обнаружил странную вещь в Windows XP: при попытке подключиться по сети к одному из компьютеров появляется окно входа, но залогиниться удается только как "Гость", ввести свое имя и пароль нельзя. Что это такое?*

A Просто в системе установлена такая политика безопасности, при которой локальные пользователи по сети могут войти только как "Гость". Откройте окно Control Panel > Administrative Tools > Local Security Policy > Local Policies > Security Options > Network access: Sharing and security model for local accounts и выберите для этого параметра режим Classic – local users authenticate as themselves. Теперь вы сможете логиниться под своим именем.

Дрессированные переключатели

Q *Можно ли сделать так, чтобы при загрузке Windows XP переключатели Caps Lock, Num Lock и Scroll Lock были в нужном мне положении?*

A В разделе реестра `HKEY_CURRENT_USER\Control Panel\Keyboard` выберите параметр `InitialKeyboardIndicators` и нужное его значение из приведенного ниже списка.

0 – все переключатели выключены.
1 – Caps Lock включен.
2 – Num Lock включен.
4 – Scroll Lock включен.
3 – Caps Lock и Num Lock включены.
5 – Caps Lock и Scroll Lock включены.
6 – Num Lock и Scroll Lock включены.
7 – Caps Lock, Num Lock и Scroll Lock включены.

Если ту же операцию проделать в разделе реестра `HKEY_USERS\.DEFAULT\Control Panel\Keyboard`, то заданное вами положение этих переключателей будет активироваться в момент входа в систему, например, при вводе имени пользователя и пароля.

Твик для XP Home

Q *Так случилось, что наше жлобское руководство на работе пожалело денег на полноценные Windows и установило на все компы уродскую недосистему Windows XP Home Edition... Все ее недостатки перечислять не буду, вы их знаете лучше меня, но больше всего мешает невозможность настраивать доступ к папкам для разных пользователей. Может быть, есть какие-то твики, позволяющие вернуть в эту систему вкладку Security в "Свойствах" папок, – так, чтобы она была доступна в нормальном режиме работы?*

A Настраивать доступ к папкам в этой системе можно с помощью специальных утилит командной строки либо в режиме защиты от сбоев – в нем эти вкладки доступны для администратора. Если же вам нужна полноценная работа с правами доступа, то попробуйте установить программу для операционной системы Windows NT4, называющуюся Security Configuration Manager (www.microsoft.com/ntserver/nts/downloads/recommended/scm/default.asp). Для этого скачайте с вышеуказанной веб-страницы версию x86 (Intel) Version, затем запустите файл scesp41.exe и распакуйте его содержимое во временную папку. Далее найдите в этой папке файл setup.inf и, щелкнув по нему правой кнопкой мыши, выберите Install. Перегрузите компьютер. После произведенных вами манипуляций "недосистема" станет чуть больше похожа на "систему", и вы сможете настраивать доступ к папкам и файлам непосредственно в нормальном режиме работы.

Приказано восстановить!

Q *В операционной системе Windows XP при попытке запустить DOS-программу появляется сообщение об ошибке: "The system file is not suitable for running MS-DOS and Microsoft Windows applications. Choose 'Close' to terminate the application". Что значит это сообщение и как мне от него избавиться?*

A Я думаю, что, вероятнее всего, поврежден файл autoexec.nt или config.nt – попробуйте восстановить эти файлы, взяв их резервные копии из папки \windows\repair и скопировав их в \windows\system32. UP

Сергей Трошин
stnvidnoye@mail.ru

DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте – conf.computery.ru/cgi-bin/conference/start.asp – живет зверек "soft-модератор", который ответит на все ваши самые сокровенные вопросы о системе. Рассчитывать на ответ также можно, отправив письмо на адрес support@veneto.ru.
Пожалуйста, учтите, что для техподдержки используется только этот почтовый ящик, но никак не upgrade@veneto.ru.

PalmSource вступила в CELF

О своем вступлении в консорциум Consumer Electronics Linux Forum (CELF) объявила софтверная компания PalmSource. Эта организация была учреждена в позапрошлом году такими производителями, как Sony, Toshiba, Sharp, Samsung, и рядом других. В частности, в CELF входят многие крупные поставщики операционной системы Linux. Задача консорциума - популяризация и развитие открытой этой ОС в секторе бытовой техники. "Учитывая факт приобретения нашей компанией фирмы China MobileSoft, а также успехи в деле производства Linux-смартфонов, мы надеемся на то, что PalmSource, вступив в CELF, сможет внести существенный вклад в дело этой организации", - сказал в своем заявлении Джон Острем (John Ostrem), ведущий специалист компании PalmSource.



Источник: www.yahoo.com

Интернет-охота началась

Американский штат Техас всегда пользовался популярностью среди любителей охоты на диких животных. Однако вряд ли кто-нибудь ожидал того, что в этих краях появится новый вид развлечения - интернет-охота. Теперь любой желающий имеет возможность пострелять из настоящего оружия в самых что ни на есть реальных зверей. Все, что для этого необходимо, - это компьютер, доступ во Всемирную сеть и специальная охотничья лицензия штата Техас. Получить ее можно прямо через интернет. А само развлечение основано на использовании дистанционно управляемой пользователем винтовки, которая размещена организаторами охоты в нужном месте. За возможность поохотиться в течение двух часов придется заплатить порядка $300.

Несмотря на то что в штате охота - занятие обыкновенное, местные власти все же выступили против такого нововведения. Чиновники считают, что удаленное убийство животных посредством компьютера является настоящей глупостью. Создатель сайта Live-Shot.com Джон Локвуд (John Lockwood), в свою очередь, недоумевает по поводу негативного отношения властей к данному проекту.



Источник: www.yahoo.com

Фишинг наступает

Эксперты по электронной безопасности предупреждают, что интернет-злоумышленники в последнее время начали прибегать ко все более хитрым методам фишинга. Тревогу забили специалисты из организации The Internet Storm Center (ISC). Произошло это практически сразу же после того, как в Сети появились сообщения от некоторых посетителей сайтов eBay и Google. Интернет-пользователи сетовали на то, что их браузеры без видимых причин перенаправлялись на неизвестные сайты, с которых на компьютер автоматически устанавливались шпионские программы. По словам Джейсона Лэма (Jason Lam), сотрудника ISC, подобная беда в настоящее время наблюдается в нескольких десятках сегментов Сети. "Трудно назвать точное количество пострадавших людей, но очевидно, что широкого распространения проблема пока не получила", - сказал Лэм. Эксперты пока не могут дать однозначного объяснения этому явлению. Правда, кое-кто винит во всем программное обеспечение фирмы Symantec: в его системе безопасности недавно была обнаружена уязвимость, позволяющая злоумышленникам производить так называемый подмен адресов в серверах DNS фальшивками.

Источник: www.zdnet.co.uk

Alcatel заинтересована в передаче голоса

Серьезные движения происходят на рынке телекоммуникаций. Крупные компании, стремящиеся занять новые рыночные ниши, покупают фирмы второго эшелона, причем зачастую вступая в конфликты друг с другом. Самым свежим примером такого конфликта можно считать противостояние компаний Alcatel и Cisco Systems.

Еще в марте прошлого года Alcatel заключила договор с компанией Airespace. По условиям соглашения, продукция Airespace распространялась под брендом Alcatel, которая таким образом расширила свой ассортимент, избежав необходимости разработки новых продуктов. Однако идиллия оказалась недолговечной - уже в январе текущего года компания Cisco Systems неожиданно для всех взяла и купила Airespace со всеми ее активами, заплатив при этом почти полмиллиарда долларов. Учитывая тот факт, что Cisco Systems и Alcatel являются конкурентами по целому ряду направлений, от договоренности с Airespace компания Alcatel была вынуждена отказаться. По той же причине потеряло смысл и сотрудничество Alcatel с компанией Nortel Networks, которая, в свою очередь, перепродавала собственные продукты, используя бренд Airespace. Развалилась вся цепочка. В этой ситуации Alcatel пришлось искать новых соратников, готовых "закрыть" огромную дыру в модельных рядах европейского телекоммуникационного гиганта. В качестве адекватной замены руководство Alcatel выбрало компанию Aruba Wireless Networks, выпускающую оборудование, сходное по характеристикам с продуктами Airespace. Речь идет о так называемых "умных" сетевых свитчах, умеющих управлять трафиком беспроводных сетей WiFi, по которым помимо данных передается голосовая информация, как это сейчас принято в крупных продвинутых компаниях. Особенностью таких свитчей является их способность распознавать IP-пакеты, несущие голосовую информацию, и выделять их из общего потока, присваивая им более высокий по сравнению, скажем, с электронной почтой приоритет. Это позволяет избежать типичного недостатка IP-телефонии - досадных "провалов" при разговоре. Надо полагать, клиенты Alcatel останутся довольны. Несмотря на то, что компания фактически продает "постороннее" оборудование.



Бот-сети наступают

Согласно опубликованному компанией Honeynet Project отчету, так называемые бот-сети, состоящие из взломанных злоумышленниками компьютеров, становятся все более серьезной угрозой для сетевой безопасности. Прежде всего, заявляют специалисты, такие армии "зомбированных" компьютеров применяются для кражи персональной информации или для установки шпионского программного обеспечения. Исследователи утверждают, что с лета прошлого года экспертам удалось обнаружить более ста бот-сетей, и некоторые из них включали в себя примерно 50 тысяч компьютеров. По словам одного из авторов отчета, Торстена Хольца (Thorsten Holz), масштабы использования подобных сетей в корыстных целях растут с каждым днем. "Наши исследования показывают, что некоторые хакеры являются настоящими профессионалами. Вполне возможно, что многие из них состоят в хорошо организованных преступных структурах. Впрочем, даже в неопытных руках такие сети могут служить мощным оружием", – уверен Хольц. Также в отчете говорится о том, что по всему миру в бот-сети входит более миллиона ПК. Управление такими связками производится довольно просто. Все, что необходимо, – это наличие старомодного IRC-чата со специальным легкодоступным плагином.
Источник: www.zdnet.com

BlackLight от F-Secure

Финская антивирусная компания F-Secure предложила пользователям новую утилиту под названием BlackLight. Предназначена она для сканирования системы на предмет обнаружения так называемых rootkit-программ, с помощью которых хакеры получают права администратора на компьютере жертвы. Чаще всего программное обеспечение такого рода применяется злоумышленниками для установки шпионских модулей на ПК. Утилита, созданная специалистами из F-Secure, позволяет обнаружить и удалить из системы подобные вредоносные программы. "Пока угроза носит потенциальный характер, но этого достаточно для того, чтобы всерьез озаботиться данной проблемой", – сказано в заявлении разработчиков.
Функционирует BlackLight на ПК с операционными системами Windows 2000, Windows XP и Windows Server 2003. Бесплатную бета-версию программы можно скачать с сайта компании.
Источник: www.yahoo.com

Bluetooth для коров

Весьма необычное применение технологии беспроводной связи нашли датские инженеры. Разработчики из компании Blip Systems выпустили специальное миниатюрное устройство, предназначенное для контроля над рогатым скотом. Датчик, оснащенный модулем Bluetooth, прикрепляется на туловище коровы и позволяет фермеру с легкостью отслеживать ее местоположение. Кроме того, прибор умеет передавать владельцу информацию о состоянии здоровья животного.
Система разработана в сотрудничестве с Датским институтом сельскохозяйственных наук. Реклама девайса вот-вот появится



на местном телевидении. Создатели устройства утверждают, что стоимость новинки не превысит 100 долларов.
Источник: www.yahoo.com

Беспроводная беспечность

Согласно проведенному недавно исследованию, множество компаний недостаточно внимательно относятся к безопасности используемых ими беспроводных сетей WiFi. Специалисты фирмы RSA Security утверждают, что примерно треть всех проверенных ими хот-спотов могут быть с легкостью атакованы хакерами. Для этого, как правило, злоумышленнику необходимо всего лишь оказаться в зоне действия беспроводной сети: во многих случаях системные администраторы не ограничивают доступ извне. Исследование проводилось в таких городах, как Нью-Йорк, Сан-Франциско, Лондон и Франкфурт.
Источник: www.yahoo.com



Муниципальные сети в Японии

Молодая японская компания Tropos Networks, производящая оборудование для организации беспроводных сетей WiFi, объявила о начале сотрудничества с местным сотовым оператором NTT. В рамках данного соглашения на территории нескольких японских городов и их пригородных зон будут построены муниципальные WiFi-сети. Первым делом компании намереваются обеспечить доступом в интернет американскую военную базу. Приступить к развертыванию сети решено в третьем квартале текущего года. В то же время, как отмечают специалисты, развитие WiFi в Японии и Корее происходит гораздо медленнее, чем в Соединенных Штатах Америки.
Источник: www.zdnet.com

Установи WiMAX сам

К самому концу текущего года жители японского города Токио смогут получить высокоскоростной широкополосный доступ в Сеть независимо от того, в какой части города они живут и работают. Это станет возможным благодаря усилиям местного телекоммуникационного оператора Yozan: он пообещал развернуть беспроводные сети WiMAX по всему центру мегаполиса путем монтажа необходимого числа базовых станций. Главная особенность нового сервиса заключается в следующем: любой желающий получит возможность приобрести специальное устройство, позволяющее организовать доступ в интернет дома или в офисе. По словам Yozan, это первый девайс подобного рода, который любой человек сможет установить самостоятельно, не прибегая к помощи специалистов.
Абоненты сети получат возможность бороздить Сеть со скоростью до 30 Мбит/с. Зона покрытия базовой станции будет достигать порядка 500 метров. Запуск сети в коммерческую эксплуатацию состоится в декабре.
Источник: www.zdnet.com

Yahoo приобрела фотопортал Flickr

Интернет-портал Yahoo расширяет спектр предоставляемых услуг. В этих целях компания приобрела сетевой сервис Flickr, дающий своим клиентам возможность размещения в интернете их личных фотографий. Среди интересных особенностей службы Flickr стоит отметить ее способность принимать изображения, полученные с помощью "камерофонов", а также отсутствие платы за публикацию снимков в блогах. Именно бесплатность этой услуги принесла фотохостингу Flickr львиную долю популярности. Теперь все это хозяйство перейдет под крыло Yahoo.
На первых порах решено оставить Flickr самостоятельным сетевым ресурсом, занимающим прежнее доменное имя. Весь персонал компании Flickr, зарегистрированной в Ванкувере (Канада), в ближайшее время будет переведен в штат Yahoo, после чего состоится его переезд в штаб-квартиру интернет-гиганта, расположенную в городе Саннивейл (Калифорния). Никаких сокращений, по крайней мере в ближайшее время, не планируется. Не совсем, правда, понятно, чем именно удалось Yahoo заманить весь коллектив Flickr на постоянное жительство в другую страну. Видимо, Калифорния привлекательнее Ванкувера.
Сетевые источники указывают на то, что Yahoo неслучайно проявил интерес к сервису Flickr именно сейчас. Портал активно развивает свою блог-составляющую, и именно в качестве одной из функций готовящихся к запуску блогов и выступит сервис, функционирующий сейчас под именем Flickr. В Yahoo надеются на то, что это поможет ей конкурировать с другими компаниями, предлагающими собственные блоги. Главным образом речь идет о Microsoft с ее сервисом MSN Spaces и Google (проекты Blogger и Orkut).

О спорт! Ты - мир!

Полезные сайты для спортивных людей

Спортивных фанатов множество. Во всяком случае, количество порталов обо всех тех, кто бегает, плавает и гоняет мяч, немногим уступает числу сайтов о самом дорогом и наболевшем - о сексе. Однако же при ближайшем рассмотрении оказывается, что большая часть веб-ресурсов посвящена отдельным командам, спортсменам, городским и национальным клубам (мариупольскому объединению боксеров, например), а универсальных порталов, представляющих определенный вид спорта, не так уж много. Кроме того, многие страницы, заявленные в подборках соответствующих ресурсов, просто не функционируют. А вот те, что открываются, являются более-менее универсальными и доступны пользователям, хорошо владеющим родным языком.

Шахматам посвящено даже больше ресурсов, чем футболу. С них и начнем.

Шахматы

sdchess.narod.ru

Шахматная страничка неизвестных, но достойных всяческих похвал Сергея и Дмитрия - настоящих Кирилла и Мефодия в мире компьютерных шахмат. Их сайт - результат титанического труда и выдающегося фанатизма. На нем любой интересующийся этим не успевшим состариться видом спорта найдет описания компьютерных программ - как российских, так и зарубежных. Скачать большую часть из них можно тут же. Конечно, сайт рассчитан на тех, кто понимает тонкости игры, ориентируется в терминологии. Ряд версий новых движков и прочее, турнирные таблицы, новости из мира шахматных программ за целый год... В общем, если вы уже в теме, добро пожаловать.

dachess.ru

"Скажи шахматам - да!" - сайт шахматных новостей, необычайно богатый по содержанию. Новость дня, новостные ленты, лучшие партии недели, призер недели, архив, ссылки на шахматные сайты, топ-листы - информации море. При этом она упорядочена: сайт организован на редкость логично, а кроме того, в разделе "О проекте" дана информация о том, как пользоваться порталом. На сайте можно опубликовать свои материалы. Постоянным добросовестным сотрудникам предложат статус корреспондента.



www.ruschess.com/indexrus.php

Портал "Российские шахматы". Представлен новостной блок - прошедшие, текущие, ожидаемые события, обновляется ежедневно. Практически все заметные партии последнего времени приведены с комментариями гроссмейстеров. есть школа - можно записаться на очные курсы, а можно учиться в режиме онлайн: присылать свои партии и обсуждать с гроссмейстерами. Здесь же нашлось место для онлайн-игр, причем не только шахмат.

chessportal.ru

Очень основательный портал. включающий в себя шахматный журнал (интервью, комментарии к партиям, история шахмат, турнирная хроника, официальная информация, шахматы и компьютер), форум (можно пообщаться с гроссмейстерами), фотографии известных шахматистов, шахматную баннерную сеть, рассылки, каталог сайтов.

Фитнес

fitnessworld.ru

Сайт для тех, кто, глядя на себя в зеркало, может без особой зависти вспоминать молодого Шварценеггера. Портал посвящен спортивному фитнесу. На его страницах размещена информация о турнирах, известных спортсменах, правилах соревнований и их расписании. Приведены ссылки на сайты международных и российских организаций, объединяющих любителей фитнеса и курирующих этот вид спорта. Здесь же собраны заметки о достигших совершенства, статьи (в основном о здоровом питании), фотогалерея, список клубов и фитнес-центров. Также при сайте действуют онлайн-магазин и форум - общайтесь о своем, о девичьем, сколько захотите. Страстным поклонникам сайта выдают логотипы, которые можно клеить на автомобили, холодильники и другие дорогие сердцу предметы. Логотипы раздают бесплатно!

fitness-pro.ru

Портал Ассоциации профессионалов фитнеса. Все для тех, кто решил сделать это развлечение профессией. Здесь можно записаться на различные курсы обучения - очные, заочные, семинары, курсы повышения квалификации, - познакомиться с учебными программами, новостями, почитать журнал "Тренер-online", содержащий весьма занимательные статьи, например, о мифах бодибилдинга или фитнес-йоге. Авторы материалов подошли к их написанию всерьез - все тексты грамотные, научные, с экскурсами в физиологию. Библиография - с подробными аннотациями. Помимо этого, на сайте есть разделы "Вопросы и ответы" и "Трудоустройство" - для зарегистрированных пользователей. В общем, если хотите познакомиться с фитнесом как с научной дисциплиной, посетите портал.





Теннис

worldtennis.narod.ru

"Все, что нужно знать о теннисе". Заголовок сайта содержит явное преувеличение. Сведения, помещенные здесь, весьма лаконичны. История тенниса представлена в виде хронологической таблицы, а сведения об игроках напоминают анкету для получения паспорта. Что еще? Правила, расписания турниров, информация о ракетках, о соревнованиях и т. д. В общем, теннисный ликбез в таблицах и схемах. Колонки цифр и аббревиатур, видимо, заставляют трепетать сердца фанатов. Остальным будет недоставать текстовой информации. Впрочем, структура у этого сайта отличная. Если вам хочется информации побольше или поживее, - пожалуйста, пользуйтесь ссылками на другие ресурсы, между прочим, линков здесь предостаточно.

"Формула-1"

f1news.ru

На редкость понятный сайт. Помимо привычных таблиц и графиков, есть и текстовая информация. В разделе "Энциклопедия" - заметки о гонщиках, автомобилях, Гран-при, движках, шасси и проч. Много англоязычных текстов. В рубрике "Статьи" чего только нет: интервью, материалы технического характера и вполне гуманитарные размышления о том, кем бы хотели быть мировые звезды "Формулы-1" (Монтойя, например, не прочь попробовать себя в архитектуре,

а Шумахер мечтал стать футболистом). Библиография, форум, видео, фотографии.

Легкая атлетика

www.rusathletics.com

"Легкая атлетика России" – профессионально организованный, грамотный со всех точек зрения сайт Федерации легкой атлетики, выдержанный в стиле традиционных спортивных оффлайновых изданий. Новостная лента с официальной информацией ежедневно обновляется. Разделы о каждом виде спорта, входящем в состав легкой атлетики (спортивная ходьба, бег, прыжки, метание спортивных снарядов, многоборье), состав сборной России, информация о тренерах. Также на сайте хватает всяческих официальных данных, связанных с деятельностью Федерации, а также информации о стадионах и залах, оборудовании и инвентаре, питании, болезнях и травмах.

Тяжелая атлетика

www.shtanga.kcn.ru

"Проблемы тяжелой атлетики". Необычный сайт. По сути, научно-популярное издание о тяжелой атлетике, набор публикаций для профессионалов. Основной раздел – о технике силового спорта ("Об оптимальной глубине подседа при подъеме штанги на грудь", например), но есть и научная (!) полемика, медицинский раздел,



кое-что из истории (для посвященных). Обратите внимание на баннеры, ведущие на сайты этой же тематики.

Футбол

www.profootball.ru

В разделе "Новости" – обзоры матчей, футбол и бизнес (сведения о перемещении игроков, тактических ходах тренеров, результатах встреч и чемпионатов с комментариями – словом, все вокруг футбола), новости спортивных агентств. Отдельные рубрики посвящены отечественному футболу, еврофутболу, чемпионату 2004 года: приведены таблицы результатов матчей, количество голов на душу каждого бомбардира, характеристики клубов, календарь. Есть также ссылки и раздел "Вопрос – ответ", на случай если кто-то чего-нибудь не понял.

euro-football.ru

Футбольный информационно-развлекательный портал. Действительно, забавное место. Множество новостей российского и европейского футбола. Волнующие сердце болельщика известия о том, кто сломал ногу и какой нынче спрос на Булыкина, кого удостоили звания лучшего футболиста Европы и при каких обстоятельствах болельщики подрались с полицией, размещены на сайте в изобилии. Помимо новостей вашему вниманию предлагаются календари чемпионатов Англии, Германии, Италии, Испании, Португалии, России, Украины, Франции, Шотландии, общеевропейского турнира, трансляции (отслеживание текущих матчей в реальном времени), правила футбола, электронный учебник по футболу, фотографии звезд, клички футболистов, тренеров и судий (так, Маркуса Мерка прозвали "Доктором безжалостным", а Олега Романцева – "Плаксой"), анекдоты, гимны, мультики, видео, фразы футбольных комментаторов (бездна веселья!), кричалки... уф, всего не перечислить. Можно делать ставки, зарабатывать бонусы и получать скидки в онлайн-спортмагазине, участвовать в конкурсах и играть в разные игры.

Хоккей

www.fhr.ru

Официальный сайт Федерации хоккея России. Лаконичная и строго оформленная страница об истории хоккея, о Федерации (структура, руководство, судьи). На ресурсе размещены сведения о российских сборных (календарь соревнований, игроки и их достижения, итоги выступлений, товарищеские игры), приведены ссылки на официальные порталы хоккейных клубов.

Плавание

swimming.ru

Сайт организован строго и официально. Новости плавания подаются в сжатом информатив-

ном виде. Кроме того, на этом ресурсе обнаружилось еще много чего полезного: статистика (лучшие пловцы России 2002–2004 гг., рекорды России, Европы и мира, протоколы соревнований, олимпийская статистика по видам плавания), раздел "Бассейны России" с адресами, календарь соревнований 2002–2005 годов, официальные документы. В разделе "Статьи" собраны серьезные статьи об истории и технике плавания, питанию пловцов, обучению, есть даже материалы одной научной конференции. На форуме тоже в основном обсуждаются серьезные темы.

Гимнастика

piruet.nm.ru

Как это ни удивительно, не нашлось универсальных русскоязычных сайтов, посвященных российской гимнастике, спортивной или художественной. Есть целый ряд фотогалерей, порталы, посвященные отдельным спортсменкам, и несколько англоязычных ресурсов. Так что "Пируэт" – практически единственный русскоязычный сайт, на котором вам удастся отыскать хоть какие-то сведения о российской гимнастике. Сайт простенький, к тому же давно не обновлявшийся. На нем размещены статьи, публиковавшиеся в прессе, преимущественно о конкретных спортсменах, результаты соревнований 1998–2000 гг. – если интересно вспомнить старое.

Лыжи

skisport.ru

Официальный сайт журнала "Лыжный спорт". Материалы распределены не по номерам, а по темам. Скажем, "Трассы", "Снаряжение", "Персоналии", "Тесты горных лыж" и т. д. Конечно, здесь нет, например, данных о составах команд, аналитических статей об удачах и неудачах тех или иных спортсменов, но в новостном разделе регулярно публикуются протоколы различных соревнований по лыжным видам спорта. Есть также толкучка: на ней можно купить необходимые для занятий лыжами вещи.

Бокс

mosboxer.narod.ru

Нетрадиционно оформленный сайт. Нельзя сказать, что графика и расположение текста на странице впечатляют, но по крайней мере взгляд на них задерживается. Статьи написаны живо и сообщают хоть что-то, помимо чисел и имен. Создатели сайта вполне увлекательно рассказывают об ис-



тории бокса с древнейших времен до наших дней, отдельная рубрика – о боксе на Руси. Новости сопровождаются концептуальными и эмоциональными комментариями авторов, что, на мой взгляд, гораздо интереснее, чем безликая информация.

krepost-box.ru

Клуб профессионального бокса. История этого вида спорта, правила бокса, энциклопедически лаконичный и информационно насыщенный раздел. Коротко о кулачных боях, подробно – о боксе в СССР. На сайте обновляются рейтинги спортсменов. Из любопытного: отдельный раздел посвящен любительскому боксу в Сибири.

Боевые искусства

boevieiskusstva.narod.ru

Здесь собраны все наиболее популярные виды единоборств: айкидо, дзюдо, каратэ, кикбоксинг, тейквондо, боевое самбо, самооборона, бокс. Каждому виду единоборств посвящен внушающий уважение как своим объемом, так и содержанием раздел. Так, например, можно узнать об истории айкидо, прочитать "биографии учителей", понять, что такое айкидо как жизненный путь, выяснить, наконец, как, сосредоточившись на точке в нижней части живота, управлять энергией "ки" 24 часа в сутки. Статей в каждом разделе не меньше двух десятков. Есть и концептуальные материалы, статьи по философии единоборств, и всевозможные конкретные советы и рекомендации. Все основательно и с почтением к предмету. Каталог клубов, медицинские справки, советы по спортивному питанию и медицине, разумеется, также представ-

---

С условиями приема указанной в платежном документе суммы, в т. ч. с суммой взимаемой платы за услуги банка, ознакомлен и согласен.

"___" ____________ 200___ г. ____________ (подпись плательщика)

Информация о плательщике

____________________ (Ф. И. О., адрес плательщика)

____

____________________ (ИНН)

№ ____________________ (номер лицевого счета (код) плательщика)

С условиями приема указанной в платежном документе суммы, в т. ч. с суммой взимаемой платы за услуги банка, ознакомлен и согласен.

"___" ____________ 200___ г. ____________ (подпись плательщика)

Информация о плательщике

____________________ (Ф. И. О., адрес плательщика)

____

____________________ (ИНН)

№ ____________________ (номер лицевого счета (код) плательщика)

ПОДПИСНОЙ КУПОН

Ф. И. О. ____________ Возраст ______

Индекс ______ Область / край ____________

Город ____________

Улица ____________ дом ______ корп. ______ кв. ______

Телефон (код города) ____________

лены на сайте. Кроме того, дана весьма полезная юридическая информация: как, обороняясь, не преступить закон.

Баскетбол

slamdunk.ru

Образцово-показательный сайт о баскетболе. Всем бы так. Информации море. Новости распределены по разделам, чтобы было легче ориентироваться (баскетбол в Европе, в России, мировое обозрение, женский баскетбол, горячие новости). В историческом разделе тоже все структурировано: хочешь - читай о советской истории, хочешь - о чемпионате мира или олимпиаде, отдельная рубрика посвящена баскетболу в 1925-1937 годы. Ссылки на все на свете сгруппированы по разделам. Приведены правила баскетбола, справки о командах, рассказы о легендах баскетбола, профессионалах. Есть видеогалерея, фотогалерея, онлайн-игры, библиография, советы - в общем, "весь баскетбол", как и было обещано.

Фигурное катание

www.infosport.ru/Panorama/figure_skating

Казалось бы, фигурное катание - наипопулярнейший вид спорта. Однако универсального сайта о нем не сыщешь (в основном встречаются порталы, посвященные спортсменам и тренерам). Вот, например, изящно оформленный сайт. Представлены разделы: "История", "Легенды", "Фотоархив", "Олимпийская статистика", "Вопросы и ответы". Статьи корректные, хорошо написанные, сопровождены фотографиями, в частности архивными, позапрошлого века. Но материалов мало, и по какому принципу они подбирались, неясно. Олимпийская статистика обрывается на 1996 году. "Маловато будет".

Гольф

golf.ru

Может быть, кто-нибудь до сих пор думает, что гольф - национальная английская забава? Так вот нет же! Универсальность, или, говоря словами великого писателя, всемирность русского человека в том и проявляется, что все заморское-иностранное быстро становится ему родным и близким. Мало того что сайтов о гольфе, причем самых неожиданных (английский сайт о гольфе на Украине, например), насчитывается 799 штук, то есть гораздо больше, чем ресурсов о таких, казалось бы, популярных видах спорта, как фигурное катание или гимнастика. Так сайты гольф-тематики еще и информацией изобилуют и в таких деталях великую игру представляют, что складывается впечатление, будто каждый уважающий себя россиянин ежедневный досуг посвящает нежно любимой игре английского аристократического происхождения. На "Российском гольф-портале" чего только нет! Тут тебе и новости, и сведения о турнирах, гольфистах, клубах, о мини-гольфе, инвентаре и правилах игры. И онлайн-библиотека, и форум, и уроки, и вопросы-ответы, и сведения о том, как построить самому поле для гольфа, и магазин, в котором есть все для любителя и профессионала. Кроме того, на сайте размещен журнал "Гольф-дайджест" с увлекательнейшими статьями. Весьма рекомендую материал Эрни Элса "Как ударить на 90 метров из бункера?". Написано и профессионально, и поэтично ("Вы уже находитесь так близко к грину, что явно должны до него добить, и вам будет невыносимо обидно, если мяч не долетит до цели…").



Спортивная рыбалка

matchfishing.ru

Глубоко заблуждается тот, кто думает, что рыбалка - праздное времяпрепровождение, сопровождающееся убийством ни в чем не повинных тварей, скользких и молчаливых. Нет и еще раз нет! Это международный вид спорта, с которым в деталях знакомит всех энтузиастов ловли обитателей вод названный сайт.

На сайте представлено множество интерактивных затей, с гостями портала, которые здесь и не гости даже, а жители, активно общаются его авторы: есть фотоконкурсы, опросы, форумы и чаты, завсегдатаи ресурса ведут споры о том, какой снастью лучше ловить среднего карпа, живут полнокровной жизнью. Помимо интерактива, здесь можно познакомиться со спортивными событиями сезонов 2000-2004 годов и теми соревнованиями, что ожидают спортсменов-рыболовов и их болельщиков в 2005 году. Все самое важное, что происходит на рыбалках от Казани до Парижа, можно узнать в новостях. Разделы "Новичкам", "Рыбы наших вод", "Техника", "Тактика", "Снаряжение", "Водоемы Подмосковья", "Вопросы экспертам", "Рыбалка и закон", "Просто рыбалка", "Карпомания" - уф, всего не перечислить - дают энциклопедически полное представление о рыбной ловле ради удовольствия и ради победы над соперником.



Конный спорт

horse.com.ua/world_of_horses

"Конный мир" - портал украинский, но русскоязычный. Как сообщают авторы сайта, он был организован "с целью объединения профессионалов, любителей конного спорта, а также для приобщения широкого круга людей к конному спорту", но потом его переориентировали на онлайн-торговлю конноспортивными товарами. Несмотря на сугубо прагматичную цель, портал отличается разнообразием и обилием информации о лошадях, конном спорте и всем, что с этим связано. Помимо разделов, привычных для спортивных сайтов ("График соревнований", "Клубы"), есть и другие, с любовью подготовленный "Породы лошадей", а также "Статьи и рассказы" и "Советы и обучение". Причем в "Советах" два подраздела: для новичков (можно узнать, как обращаться с поводьями, как вывести лошадь из конюшни и т. д.) и для профессионалов, куда дилетанту забираться бесполезно - без подготовки не разобраться. Ну и, конечно, магазин с широким ассортиментом. Впрочем, вряд ли он будет полезен жителям России.

Официальные сайты популярных клубов

www.cska.ru

Одних новостей на портале 48 страниц. Можно наслаждаться подробностями жизни любимого клуба за прошедшие месяцы текущего года. Кроме того, если вы немного задержитесь на сайте, то познакомитесь с историей клуба (краткая сухая информация), узнаете в подробностях, кто руководит мужественными армейцами и какие "спортивные объекты" им принадлежат, получите информацию обо всех клубах, входящих в состав "империи ЦСК". Под конец можно полюбоваться физиономиями победителей и навестить гостевую страницу.

spartak.com

"Спартак" - сами знаете кто. Чемпион. Поэтому на главной странице сайта проходит перед вашим взором перечень лет и побед. В целом портал оформлен стандартно: история и новости, состав команды и турниры, жизнь клуба, объединение ветеранов и магазин, в котором можно купить всевозможные предметы, от курток и рюкзаков до ручек и сувениров с символикой клуба. Оригинальный раздел - "Болельщики". Рассказывает о счастливой жизни фанатов "Спартака", деятельности их клуба (ведется статистика выездов, все подвиги болельщиков фиксируются).

spartak.msk.ru

Официальный сайт болельщиков "Спартака". Сделан неформально и с душой. Новости написаны живо. Приведен полный состав команды, о футболистах рассказывается с любовью. Размещены технические отчеты матчей. В разделе "Юмор" лежат не анекдоты какие-нибудь, а целые поэмы и драмы, рассказы и басни на тему футбола и "Спартака" (есть даже подражание Шекспиру). В общем, искренне. Посетителям предлагается делать свои прогнозы на достижения команды. Не за интерес, а за призы: выезд на любой матч "Спартака", абонемент на все матчи команды, игровую футболку с номером и надписью на выбор. Кстати, при входе на сайт вам сообщают, каким по счету посетителем вы стали. На сайте перебывало уже около 12 миллионов человек.

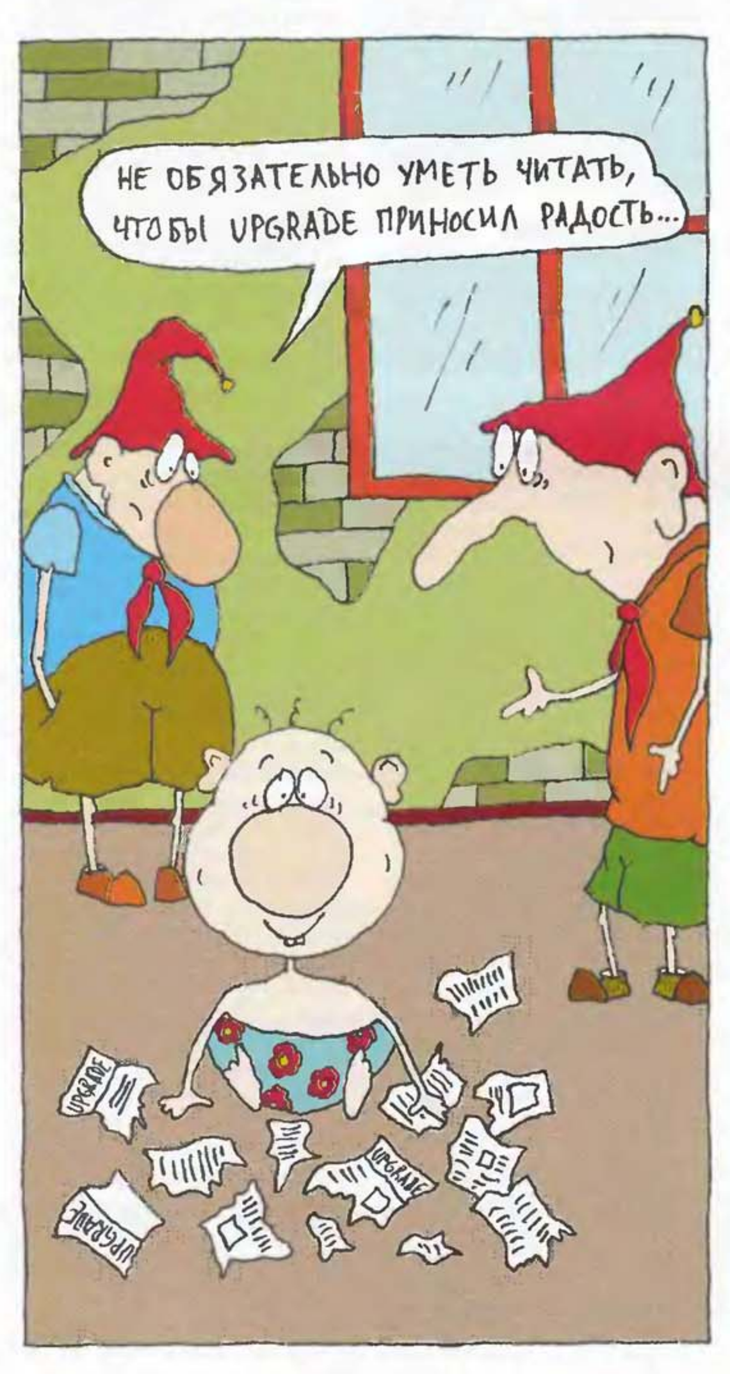
fcdynamo.ru

Сайт организован без роскошеств. Из того, чего не было у "Спартака" и ЦСК, пожалуй, стоит отметить статьи болельщиков. В остальном набор кнопок вполне ожидаемый: новости, команды, расписания турниров, пресс-релизы, статьи в прессе. UP

Адамс
lopasti_kru@mail.ru

Редактор раздела: **Алена Приказчикова** | lmf@veneto.ru

О преемственности и хорошем разгоне



Доброго времени суток!
Я вам уже писал, правда под другим именем. Спрашивал про цикл статей "Черный экран смерти", но нашел ссылки на статьи на вашем сайте еще до того как прочитал ответ на свой вопрос е журнале, и стало очень приятно от того, что вы ответили (честно говоря думал, что вы не напечатаете мое письмо), а особенно приятно было от того, что увидел свое письмо в журнале в сеой день рождения (22 марта). С тех пор как я стал изучать компьютер жалею лишь о том, что у меня не было его раньше и очень заеидую (белой завистью) тем у кого он имеется давно. Сейчас даже не предстаеляю, как я жил без него. Взахлеб читаю все, что попадается на глаза об IT – индустрии. Хотелось бы работать с компом (сборка, настройка, диагностика и т.д.), но практически везде требуют опыт работы, а где его взять, если без него не берут. Вот и приходится работать где работается и с заеистью смотреть на системного администратора. Я понимаю, что у него работа тоже не сахар (глупые юзеры с тупыми вопросами и еще более тупыми поступками), но тянет к компу как магнитом.
Когда стал более менее разбираться с компом полез внутрь системника и после изучения его понял, почему у меня не работал USB на передней панели – его просто напросто не правильно подсоединили к материнке (собирал его продавец на Савеловском рынке). Зато теперь все работает нормально. Вот что значит доверяй, но проверяй.
Хотелось бы знать где можно почитать основы устройстеа локальных сетей (а то ощущаешь себя полным челдоном). Я в Интернете недаено так что даже не знаю где искать, может подскажете что-нибудь дельное. Заранее благодарен. На этом вроде бы все.

Aver

Приветствую, Aver!
Потерпите немного – лучше поднабраться опыта и приобрести больше знаний, чем потом краснеть, будучи не в силах ответить на простейший вопрос пользователя. А чтобы досконально изучить тему устройства локальных сетей, используйте в качестве источника знаний обыкновенную поисковую машину.

Привет, Upgrade!
*Давно собирался вам написать, да все руки не доходили. Звучит банально, но факт. Журнал ваш читаю давно, друг давал, а регуляно начал только с этого года. Читаю только Upgrade (Special тоже) и ***, но ваш журнал написан как-то по-домашнему и читать легче.*
Спасибо Римо за хорошие "editorial", всегда интересные.
Но все-таки, огорчают огромные, на целый лист, статьи про всякие бесполезные вещи, типа плееры, flash память и т.п. Нет, конечно это тоже полезно, но зачем так подробно расписывать какого цвета коробочка, во сколько слоев была упакована, или например в номере от 14 марта 2005 #10 (203), в статье про властителя ДУм, вступлению про старичка-миллионера отведена добрая половина всей статьи. Кому зто надо? На мой взгляд можно просто уеличить рубрику "новые поступления", и писать коротенько о главном. А если вам просто нужно забить чем-то мес-

то, то проще выпускать журнал не 4, а 2 раза в месяц, а то складывается впечатление, что технологический прогресс не успевает за вами.
Самый оптимальный выход для описания новинок – это таблицы с параметрами тестируемых устройств и кратенькое "итого", т.е. что все таки лучшее, т.к. я лично в больших статьях читаю обычно только "итого", а саму статью только просматриваю в поисках чего-нибудь особенного. В освободившемся месте можно ввести рубрику, например: "Лучшие сборки за 500$, 600$, 700$ и т.д.". Думаю идея понятна. Причем в каждом номере можно делать только одну ценовую категорию, но больше вариантов. Примерно об этом уже писали в одном из последних номеров.
Дальше, куда делась "history", нет не вообще, а куда делись рассказы из жизни, из истории? И не надо плиз запихивать под этот заголовок "истории" про компьютерные клубы, например в номере #6 (199). Для этого можно завести другую рубрику: "на правах рекламы". Вот были же раньше нормальные истории, та же "Дорога домой" Римо. Неужели жизнь стала скучнее, или у редакции кончилась фантазия, растраченная на пульты?
И еще насчет Ashampoo UnInstaller. Переустановил я винду, и решил сделать все как положено, то бишь устанавливать программы через этот самый Ashampoo. Но ведь как это оказалось долго: пока сохранишься вначале, пока установишь, пока сохранишь лог. По-моему усилия того не стоят. Мне легче через полгода заново систему переустановить. Поэтому я ее использую только когда эксперементирую с установкой новых программ, чтоб потом, если не понравиться полностью их удалить. Вот такие дела... Но в общем штука это хорошая и полезная, главное, чтоб в следующих версиях не обрастала другими ненужными функциями.
А вообще я пишу чтобы поблагодарить всю редакцию за ее труд. К сожалению, не могу сказать: "Так держать", скажу иначе: "Держать как в 2001, 2002 годах и все будет [OK]"!

С благодарностью за ваш труд, ***Onua!***

Приветствую, Onua!
Ну вы же сами прекрасно знаете, в какой журнал нужно отправляться за таблицами. А у нас свой формат и свой стиль, и это вы тоже не могли не отметить. В следующем номере обязательно будет опубликована статья Дмитрия Румянцева – продолжение полюбившегося вам цикла.

Приветствие, многоуважаемая (и высокопочитаемая) редакция Upgrade. Сначала об очень хорошем! Идея публиковать статьи по разгону разного железа – просто СУПЕР! Хотя вроде и большинство читателей поддерживают и пробуют... ох, сколько компов сгорит. хе хе. Я вот тоже разгоню свой старый комп... после того, как куплю новый.
В журнале есть интересная фишка – ссылка номера. А почему бы не выделить мааленький кусочек журнала обзоры интересных (хотя бы с вашей точки зрения) интернет ресурсов или хотя бы давать несколько ссылок на интересно-полезные сайты с обозначением их тематики?
Теперь к более конкретному. На половинку странички хотелось бы увидеть инфо про КПК. Обзоры интересных программ (если прога платная, то неплохо бы добавлять название ее бесплатного аналога), рекомендации по разгону и тп. Когда я купил КПК, я скачал и опробовал одного ПО на 500 Mb, это не считая 2 купленых дисков с пиратским. В итоге у меня кпк моей мечты, настроенный и отлаженный. Но не все имеют такие возможности (шустрый, как вода в унитазе инет), и хотелось бы, чтобы люди избежали подобных занятий и траты времени впустую. Особенно на фоне распространения в народе КПК. Вот растекся мыслью по бумаге. Я понимаю, что если вы и прочитаете это письмо, то, в связи с размером, публиковать вы его вряд ли станете, поэтому опубликуйте, пожалуйста ссылку www.pocketz.ru Я рад, что нашел этот форум, потому что он дал ответы на большинство моих вопросов о кпк.

Константин

Привет, Константин!
Да, так и хочется сказать: "Ну вы, ребята, и гоните!" (смайл) На самом деле вы поаккуратнее там, главное – не поддаться на провокацию какого-нибудь более продвинутого друга-юзера, который в процессе экспериментов с разгоном непременно обрадует вас не терпящим возражений заявлением типа: "Чем более выпуклый монитор, тем он лучше гонится!", "А коврики лучше всего разгоняются гидравлическим прессом!" (смайл)
В этом номере целых четыре полосы с полезными и интересными ссылками, главное, чтобы вы спорт любили и почитали – тогда будет интересно! А про софт для КПК мы уже написали достаточно и пока решили сделать перерыв и оглядеться по сторонам. Ждите новостей!

Здравствуйте, уважаемая редакция UPGRADE.
Начну с того, что благодаря вашим усилиям я стал хоть что-то понимать в компьютерных технологиях. Я знаю, что в каждом письме Вам пишут, какую пользу вы несете людям. И я не могу нечего противоречного сказать. Кроме того, Вы наверно знаете, что отличает Вас от других компьютерных журналов. Несомненно, это Ваш стиль письма. Да-да именно стиль письма. Конечно, в наше время есть множество журналов, которые взяли на себя тяжелый труд помогать неопытным и делать их жизнь с компьютером проще. Знакомство мое началось давно, и сразу мы друг друга не поняли. Я хотел, чтобы он работал быстро и неприхотливо, а он невкакую не хотел себя утруждать. И однажды мне посоветовали друзья купить UPGRADE. поскольку мне необходима была нужна помощь, я его приобрел. Открыл первую статью, прочитал ее несколько раз и понял, что этот журнал то, что мне было необходимо все это время. С тех пор прошло полтора года. Теперь читаю его от корки до корки.
Когда я принес его первый раз домой, им заинтересовался мой отец. И с тех пор мы его читаем вместе. Хочу заметить одну немало важную вещь. Ваш журнал выгодно отличается от остальных журналов про технику именно стилем объяснения, не заумно-зазубренным, а просто, с юмором. <...>

С уважением ***DIMDN***

Здравствуйте, DIMON!
Ну что ж, все это поистине прекрасно: молодое поколение – старшему, и наоборот. Наверное, именно такое положение вещей помогает исключать психологическую несовместимость отцов с детьми. Однако же, как вы могли заметить, даже мы не допускаем такого количества грамматических ошибок, хотя иногда и любим возмутить чувство прекрасного наших читателей собственной безграмотностью (смайл).

Пишу вам первый раз, хотя читаю журнал где-то с конца девяностых, и не пропускаю ни одного журнала, но написать так и не решался. В первую очередь хотел бы сказать огромное спасибо за то, что вы помогаете своими статьями людям вроде меня. Благодаря вашему журналу я превратился из обычного чайника в понимающего в компьютерах человека. некоторое время назад я решил поменять свою видюху, и долго страдал маразмом какую видуху выбрать, чтобы такие игрушки, как DOOM 3, NFS 2, бегали без тормоза, и чтобы плата была не слишком дорогая. Читал множество журналов, шарил в Интернете, спрашивал у друзей, но ничего подходящего ненашлось. И в очередной раз мне помог UPGRADE. В одном из выпусках тестировались множество видео карт, какой именно выпуск непомню, а тестировались там такие видео карты, как NVIDIA и ATI RADEON 9550. Я этот тест пролистал около пяти раз и понял, что RADEON по своей производительностью лучше изо того, что у

Конвертация рукописей

Письма приводятся в том виде, в котором мы их получили на наш главный ящик, - то есть без исправлений орфографических, стилистических и пунктуационных ошибок. Символы цензуры: @#$% заменяют ненормативную лексику, <...> - купюры, *** - прочие замены.
Ваш e-mail не указывается на страницах журнала, но если вы желаете, чтобы он был опубликован, - говорите об этом в письме. Авторы всех опубликованных писем получают в подарок компьютерную оптическую мышь от компании Creative, одного из лидеров в области производства продуктов для цифровых развлечений.
Звоните, приезжайте. С уважением, всегда ваш, почтовый ящик upgrade@veneto.ru.

этого семейства процессоры мощней, да и цена на них подходящая. Так что спасибо вам еще раз за все, и особенно за тесты, которые Вы проводитв!!!

С благодарностью ***Димон***

Привет, Димон!
Пожалуйста! Бучин ковыряет пальчиком стол и смахивает набежавшую слезу.

Доброго дня!
Наверняка (да так оно и есть) это одно письмо из огромного множества, приходящего к вам в редакцию.) Читаю ваш журнал почти с первого номера, все отлично, так держать и все подобное.... Да и письмо не совсем об этом, что читая ваш журнал стал "продвинутым пользователем" (по словам руководства.) А письмо с благодарностью в следующем.
У нас 29 фееваля прошлого года родилась дочка и вот теперь по прошествии года она сильно заинтересовалась вашим (может нашим) журналом. И как только проходит мимо полки показывает пальцем и говорит "надо".) После этого просто необходимо посадить ее и показывать журнал UPGRADE или UPGRADE SPEC. Ребенку или по-доброму "бандерлогу" надо рассмотреть картинки, причем некоторые разглядываются детально и даже комментируются – "дядя, тетя, бррр (машина)". Первые несколько раз (еще до года – то есть несознательно) были удачные попытки самостоятельно перечитать "папин" журнал, после чего приходилось применять для "лечения" скотч. Но теперь даже при самостоятельном перелистывании проявляется макимум старания, чтобы не порвать странички (иначе папа не даст свою книжку).
Вот собственно и все. Спасибо за такой универсальный, всевозрастной журнал. Чтение или перелистывание дает возможность отдохнуть (или самостоятельно, или тихонько посидеть с заинтересованным ребенком).
Успехов во всех начинаниях!

С наилучшими пожеланиями, ***Дмитрий!***

Приветствую, Дмитрий!
Вы подшивочку-то сохраните, а то, возможно, еще парой отпрысков обзаведетесь, а показывать будет уже нечего – в том случае, если дочка будет самостоятельно журнал читать еще не один раз (смайл). На самом деле очень радостно нам такие письма получать: несмотря на то что некоторые читатели с благодарностью откланиваются, многому у нас научившись, другие передают эстафету чтения Upgrade деткам. Это "ура" три раза!

Привет, АПГРЕЙТ! Я вот что пишу-то! Случился тут один случАй, который всколыхнул мои чувства, сподобил меня черкануть вам пару строк. Сегодня в нашем родном лицее (номер никому не нужен) выкидывали всякий хлам. Естественно заставили убирать его ни в чем не повинных школьников. Я умело избежал работы, но мой друг после этой "чистки" принес ТАКОЕ! (в зале звуки "АХ!") Настоящий динозавр! В смысле динозавр компьютерной индустрии – компьютер 1986 года сборки, один из тех, что в клавиатуре все свои мозги помещали и подключались к телевизору. Он напомнил мне моего старика ZX Spectrum 128Kb. И хотя мы так и не поняли, что за архитектура перед нашими глазами лежала в коробке, мы решили сфотографироваться с "динозавром". И это чудо природы хотели выкинуть на свалку? Как так можно? <...>



"Компьютеры того далекого времени пусть и были серийными, но делались с душой! Не то что нынешние титаны реслинга с гигагерцевыми мозгами..."

Как жаль, что интерес к динозаврам просыпается лишь тогда, когда их выкидывают на свалку! Ты согласен. АПГРЕЙТ?

С уважением, ***Pixel***

Приветствую, Pixel!
Нет, Upgrade не согласен, ибо в 1986 году к этому "динозавру" наверняка проявляли такой интерес, который сегодняшнему компьютеру и "не снится".
И что вы с "динозавром" сделали? Если он вам не нужен, приносите в редакцию, в наш настенный музей, мы его быстренько на вертикальную поверхность приколотим!

Алена Приказчикова
lmf@veneto.ru

Гостевая книга

Курина: А где журнал? Вроде понедельник, журнала нет. Ни на Павелецкой, ни на сайте. Наборщик в запой ушел, или водитель-доставщик на работу не вышел?

Павел: Наконец, были услышаны мои просьбы по поводу БИОС-ликбеза!!!! Спасибо всем, кто принимал решение по этому поводу! А в связке с ТАКИМ автором статью читать будет еще интереснее. Жду свежего номера.

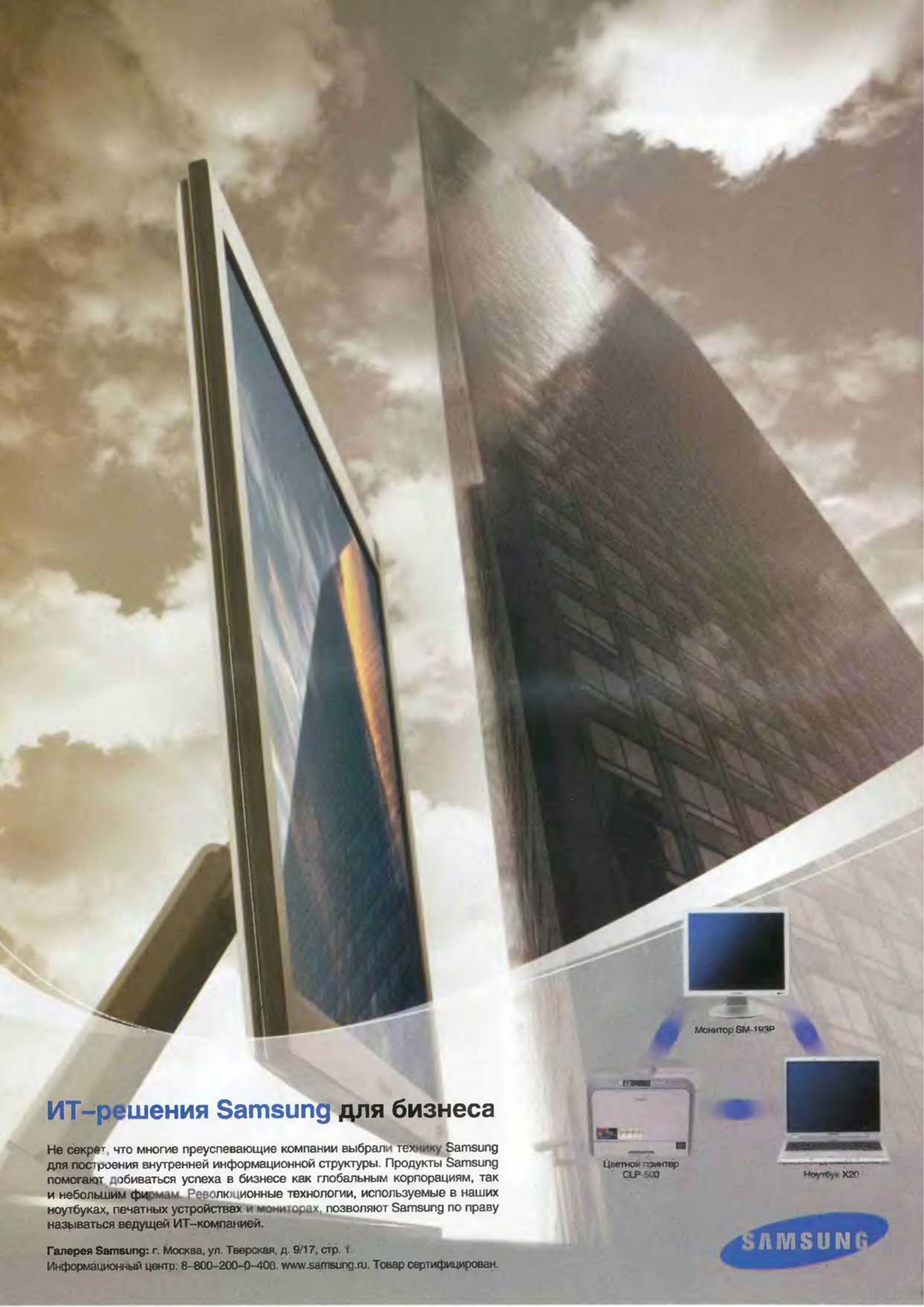
MVladimir: Даже для апрельского номера статья про "лучший твикер" весьма сильна и правдоподобна. А сколько разговоров будет. Молодцы ребята, очень в тему попали.

Павел: Активнее надо быть и ник указывать. А вообще-то публикация постов из гостевой дело не бесплатное. Редакция зарабатывает на этом неплохие деньги. Мы со Скунсом в этот раз по сто баксов скидывались. Это новый способ раскрутки своего ника в оффлайне.

Svetlyachok: Нашел я все таки этот твикер WXP Repair(через десяток людей), который описывают в апрельском номере! Рулез! Такого я еще не встречал! Там по ходу все переделывается и от творения Большого Билла ничего не остается! В общем Репареный ВинХР СП2 - Решает!

albatros: Ну нашел, ну молодец. А если я напишу что икру ведрами ем каждый день - тебе полегчает что-ли? Только душу растравил. Подскажи лучше где остальным взять. А восторги - они и в номере есть

скунс: <...> Не один год компьтерные журналюги хоронят старый добрый флопик. Но даже самому современному и навороченному системнику этот флопик чаще нужен, чем нет. Даже более, чем менее крутому собрату. В начале установки ОСи Windows предлагает установить особые драйвера для SCSI & RAID,если есть необходимость. SATA жесткие диски тоже не на всех материнках определяются. Windows просто настойчиво ТРЕБУЕТ диск А: с необходимыми драйверами... Приходиться иногда общитывать конфигурации ПК. Мененджеры советуют типа SATA, типа последний актуальный писк, и тут же задают вопросы типа, а флоппи дисковод будем ставить аль нет? Ну они то должны быть в курсе, что вроде другого способа установить особые драйвера как только посредством флоппика нет. Или есть? Была отличная статья Д.Горностаева по поводу настройки RAID на компьютере. Может сейчас назрело что-то похожее. Что-то типа установки и настройки ОСи в новых исторических условиях. 2 Павел: спасибо за инфу, чувства разные обуревают... Но зачем меня впутывать в свои финансовые манипуляции.


Монитор SM-193P
Цветной принтер CLP-500
Ноутбук X20
ИТ–решения Samsung для бизнеса
Не секрет, что многие преуспевающие компании выбрали технику Samsung для построения внутренней информационной структуры. Продукты Samsung помогают добиваться успеха в бизнесе как глобальным корпорациям, так и небольшим фирмам. Революционные технологии, используемые в наших ноутбуках, печатных устройствах и мониторах, позволяют Samsung по праву называться ведущей ИТ–компанией.
Галерея Samsung: г. Москва, ул. Тверская, д. 9/17, стр. 1
Информационный центр: 8–800–200–0–400. www.samsung.ru. Товар сертифицирован.
SAMSUNG